# 1 Mengen

#### 1.1 Elementare Definitionen

**Mengendefinition** Die elementarsten mathematischen Objekte sind Mengen. Für unsere Zwecke ausreichend ist die ursprüngliche Mengendefinition von Cantor<sup>1</sup>:

Unter einer "Menge" verstehen wir jede Zusammenfassung M von bestimmten wohlunterschiedenen Objekten m unserer Anschauung oder unseres Denkens (welche die "Elemente" von M genannt werden) zu einem Ganzen.

• Häufig werden Mengen durch geschweifte Klammern bezeichnet:

$$M = \{ Elemente \}.$$

Beispiel:  $-M_1 = \{1, 2, 3\}$  ist die Menge, die aus den Elementen 1,2,3 besteht.

- Mit  $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, ...\}$  bezeichnen wir die Menge der natürlichen Zahlen.
- $-\mathbb{R}$  die Menge der reellen Zahlen.
- Die Schreibweise

$$m\in M$$

bedeutet, dass das Objekt m ein Element der Menge M ist, etwa gilt:  $1 \in M_1$ .

• Die Schreibweise

$$m \not\in M$$

bedeutet, dass das Objekt m kein Element der Menge M ist, etwa gilt:  $4 \notin M_1$ .

Sprechweisen Wenn wir sagen

"Sei 
$$M$$
 eine Menge",

so meinen wir damit, dass M irgendeine beliebige Menge ist. Wir wissen dann (lediglich, aber immerhin), dass das Objekt M die definitorischen Eigenschaften einer Menge erfüllt, also eine Ansammlung von Elementen ist.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Georg Cantor, deutscher Mathematiker, 1874-1897.

• Wenn wir hingegen eine *spezifische* Menge definieren wollen, so kennzeichnen wir explizit, wie diese Menge aussieht. So bedeutet etwa

"Sei 
$$M_2 = \{1, 2, 3, 4\}$$
",

dass  $M_2$  die spezifische Menge darstellt, die aus den Elementen 1,2,3,4, besteht.<sup>2</sup>

- Ob man eine beliebige oder spezifische Menge meint, sollte man, streng genommen, symbolisch entsprechend unterscheiden. Die Unterscheidung wird aber häufig aus dem Kontext klar.
- Analog meinen wir, wenn wir sagen,

"Sei 
$$m \in M$$
".

dass m irgendein beliebiges Element der Menge M bezeichnet. Etwa könnten wir sagen: Sei  $m \in M_1$ , dann gilt: m < 4. Oder, wenn wir sagen: "Sei  $x \in \mathbb{R}$ ", dann bezeichnet x eine beliebige reelle Zahl.

• Wenn wir hingegen sagen: "Sei  $m_1 = 1$ ", so definieren wir  $m_1$  als das spezifische Element 1. Oder, wenn wir sagen: "Sei  $x = \sqrt{2}$ ", dann wird x als die spezifische reelle Zahl  $\sqrt{2}$  festgelegt.

Gleichheit Zwei Mengen sind gleich, wenn sie die gleichen Elemente enthalten. Etwa:

$$\{1, 1, 2, 3, 3, 3, 3, 3\} = \{1, 2, 3\},\$$
  
 $\{3, 1, 2\} = \{1, 2, 3\}$ 

Um die Gleichheit zweier Mengen zu beweisen, muss man also beweisen, dass jedes Element der einen Menge auch ein Element der anderen Menge ist, und umgekehrt. Formal:<sup>3</sup>

$$M = M' \Leftrightarrow \text{ für alle } m \in M : m \in M' \text{ und für alle } m' \in M' : m' \in M.$$

**Leere Menge** Eine Menge, die keine Elemente enhält, ist leer. Die leere Menge bezeichnen wir mit  $\emptyset$ .

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Um anzudeuten, dass es sich um eine Definition handelt, durch die das Objekt " $M_2$ " definiert wird, schreibt man häufig auch  $M_2 := \{1, 2, 3, 4\}$ .

 $<sup>^3</sup>$ Das Symbol  $\Leftrightarrow$  bedeutet "genau dann, wenn". Wir schreiben  $e \Rightarrow e'$ , wenn die Eigenschaft e die Eigenschaft e' impliziert. Beispiel: Wenn es regnet, ist die Straße naß: Regen  $\Rightarrow$  Straße naß. (Jedoch nicht umgekehrt). Wir schreiben  $e \Leftrightarrow e'$  wenn e die Eigenschaft e' implizert und e' die Eigenschaft e impliziert. Beispiel: Man ist volljährig genau dann, wenn man mindestens 18 Jahre alt ist: "mindestens 18 Jahre  $\Rightarrow$  volljährig" und "volljährig  $\Rightarrow$  mindestens 18 Jahre".

**Teilmenge** Enthält eine Menge M alle Elemente der Menge M', so ist M' eine Teilmenge der Menge M. Wir schreiben:  $M' \subseteq M$ . Formal:

$$M' \subseteq M \Leftrightarrow \text{ Für alle } m' \in M' : m' \in M.$$

Beispiel:  $\{1,2\}\subseteq\{1,2,3\};\ \mathbb{N}\subseteq\mathbb{R};$  die leere Menge ist Teilmenge jeder Menge.

• Enthält eine Menge M alle Elemente der Menge M' sowie noch andere Elemente darüber hinaus, so ist M' ist eine echte Teilmenge der Menge M. Wir schreiben:  $M' \subset M$ . Formal:

$$M' \subset M \Leftrightarrow M' \subseteq M \text{ und } M \neq M'.$$

 $\bullet$  Teilmengen werden häufig wie folgt definiert. Sei M eine Menge. Dann schreiben wir für die Teilmenge aller Elemente in M, die eine bestimmte Eigenschaft e erfüllen:

$$\{m \in M \mid m \text{ hat die Eigenschaft } e\}.$$

Beispiel:  $\{1,3\} = \{m \in M_1 \mid m \text{ ist ungerade } \}; \{2\} = \{m \in M_1 \mid m \text{ ist gerade } \}.$ 

Beachte: Es ist wichtig, dass die Ursprungsmenge spezifiziert wird! Die Menge  $\{m \mid m \text{ ist ungerade }\}$  ist nicht sauber definiert, denn:<sup>4</sup>

$$\{m \in \{1, 2, 3\} \mid m \text{ ist ungerade }\} \neq \{m \in \{4, 7, 9\} \mid m \text{ ist ungerade }\}.$$

**Durchschnitt** Befindet sich ein Element m sowohl in einer Menge M als auch in einer Menge M', so ist m im Durchschnitt der Mengen M und M'. Wir schreiben:  $M \cap M'$ . Formal:

$$m \in M' \cap M \Leftrightarrow m \in M \text{ und } m \in M'.$$

Beispiel: 
$$\{1, 2, 4\} \cap \{1, 2, 3\} = \{1, 2\}; M \cap \emptyset = \emptyset.$$

**Vereinigung** Faßt man die Elemente einer Menge M und die Elemente einer Menge M' in einer großen Menge zusammen, so erhält man die Vereinigung von M und M'. Wir schreiben:  $M \cup M'$ . Formal:

$$m \in M' \cup M \Leftrightarrow m \in M \text{ oder } m \in M'.$$

Beispiel: 
$$\{1,3\} \cup \{2,7\} = \{1,2,3,7\}; \{1,2,4\} \cup \{1,2,3\} = \{1,2,3,4\}; M \cup \emptyset = M.$$

Mengen von Mengen Wir können Mengen selbst wieder in Mengen zusammenfassen. Die Elemente einer Menge von Mengen sind selber Mengen.

Beispiel: Die Menge  $M = \{\{1,2,3\}, \{4,5,6\}\}$  ist die Menge, die aus den Elementen  $\{1,2,3\}$  und  $\{4,5,6\}$  besteht. Beachte:  $1 \notin M$ . Beachte auch:  $M \neq \{1,2,3,4,5,6\}$ .

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Dennoch läßt man in der Praxis die Ursprungsmenge manchmal weg, wenn diese aus dem Kontext klar ist.

#### 1.2 Produktmengen

- Häufig will man die Elemente aus verschiedenen Mengen in Listen (oder Vektoren oder Dimensionen oder Profilen) anordnen. Die daraus resultierenden Mengen sind sogenannte Produktmengen.
- ullet Aus zwei Mengen A und B bilden wir zunächst geordnete Paare. Für  $a \in A$  und  $b \in B$  definieren wir das geordnete Paar bestehend aus a und b als

Unter "geordnet" ist zu verstehen, dass die Reihenfolge wichtig ist. Also:  $(a, b) \neq (b, a)$ , falls  $a \neq b$ .

Für die Menge aller geordneten Paare aus A und B schreiben wir

$$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}.$$

 $A \times B$  heißt die Produktmenge, oder das kartesische Produkt<sup>5</sup> aus A und B.

Beispiel: 
$$-\{1,2\} \times \{5,7\} = \{(1,5), (1,7), (2,5), (2,7)\}.$$

- $-\mathbb{R}\times\mathbb{R}=\mathbb{R}^2$ ist die Menge zwei-dimensionaler Vektoren, die "Ebene".
- $\bullet$  Ebenso können wir aus den I Mengen  $A_1, \ldots, A_I$  das I-fache kartesische Produkt

$$\prod_{i=1}^{I} A_i = A_1 \times \ldots \times A_I$$

bilden, welches aus den "Vektoren" oder "Profilen"

$$a = (a_1, \ldots, a_I) \text{ mit } a_i \in A_i$$

besteht. Der Eintrag  $a_i$  heißt i—te Komponenten von a.

 $\bullet$  Wenn wir aus dem Profil a die i-te Komponenten  $a_i$  weglassen, bezeichnen wir das resultierende Profil mit

$$a_{-i} = (a_1, \dots, a_{i-1}, a_{i+1}, \dots, a_I).$$

Die entsprechende Produktmenge wird mit

$$A_{-i} = A_1 \times \ldots \times A_{i-1} \times A_{i+1} \times \ldots \times A_I$$

bezeichnet.

Beispiel: 
$$a = (x, 5, 27, \ell)$$
, dann  $a_{-3} = (x, 5, \ell)$ ,  $a_{-1} = (5, 27, \ell)$ .

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>René Descarte, französischer Mathematiker, Naturwissenschaftler und Philosoph, 1596-1650.

• Mit dem Profil

$$(a_{-i}, \bar{a}_i) = (a_1, \dots, a_{i-1}, \bar{a}_i, a_{i+1}, \dots, a_I)$$

bezeichnen wir das Profil, in welchem die i-te Komponente  $\bar{a}_i$  und jede andere Komponenten  $j \neq i$  gleich  $a_i$  ist.

Beispiel:  $a = (x, 5, 27, \ell), (a_{-2}, 10) = (x, 10, 27, \ell).$ 

# 2 Funktionen/Abbildungen

### 2.1 Elementare Definitionen

- Eine Funktion (bzw. eine Abbildung—die Begriffe sind synonym) ist eine Abbildungsvorschrift, welche die Elemente einer Menge jeweils einem Element einer anderen Menge zuordnet. Beispielsweise ist der Preiskatalog eines Kaufhauses eine Funktion, die jedem Produkt im Sortiment des Kaufhauses einen Preis zuordnet.
- Eine Funktion f von einer Menge A in eine Menge B ordnet jedem Element a aus der Menge A genau ein Element b aus der Menge B zu.

Die Definition einer Funktion f umfaßt also drei Objekte: Die Urbildmenge A, die Bildmenge B sowie die wohldefinierte Abbildungsvorschrift, die spezifiziert, wie ein Element a auf seinen Bildpunkt f(a) abgebildet wird. Formal schreiben wir:

$$f: A \to B, \quad a \mapsto f(a).$$

Mit  $f: A \to B$  wird gesagt, dass f die Menge A in die Menge B abbildet, mit  $a \mapsto f(a)$  wird die Abbildungsvorschrift spezifiziert. Unter "wohldefiniert" versteht man, dass für jedes Element a der Bildpunkt f(a) existieren und in der Menge B liegen muss (siehe unten, für ein nicht wohldefiniertes Beispiel).

Beachte auch: Nicht jedes Element von B muss ein Bildpunkt sein, aber für jedes Element a muss es genau einen Bildpunkt geben.

- Um zu sagen, dass f irgendeine beliebige Funktion von A nach B ist, schreibt man häufig nur  $f: A \to B$ , und läßt das " $a \mapsto f(a)$ " weg.
- Beispiele: Die Funktion

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}, \quad x \mapsto x^2$$

ist die Quadratfunktion, die jeder Zahl ihr Quadrat zuordnet.

- Die Funktion

$$f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}, \quad n \mapsto n+1$$

ordnet jeder natürlichen Zahl ihre Nachfolgerin zu.

– Sei  $\Theta = \{$  Regen , Sonne  $\}$  eine Menge von "Umweltzuständen", und sei  $A = \{$  Ausflug , Kino  $\}$  eine Menge von "Aktionen". Eine Funktion (oder Strategie) entspricht einem vollständigen Plan, der jedem Umweltzustand eine Aktion zuordnet. So spezifiziert etwa die Strategie

$$\sigma_1:\Theta\to A$$
, Regen  $\mapsto$  Kino, Sonne  $\mapsto$  Ausflug

die Aktion "Kino", wenn es regnet, und die Aktion "Ausflug", wenn die Sonne scheint.

Hingegen spezifiziert die Strategie

$$\sigma_2:\Theta\to A,\quad \text{Regen}\ \mapsto\ \text{Kino}\ ,\quad \text{Sonne}\ \mapsto\ \text{Kino}$$

die Aktion "Kino" für beide Umweltzustände.

– Sei  $[0,1]=\{x\in\mathbb{R}\mid 0\leq x\leq 1\}$ das abgeschlossene Einheitsintervall. Dann ist

$$f:[0,1]\to\mathbb{R},\quad x\mapsto\frac{1}{x}$$

keine Funktion. f ist nämlich an der Stelle x = 0 nicht wohldefiniert, da f(0) keine reelle Zahl ist. Hingegen ist für das links offene Einheitsintervall  $(0,1] = \{x \in \mathbb{R} \mid 0 < x \le 1\}$  die Funktion

$$f:(0,1]\to\mathbb{R},\quad x\mapsto \frac{1}{x}$$

wohldefiniert, da der Punkt x = 0 nun nicht mehr zum Urbildbereich gehört.

### 2.2 Mengen von Funktionen

• Es gibt viele verschieden Funktionen von einer Menge A in eine Menge B. So haben wir im obigen Beispiel mit  $\sigma_1$  und  $\sigma_2$  zwei Funktionen von { Regen , Sonne } in { Ausflug , Kino } angegeben.

Je größer die Mengen A und B, umso mehr Funktionen gibt es von A nach B. Die Menge aller Funktionen von A nach B wird machmal mit  $B^A$  bezeichnet.

Mengen von Funktionen sind wichtig, weil man häufig Funktionen von Funktionen betrachtet. So ist man etwa in der Entscheidungs- und Spieltheorie daran interessiert, welchen Nutzen

bestimmte Strategien einbringen. Da Strategien im allgemeinen aber nichts anderes als Funktionen sind, bildet eine Nutzenfunktion also die Menge aller Strategien in die Menge der reellen Zahlen ab.

- Wir beschränken uns auf Mengen von Funktionen mit endlichem Urbildbereich  $A = \{a_1, \dots, a_N\}$  und Bildbereich  $B = \{b_1, \dots, b_M\}$ .
- Nun fragen wir, wie viele Funktionen es überhaupt gibt von A nach B. Wir betrachten zunächst den sehr einfachen Spezialfall mit N = 1. Dann gibt es offensichtlich M Funktionen, da wir das einzige Urbildelement  $a_1$  auf M mögliche Bildpunkte abbilden können.

Betrachte nun den Fall mit N=2. Fixiere zunächst ein Element  $b \in B$ . Fragen wir zuerst, wie viele Funktionen es gibt mit der Eigenschaft, dass  $f(a_2) = b$ . Da  $f(a_2)$  fixiert ist, entspricht das Ergebnis der Anzahl an Funktionen, wenn A nur aus  $a_1$  bestünde. Diese ist aber, wie oben gesehen, M. Da es nun wiederum selbst M mögliche Bildpunkte  $f(a_2) = b$  gibt, beträgt die Gesamtanzahl an Funktionen für N=2 gerade  $M \cdot M=M^2$ .

Betrachte nun den Fall mit N=3. Fixiere zunächst ein Element  $b \in B$ . Fragen wir zuerst, wie viele Funktionen es gibt mit der Eigenschaft, dass  $f(a_3) = b$ . Da  $f(a_3)$  fixiert ist, entspricht das Ergebnis der Anzahl an Funktionen, wenn A nur aus  $a_1$  und  $a_2$  bestünde. Diese ist aber, wie oben gesehen,  $M^2$ . Da es nun wiederum selbst M mögliche Bildpunkte  $f(a_3) = b$  gibt, beträgt die Gesamtanzahl an Funktionen für N=3 gerade  $M \cdot M^2 = M^3$ .

Wenden wir diese Überlegung wiederholt an, so sehen wir, dass es insgesamt  $M^N$  mögliche Funktionen von  $A = \{a_1, \ldots, a_N\}$  nach  $B = \{b_1, \ldots, b_M\}$  gibt.<sup>6</sup>

• Nun interpretieren wir A als eine Menge von Umweltzuständen und B als eine Menge von Aktionen. Es gibt also  $M^N$  Strategien  $\sigma:A\to B$ . Wir bezeichen diese Menge mit  $\Sigma$ .

Eine Nutzenfunktion  $U: \Sigma \to \mathbb{R}$  ist eine Funktion, die jeder Strategie einen Nutzenwert (oder eine Auszahlung) zuordnet.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Dies erklärt, warum man die Menge aller Funktionen manchmal mit  $B^A$  bezeichnet.