.

Projektbereich B
Experimental Data Documentation Series
No. 2.96

Rings in Auctions: An Experimental Approach
Protocols of a Videocamera Experiment

Angelo Artale

June 1996

Rings in Auctions: An Experimental Approach Protocols of a Videocamera Experiment

Angelo Artale*
University of Bonn

June 1996

Contents

*Financial support by Deutsche Forschungsgemeinschaft, Sonderforschungsbereich 303, and Graduiertenkolleg *Iteractive Economic Decisions* is gratefully acknowledged.

1 Introduction

We present the protocols of a videocamera experiment that has been run in the laboratory of the University of Bonn. The question we want to answer is the following: "Which mechanisms, if any, are likely to be observed when human subjects have to solve a given implementation problem?". The implementation problem we consider is that faced by a ring of three players who participate in a first-price sealed-bid auction. Players' values are and remain private information. After all players have learned their values but before they submit their bids they are allowed to communicate as long as they want. They may not sign contracts. Players learn only who is the winner and his bid. The winner is allowed to make side payments. The seller's behavior is assumed to be passive. He announces a reserve price r before the auction is played. We want to find out, in this way, which mechanisms, if any, do experimental subjects use when they are allowed to collude and to make side payments. In each round and for each group, we assure that at least one experimental subject has a private valuation equal to or higher than r, and it is common knowledge[1].

We have organized the material in the following way: Section 2 presents the instructions as they have been read to the experimental subjects. We also reproduce the forms received by experimental subjects to make their bids and side payments, respectively. In Section 3 until Section 18, we report what experimental subjects say when they are allowed to communicate. In bracket, we write the date when an auction has taken place.

2 Instructions and Forms

In this section, we present the instructions as they were read to the experimental subjects. We also reproduce the forms received by experimental subjects to make their bids and side payments, respectively.

Anweisungen

[1]Experimental data have been analyzed in *Rings in Auctions: An Experimental Approach*, by Angelo Artale, PhD thesis, University of Bonn, June 1996.

Bei diesem Experiment handelt es sich um eine Auktion. Die Regeln der Auktion werden unten erläutert.

Wiederverkaufswert Ein Objekt wird versteigert. Jeder von Ihnen hat einen **Wiederverkaufswert**, d.h. falls man das Objekt erhält, bekommt man genau diesen Wert bei einem fiktivem Verkauf.

Wiederverkaufswertsbestimmung Die Wiederverkaufswerte werden von jedem einzelnen Teilnehmer durch eine Ziehung von einem Kartenstapel, der 50 Karten, von **51** bis **100**, enthält, **zufällig** bestimmt. Nach jeder Ziehung wird die Karte auf dem Stapel zurückgelegt, der dann wiedergemischt wird. Jeder erfährt nur seinen eigenen Wiederverkaufswert.

Wer ist der Erwerber des Objekts? Um das Objekt erhalten zu können, muß man wenigstens **58**, **das Mindestgebot**, anbieten. Der **Erwerber** ist derjenige, der das höchste Gebot abgibt. Sein **Gewinn** ist gleich Wiederverkaufswert minus Gebot. Falls zwei oder mehrere Bieter dasselbe höchste Gebot abgeben, wird gewürfelt, um den Erwerber zu bestimmen. Dabei hat jeder Höchstbieter die gleiche Chance. Falls kein Teilnehmer einen höheren Wiederverkaufswert als das Mindestgebot hat, werden die Wiederverkaufswerte erneut festgelegt, bis der Wiederverkaufswert wenigstens für einen Bieter höher als das Mindestgebot ist.

Absprachemöglichkeit Nachdem **alle** Ihre Wiederverkaufswerte erfahren haben, können Sie sich zusammen mit den anderen Teilnehmern an den Tisch setzen, der sich in der Mitte des Raums befindet. Sie dürfen miteinander reden und sich Notizen machen.

Abgabe der Gebote Wenn wenigstens zwei Teilnehmer fertig sind, sollen **alle gleichzeitig** Ihr Gebot auf den Vordruck schreiben, der auf Ihrem eigenem Tisch liegt. Das Gebot jedes Teilnehmers muß immer **kleiner oder gleich 100** sein.

Mitteilung des Erwerbers und seines Gebots Nachdem Sie Ihr Gebot gemacht haben, werden der Erwerber und sein Gebot bekanntgegeben.

Transfersmöglichkeit Es ist dem Erwerber gestattet, Geld an die anderen Teilnehmer durch ein Formular zu überweisen. In jeder Runde muß die **gesamte Geldüberweisung** (überwiesenes Geld an beide anderen Teilnehmer) **kleiner** als der in jeder Runde realisierte Gewinn sein. Der Betrag der Geldüberweisung an jeden Teilnehmer wird allen bekanntgegeben.

Unsere Währung Die Gewinne werden in *Soldi* ausgerechnet, die am Ende in DM umgerechnet werden. Der Wechselkurs ist $\frac{DM}{Soldo} = 0.20$

Die Auktion wird wiederholt Die Auktion wird 20 Male wiederholt. Vor jeder Runde ziehen Sie Ihre neuen Wiederverkaufswerte. Das Mindestgebot bleibt unverändert.

Es ist nicht erlaubt mehr als 10 *Soldi* zu verlieren Am Anfang der Auktion bekommt jeder von Ihnen eine Erstausstattung von 10 *Soldi*. Wenn ein Teilnehmer im Laufe des Spiels mehr als 10 *Soldi* verloren hat, muß er die Auktion verlassen.

Noch etwas Während Sie miteinander sprechen, werden Sie gefilmt. Außerdem werden Sie in einigen Runden zum Erklären Ihrer Entscheidung aufgefordert.

Viel Erfolg!!!

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn
Institut für Gesellschafts- und Wirtschaftswissenschaften

Experimentelle Untersuchung

Spieler 1 Runde 1 au2610n

Schreiben Sie hier bitte Ihr Gebot: *Soldi*___

Erklären Sie bitte Ihre Entscheidung

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn
Institut für Gesellschafts- und Wirtschaftswissenschaften

Experimentelle Untersuchung

Überweisungsformular

au2610n

1. Der Spieler .... überweist

   ....Soldi dem Spieler 1

   ....Soldi dem Spieler 2

   ....Soldi dem Spieler 3

   Unterschrift

2. Der Spieler .... überweist

   ....Soldi dem Spieler 1

   ....Soldi dem Spieler 2

   ....Soldi dem Spieler 3

   Unterschrift

3. Der Spieler .... überweist

   ....Soldi dem Spieler 1

   ....Soldi dem Spieler 2

....Soldi dem Spieler 3

Unterschrift

3 Auction 1 (22.11.1994, morning)

Runde 1

Spieler 1 So viel ich verstanden habe, werden wir hier auf Ehrlichkeit angewiesen. Meines erachtens,.... ich wollte nur viel Geld gewinnen. Mein Vorschlag wäre, jeder sagt ehrlich, was er wiederverkaufen kann. Der den höchsten Wiederverkaufswert hat, macht ein Gebot von 59 und die anderen zwei bieten 58. D.h. der, der die größte Gewinnspanne hat, kriegt er das Gebot. Er überweist dann an die anderen beiden Spieler ein Drittel.

Spieler 2 Das ist ganz gut.

Spieler 3 Wir brauchen nicht, alle 58 anzubieten. Hier steht's, daß um das Objekt erhalten zu können, man wenigstens 58 anbieten muß.

Spieler 1 Können wir eine Frage stellen?

Experimentator Ja sicher!

Spieler 1 Müssen wir alle wenigstens 58 anbieten?

Experimentator Nein. Man kann auch weniger anbieten. Mindestgebot bedeutet, daß, um eine Chance zu haben, das Objekt zu erwerben, man wenigstens 58 anbieten muß.

Spieler 2 Ja ok, wir machen so. Aber wir müssen eine Bestrafung einführen, falls einer schummelt.

Spieler 3 Ja, wenn jemand z.B. 95 hat, kann er natürlich weniger angeben, um einen Schwarzgewinn zu realisieren.

Spieler 1 Ja, aber wenn einer schummelt, bricht alles auseinander. Man kann ziemlich sicher sein, daß wenn er für sich selber spielt, kriegt er weniger als....

Spieler 2 Lassen wir uns einfach die erste Runde durchspielen.

Spieler 3 Wir gehen davon aus, daß wir die Wahrheit sagen werden.

Spieler 1 Wenn einer schummelt, bricht alles auseinander und wenn wir später nicht mehr offenbaren, kannst Du nicht mehr eine Gewinnspanne von..., von..., was weiß ich 90-58 haben... Jetzt werden die anderen mehr bieten, was weiß ich 60, 65... und man kriegt nicht mehr so viel.

Spieler 3 Ich schlage vor, daß wir per Zufall offenbaren, d.h. per Zufall auswählen, wer zuerst seinen Wiederverkaufswert offenbaren muß.

Spieler 2 Ok!

Spieler 1 Ok![2]

Spieler 2 60

Spieler 1 54

Spieler 3 68[3]

Spieler 1 Ok, wir bieten 20 oder 21 und du (=3) 58.

Spieler 2 Du (=3) gibst uns 3 und du nimmst 4.

Spieler 3 Aber ich gehe davon aus, daß ihr die Wahrheit gesagt habt. Es würde aber reichen, daß jemand 59 bietet und ein Plus macht.

Spieler 1 Ja, wir haben es schon gesagt; ansonsten bricht das Ganze auseinander.

Spieler 3 Was studierst du(=1)?

Spieler 1 Jura. Und du (=3)?

Spieler 3 Ich studiere VWL, aber ich meinte du (=1) studierst Psychologie.

Spieler 2 Na ja, machen wir weiter.

Alle Ja, Zettel bitte.

---

[2] Die Spieler verwenden drei Karten als Zufallsmechanismus, die zu Verfügung standen, um die Sitzplätze zu markieren.

[3] Der Spieler 3 hat geschummelt, er hatte 72!

Runde 2 [4]

Spieler 1 Wieso?

Spieler 3 Ich habe mich verrechnet. Nein, es liegt daran, daß ich habe vier Punkte zurückbehalten. Da ihr so ehrlich wart, habe ich aufgegeben.

Spieler 1 D.h. du (=3) hattest 72?

Spieler 3 Ja!

Spieler 1 Ja, ich bin dafür, daß wir ihm verzeihen.

Spieler 2 Ja, es war die erste Runde. Er wollte vorsichtig sein.

Spieler 2 74.

Spieler 1 69.

Spieler 2 Was hast du (=3)?

Spieler 3 Ehmm... . Wir spielen gerecht, ja?

Spieler 1 und 2 Ja gerecht.

Spieler 2 Wieso zögerst du (=3)? Hast du vielleicht die 100 gezogen? Oder was?

Spieler 3 Es ist so richtig (zu Experimentator), daß eine Zahl nur einmal vorkommen kann?

Experimentator Nein, die Karten werden jedes Mal auf dem Stapel zurückgelegt. Deswegen kann eine Zahl auch mehrere Male vorkommen.

Spieler 3 Ich habe auch 74.

Spieler 1 Ok ich biete 20 oder 21.

Spieler 2 (zu 3) Bietest du (=3) auch 20 und ich 58?

Spieler 3 Ok!

Spieler 2 Also 16, 5 für jeden.

[4] Der Spieler 3 hat 4 Soldi jedem Spieler statt 3 überwiesen. Damit versucht er das Vertrauen der anderen Spieler zu gewinnen

Runde 3

Spieler 3 Erstmal zufrieden?

Spieler 1 und 2 Ja schon.

Spieler 1 69.

Spieler 3 72.

Spieler 2 80[5].

Spieler 2 Also wir machen 20, 20 und ich 58, und jeder von euch kriegt 8, nein 7.

Spieler 3 Wir können den erwarteten Gewinn ausrechnen.

Spieler 1 Ja 75 ist der Mittelwert. 75-58=17. 17 durch 3 ist etwa 5,6. 5,6 mal 20 Auktionen ist gleich 112. 112 mal 0,2 ist gleich 22,40 Mark. Plus die zehn Anfangs ist 24,40 Mark. Ich finde das in Ordnung.

Spieler 2 Alles ist klar.

Runde 4

Spieler 1 87

Spieler 3 90[6]

Spieler 1 Es ist wichtig, daß wenigstens einer knapp unter 100 steht. So ist der Gewinn maximal.

Spieler 2 60 Ok, 32, 10 für jeden.

[5] Die Spieler 2 und 3 haben beide geschummelt, 80 statt 86, und 72 statt 75

[6] Er hatte 100

Runde 5 [7]

Spieler 1 Wieso 60 (zu 3)?

Spieler 3 Weil Punkt A jeder 10 hat. Punkt B, er (=1) hatte eine ziemlich hohe Zahl. Ich mußte mich absichern. Hätte er (=1) 59 gewählt,... Es war meine Absicherung, wenn er 59 gewählt hätte (zu 1).

Spieler 2 Du (=1) hattest 87?

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Wir sind noch in der Runde 4. Ich meine, wir sind noch nicht in der Runde 15.

Spieler 3 Ja aber,...

Spieler 2 Ok aus Vorsicht!

Spieler 1 Nur eins. Die zwei Soldi sind verloren gegangen, und wir wollen den maximalen Gewinn erreichen.

Spieler 2 Ja ok.

Spieler 3 Wenn er abgewichen wäre, hätte er 28 Punkte einkassiert, die bei normalen Spielen....

Spieler 2 Ja, aber wir sind noch in der Runde 5.

Spieler 1 Und es bricht alles zusammen.

Spieler 3 Du mußt davon ausgehen, daß jeder von uns 5,6 im Schnitt bekommt, und er (=1) hätte bekommen, was man in 5 Runden im Durchschnitt bekommt.

Spieler 1 Ich finde das ganz ordenlich. Vor allem wenn einer von uns immer über 75 bleibt. Ansonsten, wenn wir gegeneinander spielen würden, hätte ich vielleicht jedes drittes Mal das Ding. Wenn ich 90 habe und 75 biete, habe ich 15 gekriegt, d.h. 5.

[7] Der Spieler 3 hatte in der Runde 4 60 statt 58 angeboten.

Spieler 3 Ja ok, aber wenn du (=1) dich ausgeklinkt hättest, hättest du 5 Spiele gut gehabt, minimum.

Spieler 2 Ja Gut ok. Alles ist klar.

Spieler 1 56

Spieler 2 94[8]

Spieler 3 56

Spieler 1 Jetzt kriegt ihr Geld aber raus. 36, für jeden 12, ok!

Spieler 3 Moment, es ist mir etwas eingefallen. Wenn wir alle drei zu wenig haben.

Spieler 1 Wenn wir alle unter 58 sind?

Spieler 3 Nein, wenn wir alle bei 60 liegen,... Wir können aber noch, sowie ich mitbekommen habe, unterbieten.

Spieler 1 Aber er (= der Experimentator) sieht, was für tatsächliche Wiederverkaufswerte wir haben[9].

Spieler 3 Ja ok!

Runde 6

Spieler 1 93

Spieler 3 68[10]

Spieler 2 60

Spieler 1 35 ist größer als 17.

---

[8] Er hatte 97.

[9] In diesem Fall meinte wohl der Spieler 3, daß man neue Wiederverkaufswerte ziehen kann, wenn die tatsächlichen zu schlecht sind. 1 und 2 haben ihn mißverstanden. Sie dachten an den Fall, in dem alle unter 58 sind.

[10] Er hatte 69.

Spieler 3 Ja, es liegt sowieso anders, denn jeder hat eine Wahrscheinlichkeit von 1/3, ehmm... eine Wahrscheinlichkeit von...

Spieler 2 Also die Chance, daß jeder von uns eine hohe Karte zieht, liegt...

Spieler 1 Ok ich habe 93 gehabt. Jeder von euch bekommt 11. Ich behalte 2.

Runde 7

Spieler 2 Läuft alles gut bisher. Ich habe 78.

Spieler 3 Ich habe 69.

Spieler 1 Ich auch. Ist es schon passiert, daß du (=3) die gleiche Zahl hattest?

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Also ich habe 78, d.h. 6 für euch und 8 für mich.

Spieler 3 Ist es gerecht?

Spieler 2 Ja ok 6 für dich (=3) und 7 für uns.

Runde 8

Spieler 1 60

Spieler 3 62

Spieler 2 77[11]

Spieler 1 Ich fühle mich im Stich gelassen. Diese 60.

Spieler 2 19, ja es ist nicht so viel. Wir sollten gucken, ob die Hundert auf dem Stapel ist.

Spieler 1,2,3 Aah, Aah.

[11] Er hatte 80.

Spieler 2 Also ich biete und 6 zu 1 und 7 zu 3. Damit wird alles ausgeglichen.

Spieler 1 Er (der Experimentator) hat die Hundert gefunden. Aber wir müssen jetzt merken, wo sie ist.

Runde 9

Spieler 3 70.

Spieler 2 93[12].

Spieler 1 60.

Spieler 2 35. Also 11 für 1 und 12 für uns. Gut?

Spieler 3 Ja, aber es besteht immer die Gefahr, daß jemand schummelt.

Spieler 1 Die Möglichkeit sich abzusprechen ist es offensichtlich gewollt. Ich würde dieses Verhalten für asozial halten.

Spieler 3 Aber wenn er (=2) 99 statt 93 hat, und als dritter seinen Wiederverkaufswert offenbaren muß, dann...

Spieler 1 ...Nein, das bringt nichts.

Spieler 2 Ja, (11,12,12).

Runde 10

Spieler 2 60.

Spieler 1 74.

Spieler 3 74.

Spieler 1 Ok, 6 (=1), 5 (=2), 5 (=3).

---

[12] Er hatte 99

Runde 11

Spieler 1 80.

Spieler 3 56.

Spieler 2 89. Wir haben 31 (10, 11, 10). Ok?[13]

Spieler 1,3 Ok!

Runde 12

Spieler 3 94[14].

Spieler 1 79.

Spieler 2 100.

Spieler 1 Kann man nicht schummeln. Siehst du(=3)?

Runde 13 [15]

Spieler 3 Ich hatte auch die Hundert.

Spieler 2 Wieso hast du (=3) es gemacht?

Spieler 3 Das war eine Lehrstunde von mir. Ich hatte das Gefühl ihr seid zu blauäugig. Ich hätte auch 41 ohne Probleme einkassieren können, 41!. Es ist auch das Ziel des Experiments, oder?.

Spieler 1 Warum? Sie wollen wissen, wie ich mich in dieser Situation verhalte. Sie wollen einfach sehen, ob Kooperation funktioniert, auch zwischen Leuten, die sich überhaupt nicht kennen. Es gibt Leute, die sozial eingestellt sind und die kooperieren immer.

Spieler 3 Ja, aber du (=1) kannst nicht verlangen, daß sich auch die anderen so verhalten.

---

[13] Er hatte 90.
[14] Er hatte 100.
[15] In der Runde 12 hatte der Spieler 3 59 geboten und den anderen 14 und 14 überwiesen.

Spieler 1 Ich weiß. Ich spreche nur für mich. Ich sage einfach, daß es ist schlecht..., moralisch meine ich.

Spieler 3 Paß auf, das ist eine Auktion. Du mußt (=1) dir überlegen, wie man sich in einer Auktion verhält. Du hast meinetwegen 50 Mark und möchtest soviel wie möglich kaufen.

Spieler 2 Für mich gilt es als Test, ob er mich bescheißen will. Aber machen wir weiter.

Spieler 3 60.

Spieler 1 60.

Spieler 2 64. Scheiße so wenig!

Runde 14

Spieler 1 92.

Spieler 2 84.

Spieler 3 93.

Spieler 2 Ich bekomme 11, und ihr 12, Ok? Weil ich schon... .

Spieler 1,3 Ok!

Runde 15

Spieler 2 63.

Spieler 1 77.

Spieler 3 80[16]. Ok 7, 7 und ich behalte 1. Ok?

Spieler 1und 2 Ok!

[16]Er hatte 86.

Runde 16

Spieler 2 73[17].

Spieler 1 88.

Spieler 3 80.

Spieler 2 Bingo! 10,10,10.

Runde 17

Spieler 2 Ich habe 69.

Spieler 3 62.

Spieler 1 80. 22, ich nehme den 1, ok?

Spieler 2, 3 Ok!

Runde 18

Spieler 1 Ich mache einen Vorschlag. Du (=3) gucktest mich so verdächtig an. Du (=3) hast natürlich Recht. Ich war der letzte und ich hätte über 90 haben können. Und zwar jeder ruft sich, bevor er die Zahl sagt, noch mal die Zahl ins Gedächtnis zurück. Machen wir auf 10 fix, und dann noch mal 10,10,10 fix und jeder sagt sofort die Zahl. Damit hat man keine Chance sich zu überlegen. Dann hat der letzte nicht genug Zeit, um nach unten zu gehen.

Spieler 3 Ich glaube, es ist besser, wenn wir die Werte aufschreiben und gleichzeitig aufgelegen.

Spieler 1 Das ist eigentlich etwas. Ok!

Spieler 2 Wir hätten vielleicht von Anfang an, so machen können.

Spieler 1 Das ist die einfachste Methode.

[17]Er hatte nur 71, Denkfehler?

Spieler 1,2,3 66,80,87 [18]

Spieler 1 10 für mich und 9 für euch beide.

Runde 19

Spieler 1,2,3 85,96,55

Spieler 2 96 habe ich. Wir haben 38 Punkten, (12,13,13). Ok!

Runde 20

Spieler 3 Jetzt spielen wir jeder für sich oder machen wir weiter?

Spieler 1 Nein, es hat bisher geklappt.

Spieler 3 Wirtschaftlich gesehen, gibt es keinen Grund, daß, wenn wir uns einigen, der, der das Ding bekommt, sich daran hält.

Spieler 1 Ich bin für Ehrlichkeit, Menschlichkeit und ich bin auch blauäugig.

Spieler 3 Ahah, und du (=1) studierst auch Jura.

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Wir machen weiter. Wir machen das ehrlich. 95 ist der höchste Wiederverkaufswert, d.h. wir haben 37. 12,12,13

Spieler 1 Wir kooperieren[19].

Nach dem Spiel
Spieler 2 und 3 haben es zugegeben, daß sie ab und zu geschummelt haben. Spieler 1 war deshalb etwas enttäuscht.

---

[18] Der Spieler 2 hatte 84.
[19] Der Spieler 3 hat 17, 17 überwiesen.

4 Auction 2 (22.11.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 1 Derjenige, glaube ich, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, kriegt das Gebot.

Spieler 2 Für 58 ja.

Spieler 1 Oder 59, sonst wird gewürfelt.

Spieler 2 Ja stimmt, wir müssen wenigstens 58 bieten.

Spieler 1 Ja stimmt, einer bietet 59, die anderen 58, er kriegt das Gebot und der Rest wird aufgeteilt.

Spieler 2 Ja, die Frage ist, ob derjenige der einverstanden ist, ist es gleichverteilt. Ich meine, wir haben alle verschiedene Verhandlungspositionen. Wenn wir uns vertrauen, ist es kein Problem.

Spieler 3 Ich beginne die Diskussion. Ich bin für 10 für jeden, und ihr haltet zurück also 58, 58.

Spieler 2 Wird eigentlich das höchste Gebot bekanntgegeben? Oder wird nur der Erwerber bekanntgegeben?

Spieler 3 Das höchste Gebot und der Erwerber.

Spieler 2 D.h., daß wir auch überprüfen können, ob dann das stimmt, was er sagt. Ja, ich würde sagen, machen wir es einfach so, du bietest 59 und wir beide 58.

Spieler 1 Und wir kriegen jeder 10 und du (=3) den Rest.

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Zettel bitte[20]!

[20] Die Wiederverkaufswerte waren 69,61,98.

Runde 2

Spieler 2 Ich glaube, ich habe dieses Mal einen hohen Wert gezogen. 10 für euch und den Rest für mich.

Spieler 3 Ich bin auch gut dabei, aber ok!

Spieler 1 Ich bin auch gut dabei. Aber wenn du (=2) etwas mehr geben könntest.

Spieler 2 Ah, ah wir sind alle sehr gut dabei.

Spieler 3 So wie er (=2) klingt, ist er der beste dabei. Ich bin für einen Kompromiß.

Spieler 1 15 oder so.

Spieler 2 15?

Spieler 1 Ja 15 für uns, und du (=2) kriegst den Rest.

Spieler 2 Ja von mir aus... Moment, hat das Sinn? Nein, ich müßte schon über 100 haben.

Spieler 1 Na ja, aber 12.

Spieler 2 12 sind... Laß mich überlegen... 12 mal 3 sind 36, ehmm.

Spieler 3 Gib mir 10 und ihm (=1) 12.

Spieler 2 Ja machen wir so. 10 für dich (=3) und 12 für dich (=1). Ich biete 58 und ihr geht unten[21][22].

Runde 3

Spieler 1 Seid ihr gut dabei?

Spieler 3 Ich bin gut im Durchschnitt.

Spieler 1 10 könnte ich nicht anbieten, 8.

---

[21]Sie hatten 60,100,52.

[22]Sie haben gemerkt, daß man für 58 schon kaufen kann.

Spieler 2 8, muß ich nachrechnen.

Spieler 3 Ich muß auch nachrechnen.

Spieler 2 Ja, kann ich nicht anbieten.

Spieler 3 Doch, ich könnte es anbieten.

Spieler 1 Kannst du (=3) mir 8 anbieten?

Spieler 3 Ich bin gerade am rechnen.

Spieler 2 Ich glaube ich bin der schwächer. Ich wäre schon mit 6 zufrieden

Spieler 3 6 (=2) und 9 (=1).

Spieler 1 Machen wir 6 (=2) und 10 (=1).

Spieler 3 Ja, es ist wie 8 und 8.

Spieler 2 Ja, damit bin ich auch einverstanden. Ich gehe unter euch.

Spieler 2,3 Ok[23]!

Runde 4

Spieler 3 Ich habe ein Problem. Ich kann nicht so viel anbieten.

Spieler 2 Ich kann maximal drei anbieten, ne 2 sogar.

Spieler 1 2?

Spieler 2 Hmmm

Spieler 3 Ich könnte 6 anbieten.

Spieler 2 Ich bin eigentlich mit 4 zufrieden.

Spieler 1 Ich wollte eigentlich 7.

Spieler 3 Ok 4 und 7.

Spieler 1, 2 Ja, ok![24]

[23] Sie hatten 86,60,87.
[24] Sie hatten 60,57,80.

Runde 5

Spieler 2 Ich bin ein bißchen besser als in der letzten Runde.

Spieler 1 Ich könnte jedem 9.

Spieler 2 9, humm... Laß mich überlegen. Ich könnte sogar jedem 10, sogar 11. 11 kann ich.

Spieler 3 11 könnte ich auch bieten.

Spieler 2 Und du(=1), bist du auch so gut dabei?

Spieler 1 Ja. (Pause) Ich könnte jedem 12 anbieten.

Spieler 2 So gut bist du (=1)! Laß mich rechnen. (Pause) Ich biete euch 13.

Spieler 3 Ja.

Spieler 1 Bei 13. Uhmm. Warte mal! Ich könnte dir (=3) 13 und dir (=2) 14 anbieten.

Spieler 3 Das ginge nicht mehr.

Spieler 1 Du willst von mir die 13 nicht nehmen, aber von ihm (=2) schon?

Spieler 3 So ist das Leben. Ahahah.

Spieler 2 Ja ok, ich kann 14 jedem.

Spieler 1 Aber hast du(=2) 100?

Spieler 2 Das darf ich nicht offenbaren.

Spieler 1 Nein, du darfst.

Spieler 2 Ja, ich habe 100.

Spieler 1 Ich habe auch 100.

Spieler 3 Unglaublich.

Spieler 2 Wie machen wir? Soll ich 58 und du (=1) unten?

Spieler 1 Ja, es ist mir egal wenn ich 14 kriege.[25]

Runde 6

Spieler 1 Aber 100 habe ich dieses Mal nicht.

Spieler 2 Ne, ich auch nicht.

Spieler 3 Schade!

Spieler 1 Kann jemand etwas spektakulär anbieten? So 10 oder mehr?

Spieler 2 Ne.

Spieler 3 Wir können alle unter 58 bieten und dann dürfen wir neue Karten ziehen.

Spieler 2 (Zu Experimentator). Wenn wir alle unter 58 bieten, dürfen wir neue Karten ziehen?

Experimentator Ja, aber die Runde geht verloren.

Spieler 3 Ok, vergiß's.

Spieler 1 Ich kann 2 jedem anbieten.

Spieler 3 Ich kann auch 3.

Spieler 1,2 Machen wir 3[26].

Runde 7

Spieler 1 Ich kann jedem 5 bieten.

Spieler 3 Ich könnte jedem 8.

Spieler 2 Ich könnte 9, sogar 10 jedem geben.

---

[25]Sie hatten 100,100,98.
[26]Sie hatten 54,53,69.

Spieler 1 Mit 10 für jeden wäre ich einverstanden.

Spieler 3 Das geht nicht, ich kann 11 (=2) und 10 (=1).

Spieler 2 Wenn du (=1) mit 10 einverstanden bist, kann ich dir (=3) sogar 12 geben:

Spieler 3 Moment, was hast du(=2) gesagt?

Spieler 2 12 (=3), 10 (=1).

Spieler 3 13 (=2), 10 (=1).

Spieler 2 14 (=3), 10 (=1).

Spieler 3 Laß mich rechnen. (Pause) 15 (=2), 10 (=1) biete ich.

Spieler 2 Ja, jetzt muß ich wieder nachrechnen. Ich kann sogar, damit wir uns gleich stellen, 16 (=3), 10 (=1) bieten.

Spieler 3 Ja ok, ich nehme das. Wir haben vielleicht das Gleiche.

Spieler 2 Willst du (=3) das machen? Du bietest 58 und wir unten, oder ich.

Spieler 3 Machst du es[27].

Runde 8

Spieler 2 Haben wir gut gezogen?

Spieler 1 O là là

Spieler 2 Ich habe ganz gut gezogen, nicht so gut wie eben, aber...

Spieler 3 Ich überlege.

Spieler 1 Ich hätte gerne 10.

Spieler 2 Ja ok, für jeden 10, ist es ok?

Spieler 1, 3 Ja[28]!

---

[27] Sie hatten 78,100,99.
[28] Sie hatten 83,97,70.

Runde 9

Spieler 3 Ich verlange wenigstens 9.

Spieler 2 Ich könnte 9 (=1) und 10 (=3) bieten. Ich überlege, ob ich das kann. Ja ich kann. Ich will mindestens 10.

Spieler 3 Ok, ich gebe dir (=2) 10 und dir (=3) 9.

Spieler 2 Willst du (=3) das machen? Ok[29]!

Runde 10

Spieler 3 Ich kann 4.

Spieler 1 4. Kannst du (=3) mehr bieten?

Spieler 3 Laß mich rechnen. Keine überraschende Runde dieses Mal. Ich kann 5. Einverstanden?

Spieler 1, 2 Ja[30].

Runde 11

Spieler 3 Im Schnitt haben wir bisher 10 Punkte [in jeder Runde] ausgeholt. Vor der Runde 16 lohnt es nicht die anderen zu bescheißen. Maximal kann man nur 42.

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Laß uns noch so spielen.

Spieler 1 Was kannst du (=2) anbieten.

Spieler 3 Ich bin nicht sehr hoch.

Spieler 1 Du (=3), könntest du 2 anbieten?

Spieler 3 Mit 2 wäre ich nicht einverstanden, aber es kommt darauf an.

[29] Sie hatten 65,87,94.
[30] Sie hatten 57, 66, 73.

Spieler 1 Ich kann dir (=3) 3 bieten und dir (=2) 2.

Spieler 2 Nein, ich möchte mindestens 4 haben. Ich kann sogar 3, 3 euch anbieten.

Spieler 3 Er liegt bei 68.

Spieler 2 Wie viel willst du (=1) gerne raus haben?

Spieler 1 Ich hätte gerne 4.

Spieler 2 Und du (=3)?

Spieler 3 Eigentlich auch.

Spieler 2 Kann ich sogar bieten. Aber ich mache 5 für jeden. Ok?

Spieler 1, 3 Ok[31]!

Runde 12

Spieler 2 Ich bin ehrlich glücklich, wenn ein 5 bieten kann.

Spieler 1 Ich wäre auch zufrieden, sagen wir so.

Spieler 3 Ich wäre auch!

Spieler 2 Wer bietet das? Ah, ah, wer hat 73?

Spieler 1 Kann jemand 3 bieten?

Spieler 3 Hat jemand von euch mehr als 60?

Spieler 1 Ja!

Spieler 3 Dann mußt du (=1)[32].

---

[31] Sie hatten 66,87,52.

[32] 61,51,59.

Runde 13

Spieler 2 Danke für die Überweisung.

Spieler 1 Ich hatte nur 61. Aber jetzt 5.

Spieler 2 Kann ich auch bieten.

Spieler 1 Ich könnte jedem 8. Ich könnte sogar dir (=2) 9 und dir (=3) 8.

Spieler 2 Ja, mit 9 bin ich auch zufrieden. Ich kann auch dasselbe machen.

Spieler 3 Ich auch.

Spieler 1 Du (=3) auch 9? Mit 9 oder mit 8?

Spieler 2 Moment ich kann euch beiden 9 bieten.

Spieler 3 Das nehme ich.

Spieler 1 Ich kann 10 beiden.

Spieler 3 Nehme ich auch.

Spieler 2 Nehme ich auch, ok[33]!

Runde 14

Spieler 3 Ich kann 6 bieten.

Spieler 2 Wie viel möchtest du (=3) denn haben?

Spieler 3 10.

Spieler 2 10 und dir (=1) auch 10.

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Ok, 10, 10.[34]

---

[33] Sie hatten 96,86,77.

[34] Sie hatten 67, 100, 82

Runde 15

Spieler 2 Ich kann jedem 8 zahlen, aber ich hätte gerne 9.

Spieler 1 Du (=2) hättest gerne 9?

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Ich kann dir (=2) 9 zahlen und dir (=3) auch 9 zahlen.

Spieler 2, 3 Ok[35]!

Runde 16

Spieler 2 Welche Runde ist diese hier?

Spieler 3 Die sechzehnte. Aber es lohnt sich nicht...

Spieler 1 Ich kann jedem 8.

Spieler 2 Ich bin in dem glücklichen Lagen jedem 9 zu bieten

Spieler 3 Mir ist es ok.

Spieler 1 Wenn ich dir (=2) 10 biete und dir (=3) 9.

Spieler 2 Wenn ich dir (=1) 11 biete.

Spieler 1 Ja[36].

Runde 17

Spieler 2 17. Runde?

Spieler 1 Ja. Ich könnte jedem 8 bieten.

Spieler 2 Für mich ist es ok!

Spieler 3 Mit 9 ist es ok.

Spieler 1 Ok, 9 für dich (=3) und 8 für dich (=2).

Spieler 2, 3 Ja[37].

---

[35]Sie hatten 87, 84, 72.
[36]Sie hatten 89, 91, 60.
[37]Sie hatten 100, 52, 55.

Runde 18

Spieler 3 Ich kann jedem 7 Stücke bieten.

Spieler 2 Für mich ist es ok.

Spieler 1 Wenn jemand 8 bieten kann,....

Spieler 3 Ok, 8 für dich (=1) und 7 für dich (=2)[38].

Runde 19

Spieler 1 Ich kann jedem 9 bieten.

Spieler 2 Ich kann jedem 10 bieten.

Spieler 3 10 würde ich auch haben.

Spieler 2 10 für euch?

Spieler 1, 3 Ok[39]!

Runde 20 [40].

Spieler 2 Das hatte ich mir schon gedacht. Wie du (=1) so schnell mit 10 zufrieden warst. Ja, was machen wir in dieser Runde?

Spieler 3 Wer bescheißt dieses Mal?

Spieler 2 Wir können auch frei bieten. Wir werden sehen, was dann herauskommt.

Spieler 3 Das nutzt nichts..., weil...

Spieler 2 Es kommt darauf an. Wenn du (=3) 90 hast, wie viel würdest du bieten?

[38] Sie hatten 71, 75, 86.

[39] Sie hatten 95, 93, 64.

[40] Der Spieler 1 ist in der Runde 19 abgewichen. Er hat 59 statt unter 58 angeboten und dann 0 Soldi jedem Spieler überwiesen.

Spieler 3 Ich will 10 haben.

Spieler 2 D.h. du (=3) würdest 80 bieten. Aber wenn jemand 86 hat, und er denkt sich 84, 40 Pfennig, dann...

Spieler 3 Ich will 10 haben und ich spiele fair.

Spieler 1 Ich biete dir (=3) 10. Letztes Mal hatte ich zuviel und ich konnte nicht riskieren. Ich kann jedem von euch 10 anbieten.

Spieler 2 Ich denke, daß, wenn ich allein biete, mir 18 sichern kann.

Spieler 3 Ich weiß, aber...

Spieler 1 Du (=2) kannst dir 18 so sichern?

Spieler 2 Es kommt darauf an, wie hoch ihr bietet.

Spieler 3 Es scheint mir, daß wir alle gut gezogen haben. Also entweder machen wir gegenseitig das Geschäft kaputt, und wir schädigen ihn (=Experimentator) nicht, aber nur uns, oder wir schädigen ihn...

Spieler 2 ...Aber das Risiko ist dabei, wenn noch jemand abzocken will.

Spieler 3 Ich kann auch hoch bieten, ich will 10 auch haben und..

Spieler 1 Moment, wie viel müßtet ihr haben wollen?

Spieler 3 Sagen wir so. Wer von euch hat mehr als 88?

Spieler 1 Ich habe 90. Die Frage ist, ob ihr mir vertraut.

Spieler 2 Von mir aus. Ja, 10, 10 und 12 für dich (=1)

Spieler 1 Ich hatte vorher zuviel. Ok[41]!

Ab der sechzehnten Runde haben sie sich überlegt: weichen wir jetzt ab oder nicht?

---

[41] Sie hatten 90, 88, 51.

5 Auction 3 (23.11.1994, morning)

Runde 1

Spieler 1 Ich stelle mir vor, wir müssen... Also wir haben die Möglichkeit zusammen zu arbeiten, dann kriegen wir das Objekt als Gruppe, die kleinen gehen raus. Einer kriegt das Objekt, und die Ausgleiche müssen wir durch die Überweisung machen. Wir müssen uns praktisch gegenseitig die Wiederverkaufswerte sagen. Dann bietet er 58, um das Objekt zu bekommen, und die andere bieten drunter. Und dann muß er den Gewinn aufteilen. Die Frage ist, ob wir uns einigen wollen, ob das auch klappt.

Spieler 3 Wie wollen wir das in 20 Runde machen? Wenn wir so machen, haben wir 20 pro Runde, d.h. etwa 7 im Durchschnitt in jeder Runde.

Spieler 1 Ja aber vielleicht haben wir ein bißchen Glück.

Spieler 2 Aber er (=3) sagte im Durchschnitt.

Spieler 1 Ja aber wir sind drei.

Spieler 2 Ok für drei Ziehungen hat man bessere Chancen.

Spieler 1 Ja, wenn wir das so machen, kann es ganz gut gehen. Sollen wir so machen?

Spieler 3 Ja, würde ich sagen.

Spieler 1 Ich habe die 100 gezogen.

Spieler 3 Ojé!

Spieler 1 Es ist eine ziemlich gute Runde.

Spieler 2 D.h. du (=1) würdest jetzt 58 anbieten und wir gehen drunter.

Spieler 1 Ja und ich überweise jedem 14.

Spieler 3 Das ist gut[42]!

[42]Sie hatten 100, 62, 64.

Runde 2

Spieler 3 Nicht schlecht. 91 habe ich dieses Mal.

Spieler 2 70.

Spieler 1 69.

Spieler 3 Wir machen es so.

Spieler 2 Ja, wir haben....33, d.h. 11 für jeden.

Spieler 3 Wir müssen auch nachweisen, ob jemand schummelt.

Spieler 2 Nein, das Problem ist nur in der letzten Runde beim überweisen.

Spieler 1 Es ist schwer, weil wenn er (=2) 50 hat und ich 60 habe, und du (=3) 95 und du (=3) sagst 65, dann beim überweisen... Oh, wie mache ich das? Es ist einigermaßen unwahrscheinlich, daß es eine große Spanne gibt.

Spieler 3 Dann müßte immer derjenige, der den höchsten Wert hat, immer zufällig derjenige sein, der seinen Wert als letzter sagt.

Spieler 1, 2 Ja[43].

Runde 3

Spieler 3 Na ja, ich habe 98.

Spieler 2 98? Ich habe 52.

Spieler 1 Ich habe 60.

Spieler 2 Wir haben 40.

Spieler 3 Es ist 1 übrig. Wie machen wir, daß der den höchsten Wert hat...?

Spieler 1 Ja, er behält den Rest[44].

---

[43]Sie hatten 69, 70, 91.
[44]Sie hatten 60, 52, 98.

Runde 4

Spieler 1 94

Spieler 3 So machen wir was... Ich habe 78.

Spieler 2 79.

Spieler 1 Die sind 36.

Spieler 2 Ja, 12 für jeden[45].

Runde 5

Spieler 2 Ich habe 92.

Spieler 1 94.

Spieler 2 Ehh!

Spieler 3 52. Dann nehmen wir 12[46].

Runde 6

Spieler 1 Wir haben schon 12 Mark verdient.

Spieler 3 Es kann sein, ja. 70 habe ich.

Spieler 2 89.

Spieler 1 53, unter 90 dieses Mal.

Spieler 2 31, 10 für jeden[47].

---

[45] Sie hatten 94, 79, 78.
[46] Sie hatten 94, 92, 52.
[47] Sie hatten 53, 89, 70.

Runde 7

Spieler 2 60.

Spieler 3 88.

Spieler 1 10 für jeden[48].

Runde 8

Spieler 3 Ich habe 55.

Spieler 2 63.

Spieler 1 68.

Spieler 2 Ohh.

Spieler 3 Nur 3. Aber kann man jetzt nicht mitzocken, oder...? 68, na ja.

Spieler 2 Es ist die Sache des Vertrauens.

Spieler 3 Ja 3, wir können jetzt nichts mehr ändern.

Spieler 1 Ich meine, du (=1) könntest auch 59 bieten.

Spieler 3 Ne.

Spieler 1 Das Vertrauen bricht zusammen[49].

Runde 9

Spieler 1 Ich habe mich überlegt, es ist besser wenn man die Zahl auf einem Zettel schreibt und gleichzeitig umdreht.

Spieler 2 Abwechselt oder ... 66.

Spieler 1 92, d.h. 34[50].

---

[48] Sie hatten 76, 60, 88.

[49] Sie hatten 68, 63, 55.

[50] Sie hatten 92, 66, 56. Trotz Spieler 1's Vorschlags bleiben die Spieler bei dem ersten Mechanismus, d.h. sie offenbaren einfach ihre Wiederverkaufswerte.

Runde 10

Spieler 1 91.

Spieler 3 61.

Spieler 2 93. Wir haben 35[51].

Runde 11

Spieler 1 80.

Spieler 3 67.

Spieler 2 67 hast du (=3)?

Spieler 3 Ja, du auch? (=2) Werden die Karten wiedereingesteckt? Oder?

Spieler 1 Ja. Gut 80, sind 22, 7[52].

Runde 12 [53]

Spieler 3 Wir hatten uns auf 7 geeinigt, oder?

Spieler 1 Ich habe mich vertan.

Spieler 3 Ich habe 75.

Spieler 2 80.

Spieler 1 68.

Spieler 2 Dann 22, d.h. 7, 7[54].

---

[51] Sie hatten 91, 93, 61.
[52] Sie hatten 80, 67, 67.
[53] Der Spieler 1 hatte sich beim Überweisen vertan: 10, 10 statt 7, 7.
[54] Sie hatten 68, 80, 75.

Runde 13

Spieler 1 73.

Spieler 2 56.

Spieler 3 80.

Spieler 2 Ja 7 nochmal.

Spieler 3 Wir müssen auf die 10 wiederkommen[55].

Runde 14

Spieler 1 91.

Spieler 2 85.

Spieler 3 65.

Spieler 1 Ja. Ich finde es gerecht, wenn ich meinen Rechenfehler ausgleiche. Ich habe 2 gekriegt. Ich habe 8 weniger bekommen.

Spieler 2 Du hast 6 weniger bekommen.

Spieler 3 Ich würde sagen, können wir alles so belassen?

Spieler 1 Ich habe mir überlegt, wenn wir zu zweit spielen gegen einen dritten , sollte der Gewinn höher werden. Der dritte wird einfach rausgenommen. Der Gewinn ist ein bißchen kleiner, aber man sollte den zwischen zwei aufteilen.

Spieler 2 Ne, es ist natürlich klar, der Gewinn ist höher.

Spieler 3 Allein ist noch besser.

Spieler 1 Nein weil,...

Spieler 2 Aber das Risiko ist trotzdem da, wenn man zu zweit spielt. Der dritte kann es immer noch schaffen, gegen die anderen. Wir spielen ohne Risiko und....

[55]Sie hatten 73, 56, 80.

Spieler 1 ...Ja, ok[56].

Runde 15

Spieler 3 63

Spieler 2 52

Spieler 1 91

Spieler 3 Wunderbar, 11 für jeden[57].

Runde 16

Spieler 2 97.

Spieler 3 88.

Spieler 1 93. Ok 39, 13 für jeden[58].

Runde 17

Spieler 2 67.

Spieler 1 84.

Spieler 3 87, 29, 9 für jeden[59].

Runde 18

Spieler 2 98.

Spieler 1 97.

Spieler 3 69.

Spieler 2 40, 13[60].

---

[56] Sie hatten 91, 85, 65.
[57] Sie hatten 91, 52, 63.
[58] Sie hatten 93, 97, 88.
[59] Sie hatten 84, 67, 87.
[60] Sie hatten 97, 98, 69.

Runde 19 [61]

Spieler 1 Es war 38 für mich.

Spieler 3 (zu 2) Wie wäre es, wenn wir zusammen arbeiten?

Spieler 2 Ja, das geht auch.

Spieler 3 (zu Experimentator) Müssen wir offen miteinander sprechen? Oder können wir ihn (=1) ausschließen?

Experimentator Zwei Spieler können einen dritten ausschließen.[62]

Spieler 3 Was hast du?

Spieler 2 72.

Spieler 3 Ich habe 66. Wenn du jetzt 58 anbietest, oder bei 58...

Spieler 2 Nein, wenn er gut ist.... Wir müssen zwischen 58 und 72.

Spieler 3 Wir müssen 5 für jeden erwerben.

Spieler 2 62, kriegt jeder 5. Aber wir sind nur 4 über 58. Die Frage ist, ob er (=1)....

Spieler 3 ... Die Frage ist wie jeder zufrieden ist. Ich wollte auf 200 kommen. Jetzt komm, mit 4 sind wir zufrieden. Mach 64[63].

Runde 20

Spieler 1 Wollt ihr wieder allein reden?

Spieler 3 Ich würde sagen

Spieler 1 Mir ist es egal. Ihr habt keinen großen Gewinn gemacht.

Spieler 3 Du hast keinen Gewinn gemacht.

---

[61] Der Spieler 1 hatte in der Runde 18 abgewichen. Er hatte 59, statt unter 58 geboten und 0, 0 überwiesen.

[62] Die Spieler 2 und 3 schließen 1 aus

[63] Sie hatten 51, 72, 66, Der Spieler 1 bat 60 an.

Spieler 2 Das Vertrauen ist nicht mehr da.

Spieler 3 Du (=1), ein moralischer Verlierer.

Spieler 1 Es tut mir so weh! Mir ist es egal.

Spieler 2 Geh mal raus.[64]

Spieler 2 Ja, was machen wir?

Spieler 3 Ich habe 100.

Spieler 2 Echt?

Spieler 3 Nein, ahaha. Meinst du, er(=1) hat einen höheren?

Spieler 2 Ich weiß es nicht.

Spieler 3 Er wird wahrscheinlich erst probieren, ob er das Ding kriegt.

Spieler 2 Ja klar, es ist die letzte Runde.

Spieler 3 Machen wir eine Runde jeder für sich?

Spieler 2 Ehmm...

Spieler 3 ...Oder kommst du mit deiner Zahl nicht klar?

Spieler 2 Wir müssen erst wissen, was er hat. Das ist das Problem. Für jeden alleine kann man nicht so gut... Hätte ich eine gute Zahl, dann würde ich...

Spieler 3 Bei mir ist es klar, daß ich mit dir aufteilen muß. So hoch bin ich nicht... Wenn ich alleine spiele, dann geht es schon.

Spieler 2 Aber wenn er einen höheren hat,...

Spieler 3 ...Ehi, er ist raus... Er kann tun, was er will. (Pause) Ehi, komm, machen wir einen Gewinn alleine.

Spieler 2 Ich meine, ich kann nur gewinnen , weil ich keine große Zahl habe.

[64]Spieler 2 und 3 kooperieren alleine.

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Insofern kann ich mich nur auf deinem Zahn setzen.

Spieler 3 Ja komm, ich habe 83.

Spieler 2 Ich habe nur 53.

Spieler 3 Ehi, ahahah.

Spieler 2 Es ist natürlich nicht viel.

Spieler 3 Wir könnten 25 haben, aber...

Spieler 2 Wir bieten 70, würde ich sagen.

Spieler 3 70, ja ok[65].

6 Auction 4 (23.11.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 2 Ja, hat jemand Vorschläge?

Spieler 3 Es mir noch nicht ganz klar, was sie von uns wollen.

Spieler 1 Wir müssen vielleicht diese Überweisungsmöglichkeit nutzen, ansonsten ist es nur ein Glücksspiel.

Spieler 2 Wir können auch zum Beispiel gegenseitig darüber spielen, aber das hat keinen Sinn. Das beste ist, daß der, der den höchsten hat, das Objekt bekommt und wir dritteln.

Spieler 3 Man kann Geld auch an die andere überweisen, oder?

Spieler 2 Ja, ja. D.h. wenn einer z.B. 95 hat, kriegt er das Ding. Das ist natürlich günstiger als wenn wir gegenseitig spielen, würde ich zumindest sagen.

[65] Sie hatten 76, 53, 83.

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Ich habe z.B. keinen hohen. Aber es lohnt sich nicht...

Spieler 1 Ja, laß uns das einfach ausprobieren.

Spieler 2 Dazu braucht man das Überweisugsformular, oder?

Spieler 1 Nein es kommt nachher.

Spieler 2 (Zu Experimentator) Bevor die Gebote abgegeben werden, werden die Überweisungen gemacht oder?

Experimentator Nein, man kann Geld an die andere überweisen, falls man das Objekt erworben hat.

Spieler 2 Aber es muß vorher aufgeschrieben werden, oder?

Experimentator Nein, nachher.

Spieler 2 Ja gut, es lohnt sich nicht. Ich habe nur 69.

Spieler 1 Ich habe 90.

Spieler 3 Ich habe 87. Und dann müssen wir 58.

Spieler 2 Nein wir müssen 57.

Spieler 3 Das Mindestgebot ist 58.

Spieler 2 Ok, wir bieten 58 und du (=1), was weiß ich,... 59. Wir haben 31, du kriegst 11 und wir 10. Ist das fair?

Spieler 1, 3 Ja, es ist fair.

Spieler 2 Können wir es einfach so machen, daß derjenige, der den höchsten hat, den Rest behält. Ok?

Spieler 1, 3 Ja[66].

---

[66] Sie hatten 90, 60, 87.

Runde 2

Spieler 1 Es war gut.

Spieler 2 Vielleicht können wir auch das ganze ein bißchen beschleunigen, würde ich sagen.

Spieler 3 Ich habe 60.

Spieler 2 Ich habe 62.

Spieler 1 Ich habe eine 100.

Spieler 2, 3 Ohuu.

Spieler 3 Nicht schlecht.

Spieler 1 Ich habe Glück.

Spieler 2 Es wird sich ausgleichen,... in 20 Runden.

Spieler 3 Das sind 41.

Spieler 2 15 für dich (=1), und 13, ist das fair?

Spieler 1 Ja[67].

Runde 3

Spieler 2 Es ist unglaublich, wie ich ziehe! Ich habe 63.

Spieler 3 Ohuu, ich habe 54.

Spieler 1 Ich habe 83.

Spieler 2 Ohuu, wie machst du (=1) das?

Spieler 1 Ich weiß es nicht, ich habe 83.

Spieler 2 8 für jeden?

Spieler 1 Ja[68].

---

[67] Sie hatten 100, 62, 60.
[68] Sie hatten 83, 63, 54.

Runde 4

Spieler 3 Wenn ich das richtig verstanden haben, darf man auch auch unter 58 bieten. Man bekommt aber das Objekt nicht. D.h. wir können noch ein Punkt mehr machen.

Spieler 2 Ja gut. Es ist klar.

Spieler 3 Ich habe 82.

Spieler 1 Ich habe 98.

Spieler 2 Ich habe 87.

Spieler 3 Wir gehen jetzt unter 58, ja?

Spieler 1 Ok[69]!

Runde 5 [70]

Spieler 2 Der Gewinn war 40, oder?

Spieler 1 Ohhu, ich habe mich vertan, sorry!

Spieler 2 Ok, ich habe 87.

Spieler 1 Ich habe 72.

Spieler 2 Sollen wir jetzt ausgleichen? Oder wenn er (=1) der Gewinner ist?

Spieler 1 Wenn ich der Gewinner bin,...

Spieler 2 Ok[71]!

---

[69]Sie hatten 98, 87, 82.
[70]Der Spieler 1 hatte nur 10 statt 13 überwiesen.
[71]Sie hatten 72, 87, 53.

Runde 6

Spieler 2 Ich habe nur 59.

Spieler 3 87 habe ich.

Spieler 1 Gut 29 haben wir[72].

Runde 7

Spieler 3 Ich habe 51.

Spieler 2 65.

Spieler 1 73. Wir können aber jetzt nicht ausgleichen.

Spieler 3 Ah ja, das hatte ich vergessen.

Spieler 2 Wir können das in der nächsten Runden tun.

Spieler 1 Machen wir 5 für jeden?

Spieler 2 Ja[73]!

Runde 8

Spieler 2 Ich habe 77.

Spieler 1 Ich habe 73.

Spieler 3 Ich habe 92. D.h. 34, 11 für jeden, stimmt's?

Spieler 1 Ja, aber überweise mir 6 weniger, ok?

Spieler 3 Ja, d.h. du (=1) bekommst 5 und du (=2) 14.

Spieler 2 Ja[74].

[72]Sie hatten 54, 59, 87.

[73]73, 65, 51.

[74]Sie hatten 73, 77, 92.

Runde 9

Spieler 2 Ich habe 64.

Spieler 3 Ich habe 51.

Spieler 1 Ich habe 100.

Spieler 2 Ohuu! Schon wieder. Ja gut. Für jeden 14?

Spieler 1 Ja[75].

Runde 10

Spieler 3 78.

Spieler 2 64 schon wieder.

Spieler 1 60.

Spieler 3 Wir haben 20, oder?

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 9. Nein, 6, ok?

Spieler 1, 2 Ja[76]!

Runde 11

Spieler 3 Fangen wir immer bei mir an?

Spieler 2 Es ist besser, weil es bei mir immer so..., ahahah.

Spieler 3 Ich habe 90.

Spieler 2 Ich habe 92.

Spieler 1 64.

Spieler 2 34 sind, d.h. 11 für euch und 12 für mich.

Spieler 1 Ok[77]

---

[75]Sie hatten 100, 64, 51.
[76]Sie hatten 60, 64, 78.
[77]Sie hatten 64, 96, 90.

Runde 12

Spieler 2 Ich habe dasselbe.

Spieler 3 92?

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Ich habe 74.

Spieler 1 69[78].

Runde 13

Spieler 2 Ich habe 52.

Spieler 3 Ich habe 60.

Spieler 1 85.

Spieler 2 Die sind.... 27, d.h. 9

Spieler 3 Ja[79].

Runde 14

Spieler 3 Ich habe 85.

Spieler 2 Ich habe 83.

Spieler 1 64.

Spieler 3 Ok, die sind 27, d.h. ... 9, ok?

Spieler 1, 2 Ja[80].

---

[78]Sie hatten 69, 96, 74.
[79]Sie hatten 85, 52, 60.
[80]Sie hatten 64, 83, 85.

Runde 15

Spieler 1 Ich habe 57.

Spieler 3 55.

Spieler 2 91.

Spieler 1 Sehr gut. 11

Spieler 2 Ok, kriegt ihr den[81].

Runde 16

Spieler 2 76 habe ich.

Spieler 1 57.

Spieler 3 55.

Spieler 2 Keine gute Runde.

Spieler 3 Was hattest du (=2)? 76?

Spieler 2 Ja, für jeden 6.

Spieler 3 Vielleicht können wir allein spielen. Nein es war nur ein Witz.

Spieler 1 Das bringt aber nichts.

Spieler 3 Nein, gehen wir weiter.

Spieler 2 6 für jeden[82].

Runde 17

Spieler 2 Ich habe nur 1 für jeden, ich habe 61.

Spieler 3 Ich habe 56.

Spieler 1 Ich habe 74.

Spieler 3 5 fü jeden[83].

---

[81] Sie hatten 57, 92, 55.
[82] Sie hatten 57, 76, 55.
[83] Sie hatten 75, 61, 56.

Runde 18

Spieler 2 Ich habe 78.

Spieler 3 Ich habe 98.

Spieler 1 82.

Spieler 3 Dann 40, 13 für euch und der Rest für mich.

Spieler 1, 2 Ok[84]!

Runde 19

Spieler 1 (zu Spieler 2) Und wie viel?

Spieler 2 Ich habe verloren, 55. Ahh...

Spieler 1 56.

Spieler 3 Ohhu, 68. Na gut, das macht 10, 3, 3, 4, oder?

Spieler 1, 2 Ja, ok[85].

Runde 20

Spieler 2 Und?

Spieler 3 56.

Spieler 2 Ich habe 90.

Spieler 1 58.

Spieler 2 Das sind...

Spieler 1 32.

Spieler 2 Ok, 10, 10, 12[86].

Der Spieler 2 gibt zu, daß er geschummelt hat. Er fragt die anderen, was wäre passiert, wenn jemand beim Überweisen abgewichen wäre.

[84]Sie hatten 82, 80, 98.
[85]Sie hatten 56, 55, 68.
[86]Sie hatten 58, 92, 56.

7 Auction 5 (29.11.1994, morning)

Runde 1

Spieler 2 Da wir zusammen überweisen können, können wir uns ein bißchen absprechen, oder? D.h. je nachdem sowie mir es scheint, wer das höchste Gebot gezogen hat, den höchsten Wiederverkaufswert hat,...

Spieler 3 ...Er kann das Ding kriegen...

Spieler 2 Wir können uns absprechen, wer das ist...

Spieler 3 Die Differenz ist so groß wie möglich zu halten, zwischen Gebot und Wiederverkaufswert.

Spieler 2 Genau, und dann teilen wir durch drei. Und dann müssen wir eigentlich immer ganz gut voran gehen...

Spieler 3 Ja, ja ich bin einverstanden, je nachdem..

Spieler 2 Und du (=1) bist du auch einverstanden? Oder verstehst du nicht so ganz?

Spieler 1 Ich verstehe noch nicht so ganz. Also wir müssen uns einigen, und dann Gebote abgeben, oder?

Spieler 3 Ok, du (=1) hast jetzt einen Wert gezogen, sagen wir Mal du hast 50 gezogen, oder was weiß ich 42, du kriegst das Ding auf keinem Fall.

Spieler 1 Ja, ja klar.

Spieler 2 42 gibt es nicht.

Spieler 3 Ok, du (=1) bietest Null, und derjenige, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, kriegt das Objekt.

Spieler 2 Ja ok! Der, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, bietet 58, und die andere... was weiß ich... 57. Wenigstens einer von uns hat eine positive Spanne, ansonsten werden die Wiederverkaufswerte erneut festgelegt.

Spieler 3 Ja, ok! Aber was machen wir wenn z.B. der höchste 60 ist, und die andere sind drunter. (zu Experimentator) Können wir alle unterbieten und neue Karten ziehen?

Spieler 2 Das ist interessant, zu wissen.

Experimentator Ja, aber die Runde geht verloren.

Spieler 2 D.h. Es lohnt sich immer zu bieten. Und (zu Experimentator) kann man auch ein drittel Soldi z.B. überweisen?

Experimentator Nein, man kann nur in Einheiten Geld überweisen.

Spieler 2 Ok. Wollen wir jetzt sagen, welches Gebot jemand hat?

Spieler 1, 3 Ja, klar.

Spieler 2 Also, ich habe 81.

Spieler 3 Ich habe 52.

Spieler 1 53.

Spieler 2 Dann würde ich sagen, biete ich... . Wir haben eine Spanne von 23.

Spieler 3 Wir können vielleicht das notieren.

Spieler 2 Können wir Schmierpapier haben?

Experimentator Natürlich.

Spieler 2 Ich glaube, das ist gut. Es ist besser sicher zu gehen. Man bekommt sowieso etwas... Ich habe 81, die Spanne ist 23 und ich werde anschließend überweisen.

Spieler 3 Wir können vielleicht am Ende überweisen...

Spieler 2 Können wir zum Schluß überweisen?

Experimentator Nur nach jeder Runde.

Spieler 2 Ja ok, ich überweise 7 an 1 und 8 an 3. Ist es gut?

Spieler 1, 3 Ja ok!

Spieler 2 Wie geht es weiter[87]?

Runde 2

Spieler 2 Ja, ich habe eingehalten, was ich gesagt habe...

Spieler 3 Das ist sehr schön.

Spieler 2 Zweite Runde, ich habe den Jocker gezogen, ich habe 100 und ich vermute, daß niemand das hat.

Spieler 3 Es kann nicht sein.

Spieler 2 Aber es ist möglich... Ok, wieder nach dem gleichen Prinzip....

Spieler 1 Aber es wird langweilig, oder?

Spieler 2 Mir interessiert nur Geld. Es wäre natürlich spannend sich irgendwas zu überlegen, aber mein Ziel ist sicherer Gewinn. Also 42 sind übrig, geteilt durch 3 sind 14. Ihr bietet 0 wieder.

Spieler 1 Ich habe eine Frage. Was sollen wir in der Erklärungen schreiben?

Spieler 2 Was du (=1) grundsäzlich denkst[88].

Runde 3

Spieler 3 83.

Spieler 2 Ich habe 67.

Spieler 1 51.

Spieler 2 Laß uns das aufschreiben. Die sind 25.

Spieler 3 8 und 9, ok?

Spieler 2 Ja[89].

---

[87] Sie hatten 53, 81, 52.
[88] Sie hatten 77, 100, 80.
[89] Sie hatten 51, 67, 83.

Runde 4

Spieler 2 Ja, ich habe 81.

Spieler 3 58[90].

Spieler 1 67.

Spieler 2 Ja, 7 plus 8, plus 8. Ok?

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Prima[91].

Runde 5

Spieler 3 74.

Spieler 2 81 wieder.

Spieler 1 64.

Spieler 2 Wieder die gleiche Aufteilung.

Spieler 1 Ja, gut[92].

Runde 6

Spieler 2 Ja, ich habe 77.

Spieler 3 85.

Spieler 1 84.

Spieler 2 Sind das 27, 9 für jeden[93].

---

[90]Denkfehler?
[91]Sie hatten 67, 81, 85.
[92]Sie hatten 64, 81, 74.
[93]Sie hatten 84, 77, 93.

Runde 7

Spieler 2 Ja und?

Spieler 3 82.

Spieler 1 81.

Spieler 2 60 habe ich.

Spieler 3 Sie sind...

Spieler 2 24 glaube ich. Also 8 für jeden[94].

Runde 8

Spieler 3 85 habe ich.

Spieler 2 66.

Spieler 1 92.

Spieler 2 Wir haben 34, d.h. 11 für jeden. Hast du (=1) es verstanden?

Spieler 1 Ja, ja[95].

Runde 9

Spieler 3 65.

Spieler 1 Ich habe wieder 92.

Spieler 2 Ach so ok, ich habe 89. Ok[96]!

---

[94] Sie hatten 81, 60, 95.
[95] Sie hatten 92, 66, 93.
[96] Sie hatten 94, 89, 67.

Runde 10

Spieler 1 54.

Spieler 3 56.

Spieler 2 Ich habe 67, es ist nicht sehr viel. Sie sind 9, d.h. 3 für jeden[97].

Runde 11

Spieler 2 Ich habe 92.

Spieler 1 94.

Spieler 2 Gut, d.h. .... 36, für jeden 12[98].

Runde 12

Spieler 2 56 habe ich.

Spieler 1 52 habe ich.

Spieler 3 68.

Spieler 2 d.h. 3, 3, 4. Ok[99].

Runde 13

Spieler 2 So langsam werde ich müde hier.

Spieler 3 84.

Spieler 2 93.

Spieler 1 90.

Spieler 2 35, oder? 11, 12, 12[100].

[97] Sie hatten 54, 67, 56.
[98] Sie hatten 99, 92, 93.
[99] Sie hatten 52, 56, 73.
[100] Sie hatten 90, 93, 97.

Runde 14

Spieler 1 Ich habe 14, ne 59, ah ah.

Spieler 2 53, habe ich.

Spieler 3 74 habe ich.

Spieler 2 16, oder? 5 plus 5 plus 6. Ich habe nachgedacht, ob es etwas sinnvolleres gibt? Aber das kann ich mir nicht vorstellen.

Spieler 3 Ne, ich habe auch schon überlegt, gibt es nicht. Mir fällt nichts ein. Ich bin dafür, daß wir so weitergehen.

Spieler 2 Ich habe mich überlegt, wenn jemand abweichen würde,...

Spieler 3 Ne das würdest du sofort merken, und dann bricht sofort die Kooperation zusammen.

Spieler 2 Na ja, so kommt man ganz gut, mit 8 oder 9 im Durchschnitt pro Spiel.

Spieler 3 Ja, stimmt[101].

Runde 15

Spieler 2 Ich habe 53 wieder.

Spieler 3 82.

Spieler 1 100.

Spieler 2 Hast du (=3) mir 3 überwiesen, falls ich richtig verstanden habe?

Spieler 3 Ohu, sorry.

Spieler 2 Es war kein Endeffekt, oder?

Spieler 3 Ne, ich habe mich vertan, ich mache das ...[später].

Spieler 2 Ne ist's Ok! Ok, 14 für jeden[102].

---

[101]Sie hatten 59, 53, 99
[102]Sie hatten 100, 53, 82

Runde 16

Spieler 3 56.

Spieler 2 Ich auch.

Spieler 1 65.

Spieler 2 Scheiße! Nur 7.

Spieler 3 Nehmt ihr 3 denn ich hatte letztes Mal...

Spieler 2 Ok[103].

Runde 17

Spieler 3 58.

Spieler 1 57.

Spieler 2 83, 25 8, 8, 9. Ok[104].

Runde 18

Spieler 3 95.

Spieler 2 Nicht schlecht.

Spieler 1 83.

Spieler 2 Ich habe 53 wieder. 95?

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Also 27, oder? Ne 37, d.h. 12, 12, 13[105].

[103] Sie hatten 65, 56, 56.
[104] Sie hatten 57, 83, 58.
[105] Sie hatten 83, 53, 98.

Runde 19 [106]

Spieler 2 Erkläre dich (=3).

Spieler 3 Es war so... Es war die Runde 18.

Spieler 1 Jetzt ist die Zeit der Kämpfe.

Spieler 2 Die Glaubwürdigkeit ist verspielt. Ich dachte, ihr seid ehrlich. Für dich (=3) hat es sich gelohnt. Tja, 37 nicht schlecht. 7 Mark oder?

Spieler 3 Was machen wir jetzt?

Spieler 1 Ich habe nur 52, insofern ist es mir egal.

Spieler 3 Ich kann noch vielleicht... . Ich habe genug und...

Spieler 2 Ok, überweise uns alles zurück, um das Vertrauen wieder zu gewinnen.

Spieler 3 Nein, es war wirklich ein Fehler von mir, es war nicht absichtlich gemacht.

Spieler 2 Nein, ich werde erstmal nicht sagen was ich habe, wir werden sehen. Gut[107]?

Runde 20

Spieler 2 Es ist interessant zusammenzuzählen, ob jemand schon geschummelt hat.

Spieler 3 Ne.

Spieler 2 Glaubst du (=1) wirklich, daß niemand schummeln kann.

Spieler 1 Ne.

Spieler 2 Du (=3), weißt du wirklich nicht? Du grinst so. Also schon. Ahaha...

[106] Der Spieler 3 hat beim Überweisen abgewichen, er hat 0, 0 überwiesen.
[107] Sie hatten 52, 58, 92.

Spieler 3 Ehh.

Spieler 2 Ich habe nicht geschummelt, es mir ziemlich spät aufgefallen, erst in der Runde 14 oder so. Ist es dir (=3) früher aufgefallen?

Spieler 3 Ja, doch.

Spieler 1 Du(=3), hast du schon das gemacht? So viel?

Spieler 3 Nein.

Spieler 2 So viel ist es nicht. Aber hier diese 67...

Spieler 3 Ja, ich wollte meine Zahl als letzte offenbaren, aber...

Spieler 2 Du(=3) hast gezögert, oder?

Spieler 3 Ja, da habe ich Scheiße gesagt, es war ein schlechtes Spiel von mir.

Spieler 2 Und du (=3) hast 74 gesagt...

Spieler 3 Ja, das hatte ich bei dir (=2) früher befürchtet irgendwo, du (=2) hast das Ding für 67 geholt und ich dachte mir: er hat 100.

Spieler 2 Verstehst du (=1), worum es geht. Man sagt weniger als...

Spieler 1 Ja, ja ich verstehe schon, ahahah.

Spieler 2 Hast du (=1) das gemacht?

Spieler 1 Ja klar, ahahah.

Spieler 2 Mensch, warum?

Spieler 3 Und hast du (=1) das oft gemacht?

Spieler 1 Ne, um ein bißchen zu würzeln. Wie ist es jetzt, wenn ich jetzt biete und ich bekomme den Zuschlag nicht, muß ich etwas bezahlen?

Spieler 3 Nein.

Spieler 1 Wie kann ich etwas verlieren, das verstehe ich nicht.

Spieler 2 Wenn du (=1) mehr als deinen Wert bietest und das Objekt erwirbst.

Spieler 3 Ich habe jetzt meine Zahl vergessen.

Spieler 1 Wollen wir jetzt nochmal bieten oder ...

Spieler 2 Vergiß's. Nachdem du (=1) so gespielt hast.

Spieler 1 Ich bin im Grundstudium, ahaha.

Spieler 2 Aber es ist einigermaßen gut gelaufen.

Spieler 3 Ja doch.

Spieler 2 Ich habe schon gemerkt, als ich gefragt habe, ob man schummeln kann, daß...

Spieler 3 ...Ich dachte, daß ihr das gemacht habt.

Spieler 2 Ich dachte, daß du (=1) friedlich warst, als du 100 gesagt hast. Warum hast du 100 gesagt?

Spieler 1 Weil ich das schon vorher gemacht hatte und ich dachte, die 100 können wir sagen.

Spieler 3 Ja, relativ klug.

Spieler 1 Ich habe zwei Male bei 94,... und weiß nicht mehr.

Spieler 2 Ja, tja...

Spieler 1 Was machen wir jetzt?

Spieler 3 Ich weiß es nicht so richtig.

Spieler 1 So hat man mehr Spaß.

Spieler 3 So ist es Scheiße, wenn du nicht mehr kooperierst.

Spieler 2 Ich meine, für dich (=3) hat es sich sehr gelohnt. Du hast in der vorletzten Stufe abgesahnt. Du hast wirklich abgesahnt. Und für sieben Mark.

Spieler 1 Wie sieben Mark?

Spieler 2 Ja er(=3) hat 7 Mark zusätzlich auf seinem Konto. Was du (=1) bekommen hast, wird am Ende in DM umgerechnet. Aber das hatte du (=1) schon verstanden, oder?

Spieler 1 Ja, Grundstudiumsstudent, ahaha

Spieler 3 Mir ist es egal.

Spieler 2 Dir (=3) ist es egal, klar. Ich habe vergessen was für eine Zahl ich hatte. Ich muß nachfragen. Was machen wir dann, kooperativ oder?

Spieler 3 Ne spielen wir einfach frei[108].

8 Auction 6 (29.11.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 3 Ich habe ein relatives gutes Gebot.

Spieler 1 Die Frage ist, wer hat das beste. Können Sie auch ein Gebot machen? Eine Frage (zu Experimentator). Kann man nur hier ein Gebot machen?

Experimentator Nein. Sie können sprechen, solange Sie wollen.

Spieler 1 Ja Gut, könnte man mit 60 anfangen.

Spieler 3 Hmm hmm.

Spieler 1 Wollen Sie (=3) mehr bieten?

Spieler 3 Eventuell.

Spieler 1 Natürlich kann man mehr bieten.

Spieler 3 Die Frage ist, haben Sie (=1) mehr als 75 oder weniger.

[108] Sie hatten 72, 75, 91.

Spieler 1 Bei mir sieht es sehr gut aus. Was machen wir mit den Transferleistungen.

Spieler 2 Derjenige, der das beste Gebot hat, bietet relativ wenig, und die andere halten sich raus. Man hat so die größte Spanne.

Spieler 3 Man muß aber auch teilen.

Spieler 2 Ja klar. Wenn z.B. derjenige, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, genau das Mindestgebot anbietet, ...

Spieler 1 Sagen wir mal, wenn ich das Objekt bei 60 kaufe, mache einen Transfer von 20 an Sie,..

Spieler 3 Von 20?

Spieler 1 Hmhm, Entschuldigung, lassen Sie mich korrigieren... 15 kann ich.

Spieler 3 Ich könnte natürlich mehr als 60 bieten..

Spieler 1 Ich könnte auch, aber es geht darum, daß ich einen Gewinn haben möchte. Aber es kann riskant sein ...

Spieler 3 Lassen Sie mich gucken was ich anbieten kann, wenn ich 15 gewinnen möchte. Es ist nicht wenig.

Spieler 2 Ich würde sagen, derjenige der den höchsten Wiederverkaufswert hat, bekommt das Ding und die anderen beide halten sich raus.

Spieler 1 (zu Experimentator) Kann derjenige, der sehr niedrige Wiederverkaufswerte hat, bis 100 bieten?

Experimentator Bis 100 darf man bieten.

Spieler 1 Wenn ich z.B. einen Wiederverkaufswert von 30 habe...

Spieler 2 Das geht nicht, ab 51.

Spieler 1 Ah, ab 51. Hmmm... 58 ist das Mindestgebot... Ich kann, ich kann 5 an Sie (=2) und 10 an Sie (=3) anbieten.

Spieler 3 10 an mich, ich kann selber hoch bieten ahah...

Spieler 1 Das ist mein Vorschlag.

Spieler 3 Ist das maximale, was Sie (=1) anbieten können?

Spieler 1 Machen Sie (=3) einen Vorschlag.

Spieler 3 Ich würde genau das umgekehrte anbieten. 5 an ihn (=2) und 10 an Sie (=1).

Spieler 1 10 an mich?

Spieler 3 Ja. Das Gebot für mich ist 59, d.h. Sie müssen genau 58 beide bieten.

Spieler 1 Ich würde auch 15 bieten...

Spieler 3 Ne! Ich glaube, wir sollten eine Runde erstmal bieten und wir gucken, ob ...

Spieler 1 ...Ja[109].

Runde 2

Spieler 1 Wenn Sie 58 bieten, gebe ich Ihnen 10.

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Moment. 12 ist ok.

Spieler 1 Und Sie (=2)?

Spieler 2 Ich hätte auch gerne 12.

Spieler 1 Ok[110].

[109] Sie hatten 93, 64, 88.
[110] Sie hatten 100, 62, 82.

Runde 3

Spieler 1 Wir können es wiederholen.

Spieler 3 Hmm

Spieler 1 Ich kann aber jetzt nur 9 überweisen, würde ich sagen.

Spieler 2 10 wäre besser.

Spieler 3 Ich kann auch Ihnen 10 (=1) bieten.

Spieler 1 10 ist für mich zu wenig, ich glaube wenigstens 15 will ich....

Spieler 3 Ich biete Ihnen (=1) 12 und ihm 10.

Spieler 1 Ne

Spieler 3 Ich halte mich raus, bitte.

Spieler 1 Was bieten Sie (=2)?

Spieler 2 Ich habe keine Chance.

Spieler 1 Ich biete 15 an Sie (=3) und 5 an Sie (=2).

Spieler 2 Nein.

Spieler 1 Was wollen Sie (=3) denn überweisen, wenn ich 58 biete?

Spieler 3 10.

Spieler 2 Schauen wir, was kommt[111].

[111]Sie hatten 99, 60, 92.

Runde 4

Spieler 3 Was möchten Sie (=1) haben?

Spieler 1 Wenn ich 58 biete,... 10.

Spieler 3 Und Sie (=2)?

Spieler 2 13.

Spieler 3 13?

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Nein.

Spieler 2 Wenn ich mich für 12 zurückhalte..., wie wäre es?

Spieler 3 Es gibt keinen großen Unterschied zwischen 13 und 12.

Spieler 1 Für 10 halte ich mich raus.

Spieler 3 Nein.

Spieler 1 Vielleicht müssen wir nach unten gehen. 11 für mich und 11 für Sie (=2).

Spieler 2 Aber für ihn (=3) macht es keinen Unterschied. Er muß sowieso 22 überweisen.

Spieler 1 Ne ne, das ist mir klar, ich dachte nur vielleicht....

Spieler 3 ...Was würdest du (=2) bezahlen, maximal?

Spieler 2 Ich überlege. ... Ich habe Chancen...

Spieler 1 Sagen wir mal 8, 8 nehme ich. Also, ich biete 58, wenn mir jemand 8 überweist.

Spieler 3 Ich gebe Ihnen (=1) 6, er kriegt seine 12.

Spieler 1 Nein. Ich bin nicht einverstanden.

Spieler 3 Was bieten Sie (=1)?

Spieler 1 Also 8 möchte ich haben. Ich halte mich raus mit 8.

Spieler 2 Ja aber, was bieten Sie (=1)?

Spieler 1 5.

Spieler 3 Es ist noch weniger. Ich halte mich raus für 10.

Spieler 2 Ich halte mich raus für 11.

Spieler 1 Machen Sie (=3) 11 und 8. Es ist etwas weniger als vorher.

Spieler 3 Nee.

Spieler 2 10, mit bin ich zufrieden.

Spieler 3 Hmhm, was möchten Sie (=1) haben?

Spieler 1 8.

Spieler 3 Ne. Wir bieten frei[112].

Runde 5

Spieler 1 Also ich biete jedem 10, wenn Sie 58 machen.

Spieler 2 Es ist ok.

Spieler 3 Ich biete Ihnen 10, wenn Sie 58 machen; das gleiche Angebot.

Spieler 1 Das gleiche Angebot.... Ok. Wir nehmen das an[113].

[112] Sie hatten 78, 82, 78.
[113] Sie hatten 73, 53, 88.

Runde 6

Spieler 2 Wir haben einen Fehler gemacht. Es reicht, daß einer das Mindestgebot anbietet und die andere 51 oder was weiß ich...

Spieler 1 Ach so.

Spieler 3 Es ist nicht so schlimm aber in 20 Runde macht schon etwas. Wenn Sie 50 bieten, kann ich jedem 5.

Spieler 1 Ich habe ein besseres Angebot. Und zwar, wenn Sie 50 bieten, kann ich 8 jedem überweisen.

Spieler 3 Es reicht noch nicht.

Spieler 1 Dann biete ich 10 für Sie (=3) und 6 für Sie (=2).

Spieler 2 Mit 6 geht es nicht.

Spieler 3 So toll ist das Angebot auch nicht: 10 für mich und 6 für ihn (=2).

Spieler 2 Ich kann auch hoch bieten.

Spieler 3 Wir können etwas ganz spaßiges machen: wir können alle 58 bieten und dann wird gewürfelt.

Spieler 1 Ne, also ich sagte 8 für jeden.

Spieler 3 Aber dann 10 und 6.

Spieler 1 Na gut 10 (=3) und 8 (=2).

Spieler 2 Ok[114].

[114] Sie hatten 91, 54, 82.

Runde 7

Spieler 1 Also wenn Sie 50 bieten, dann bekommen Sie 8 und 10.

Spieler 2 Ich 8 und er (=3) 10.

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Und wieso?

Spieler 1 Denn Sie sind so rot am Gesicht.

Spieler 3 Sie können sich vereinbaren, ich habe ganz andere Pläne.

Spieler 1 5.

Spieler 3 Was 5, wollen Sie 5 von mir? Nein 10 ist es mir zu wenig. Oder Sie sagen etwas besseres als 10.

Spieler 1 Also Sie bieten alleine?

Spieler 3 Oder Sie sagen etwas besseres als 10.

Spieler 1 Sagen wir mal 12.

Spieler 3 Was meinen Sie von 14?

Spieler 1 14? Ne 10 und 10.

Spieler 3 Ok machen wir 10 für ihn (=2) und 12 für mich.

Spieler 1 Ok[115].

Runde 8 [116]

Spieler 3 Wir hatten etwas anders vereinbart.

Spieler 1 Ich habe mich vertan, ich hatte 53 und ...und ich habe einen Verlust von 5 gehabt. Ich durfte keine Überweisungen machen. Es gab keine Betrugsabsicht. Es tut mir leid. Ich habe mich vertan.

[115] Sie hatten 53, 74, 72.

[116] Der Spieler 1 durfte keine Überweisung machen.

Spieler 3 Ich glaube, wir sollten eine Vertrauen schenkende Runde spielen. Ihr beide bietet 50, und ich bekomme das Ding. In der nächsten Runde kommst du (=2) dran. Nächste Runde, ich biete 50, Sie (=1) bieten 50 und er bekommt das Ding.

Spieler 1 Ich kriege gar nichts.

Spieler 3 Natürlich, wir haben auch nichts bekommen. Bevor wir das ganze Spiel kaputt machen. Sollen wir das ganze ausgleichen.

Spieler 1 Ok, ich bin einverstanden[117].

Runde 9

Spieler 2 Ok, dieses Mal komme ich dran.[118]

Runde 10

Spieler 3 Ich halte mich gerne raus in dieser Runde.

Spieler 1 Ich habe gut gezogen. Ich kann 10 für jeden.

Spieler 3 Solange nichts negatives herauskommt, ahahah.

Spieler 1 Ja, gut[119].

Runde 11

Spieler 3 Ich würde wie eben spielen.

Spieler 2 Ich kann jedem 7 bieten. Was können Sie bieten?

Spieler 3 Ja, ok[120].

[117]Sie hatten 69, 57, 89.
[118]Sie hatten 64, 74, 79
[119]Sie hatten 92, 79, 59.
[120]Sie hatten 65, 81, 58.

Runde 12

Spieler 1 Ich kann 5 an jeden. Zu wenig?

Spieler 2 Wie sieht bei dir (=3) aus? Machst du das mit für 5? Für 7 halte ich mich raus.

Spieler 3 Für 7. Wollen Sie (=1) 5 haben? Was möchten Sie haben.

Spieler 1 Was ich haben möchte...15.

Spieler 3 15.

Spieler 1 Ja. Ich biete jedem 10.

Spieler 3 Aber er wollte nur 7.

Spieler 1 Oh, ich biete ihm (=2) 7. Es war ein Fehler von mir. Was möchten Sie (=3) haben?

Spieler 3 20 kann ich bieten.

Spieler 1 Ich kann Ihnen (=3) 12 bieten.

Spieler 3 Wie viel möchten Sie (=1) haben?

Spieler 1 15, mindestens.

Spieler 3 Machen wir so. Er (=2) möchte 7 haben. Ich kann Ihnen (=1) 12 bieten. Wollen wir das ausmachen?

Spieler 1 Ja[121].

Runde 13

Spieler 2 Ich biete jedem 9.

Spieler 3 10, kannst du (=2) auch.

Spieler 2 Ne.

Spieler 1, 3 Ok[122].

---

[121] Sie hatten 88, 57, 95.
[122] Sie hatten 74, 89, 67.

Runde 14

Spieler 3 Wer kann 10 bieten?

Spieler 1 5.

Spieler 3 Möchten Sie (=1) 5 haben?

Spieler 1 Nein, ich möchte 5 bieten.

Spieler 3 Was möchtest du (=2) haben?

Spieler 2 Ich möchte 11 haben, nicht unter 11.

Spieler 3 Und Sie (=1)?

Spieler 1 10.

Spieler 3 10 würden Sie nehmen und 5 können Sie bieten... Ihm (=2) muß ich 11 geben, ich habe schon geprüft, und... Wenn Sie (=1) 5 bieten können, ist es gar nichts. 10 ist zuviel.

Spieler 1 Ok 9, 1 unten.

Spieler 3 Gehst du (=2) 1 unten?

Spieler 2 Ne.

Spieler 3 Gehen Sie (=1) 1 unten?

Spieler 1 Warum? Es ist nicht nötig.

Spieler 3 (Pause) 11 (=2), 8 (=1).

Spieler 1 Nehme ich[123].

---

[123] Sie hatten 79, 91, 93.

Runde 15

Spieler 2 Ich kann jedem 8 bieten.

Spieler 3 8?

Spieler 1 Ok.

Spieler 3 Nicht mehr?

Spieler 2 Ne.

Spieler 3 Ok[124].

Runde 16

Spieler 1 Mit 9 Pünktchen bin ich zufrieden.

Spieler 3 Was? Mit 9?

Spieler 1 Ja.

Spieler 3 Würdest du (=2) ihm (=1) 9 geben?

Spieler 2 Ich wäre mit 7 zufrieden. Können Sie (=1) das bieten?

Spieler 1 7? 8.

Spieler 2 Wollen Sie (=1)?

Spieler 1 Ja, es ist natürlich besser als... .

Spieler 3 ...6 würdest du (=2) wahrscheinlich auch nehmen.

Spieler 2 Na ja. Gib mir 6 und ich bin zufrieden.

Spieler 1 Also mit 8 bin ich zufrieden... .

Spieler 2 Du (=3)?

Spieler 3 Ne. Und du (=3)?

[124] Sie hatten 58, 86, 71.

Spieler 2 Ne.

Spieler 1 Was würdest du (=2) mir also geben?

Spieler 2 Sagen wir so, ich würde mich auch für 6 raushalten.

Spieler 1 Für 6 richtig, ahahah.

Spieler 3 Ne, ich kann nicht.

Spieler 3 Würdest du (=2) auch beiden 6 bieten?

Spieler 2 Ne, ich habe mich vertan. 6 nehme ich.

Spieler 3 Was könnten Sie (=1) bieten?

Spieler 1 Ich würde... 1 Punkt bezahlen, ahahaha.

Spieler 2 Du (=3) auch, würdest du das bezahlen?

Spieler 3 Warum sollte ich mehr, wenn er nur 1 bezahlen will? ahahah...

Spieler 2 Es gibt nichts anders. Er (=1) versucht wahrscheinlich...

Spieler 3 ...Ich glaube, er (=2) hat das meiste...

Spieler 1 Wenn er(=2) mit 6 zufrieden ist...

Spieler 3 ...D.h. er (=2) kann 5 zahlen. Beiden 5 (zu 2)?

Spieler 2 Ne.

Spieler 3 Kommst du (=2) nicht hin?

Spieler 2 Ich kann nicht so viel bieten. Versuchen wir um die Wette zu bieten?

Spieler 3 Aber es kommt nichts raus, wenn wir alle um die Wette bieten.

Spieler 2 Oder wir bieten alle 58 und würfeln.

Spieler 1 Also ich zahle jedem ....

Spieler 3 2 Pünktchen, ahahah ahaha

Spieler 1 Na ja.

Spieler 3 Was könntest du (=2) maximal zahlen?

Spieler 2 3 Punkte vielleicht, es bringt nicht viel.

Spieler 3 Gibst du (=2) dirselbem 3 Punkte oder was?

Spieler 2 Ja klar.

Spieler 3 Nehmen wir 3 Punkte, ok?

Spieler 2 Was könntest du (=3) denn bieten?

Spieler 3 2.

Spieler 1 Ja gut ok, ich gebe jedem 3 Punkte.

Spieler 2 Machen wir so.

Spieler 3 3+3=6, klar? ahahah d.h. 64, ahahah

Spieler 1 Ahahah, also 3[125].

Runde 17

Spieler 3 Ich würde mich heraushalten in dieser Runde.

Spieler 1 Ich kann jedem 2 Punkte bieten.

Spieler 3 Jedem 2?

Spieler 1 Ja, ahahahah

Spieler 3 Ne, so halte ich mich überhaupt nicht heraus, ahahah 3 jedem?

Spieler 2 Ich halte mich auch heraus.

Spieler 1 Na gut, wir werden mal sehen, was das ist. Oder?

Spieler 3 Hmhm[126][127].

[125]Sie hatten 70, 53, 66.
[126]Sie hatten 73, 57, 55
[127]Sie haben nicht kooperiert

Runde 18

Spieler 3 Wenn mir jemand 12 bietet...

Spieler 2 Hälst du (=3) dich heraus.

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Ich halte mich für 8 heraus.

Spieler 3 Für 8?

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Wie viel wollen Sie (=1) haben? 10?

Spieler 1 11 will ich haben.

Spieler 3 11. (Pause) 9 wäre ok. 8 und 9.

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Ja[128].

Runde 19

Spieler 2 Für 10 halte ich mich heraus.

Spieler 1 Ich zahle 7.

Spieler 3 7 und 7?

Spieler 1 (Pause) 8.

Spieler 3 Er (=2) möchte aber 10.

Spieler 2 Ich kann 8 zahlen.

Spieler 3 Was möchten Sie (=1) denn haben?

Spieler 1 Was ich haben möchte? 15 wenigstens. Was möchten Sie (=3) denn haben?

[128] Sie hatten 69, 69, 95.

Spieler 3 Ich auch 10.

Spieler 1 Jedem 8?

Spieler 2 9.

Spieler 3 Jedem 9?

Spieler 2 Für mich ist 9 ok.

Spieler 3 Für mich auch.

Spieler 1 Sie (=3) müssen auf 8 unten.

Spieler 3 Warum muß ich auf 8 unten?

Spieler 2 Ich biete auch jedem 8.

Spieler 1 (Pause) Ok, für jeden 9[129].

Runde 20

Spieler 1 Ich biete jedem 5.

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 5, ne so schlecht bin ich nicht.

Spieler 1 6? (zu 3)

Spieler 3 Ne.

Spieler 1 5 und 6.

Spieler 3 Ne.

Spieler 2 Spielen wir frei.

Spieler 1, 3 Ok[130].

---

[129]Sie hatten 95, 82, 63.
[130]Sie hatten 81, 52, 71.

9 Auction 7 (30.11.1994, morning)

Runde 1

Spieler 3 Ja, Uli fangen wir einfach an.

Spieler 1 Ja, also. Wir können jetzt eine Strategie annehmen. Eine Möglichkeit ist die, daß jeder versucht irgendwie zu ersteigern und das Mindestgebot [wenigstens] abgibt. Oder wir einigen uns jetzt... Ich glaube, diese Überweisungsmöglichkeit ist schon sinnvoll. Was wir machen könnten, wäre's, daß jeder von uns irgendwie... daß wir möglichst billig ersteigern.

Spieler 3 Genau.

Spieler 1 Der von uns kriegt das, der die höchste Gewinnmöglichkeit hat.

Spieler 3 Daß die Summe die am Ende aufgeteilt wird, am größten ist, und die wird dann verteilt...

Spieler 1 Ja genau.

Spieler 3 Wir fangen mit demselbem an und wir hören mit demselbem auf. Ansonst wäre's eine Glücksache, was jeder ziehen würde...

Spieler 1 Das Problem ist jetzt herauszukriegen, wer von uns das Ding bekommen sollte, wer von uns den höchsten Wiederverkaufswert hat, denn wir dürfen unsere Wiederverkaufswerte hier nicht nennen, oder?

Spieler 2 Ich würde sagen, fangen wir an mit 58 Mindestgebot und jeder bietet solange er kann.

Spieler 3 So würden wir feststellen, wer das geringste Gebot hat...

Spieler 2 Genau.

Spieler 3 Und dann das zweite geringste...

Spieler 2 Ja, und derjenige der das höchste hat, bekommt das Ding zum zweit niedrigsten Gebot und der Rest wird verteilt...

Spieler 1 Es ist aber schwierig so.... Moment... Ich weiß auch nicht... So geht es etwas verloren.

Spieler 3 Wenn wir alle dasselbe Gebot abgeben, entscheidet der Würfel...

Spieler 1 Und dann bist du (=3) mit der niedrigsten Zahl dran, und es geht noch etwas verloren.

Spieler 3 Ja mist!

Spieler 1 Wenn einer meint, er hat die höchste Zahl...

Spieler 3 Dann bietet er 59 und die andere 58, und kriegt der mit dem höchsten den Zuschlag.

Spieler 1 Das Problem ist es, ab wann bietet man 59...

Spieler 3 Wenn zwei hoch sind, bieten beide 59, und der Würfel wird entscheiden. Ab 80 wäre's gut, denke ich.

Spieler 1 Wir können so staffeln, wenn man über 90 hat, bietet man 60, wenn man über 80 ist, 59, das wäre ideal. Wir verlieren 1 oder 2 Punkte, das ist sehr gut. Nochmal, über 70 59, über 80 60 und über 90 61.

Spieler 2 Ok.

Spieler 3 Wenn das nicht klappt, können wir etwas neues suchen. Das wäre eine Strategie. Dieses System würde nur funktionieren, wenn man die entsprechende Gewinne überweist, ein drittel, ein drittel ein drittel. Es ist nicht schlecht. Ich würde das einfach 2 oder 3 Runde laufen lassen. Natürlich wenn einer 91 hat und der andere 99 hat, können auch 8 Punkte verloren gehen, aber es ist nicht so schlimm. Ein Punkt sind nur 20 Pfennig, es spielt keine Rolle.

Spieler 1 Was ist, wenn man 70 oder 80 hat?

Spieler 3 Wir sind mutig. Wir machen größer als 70, Ok?

Spieler 1 D.h. wenn man 70 hat, bietet noch 58.

Spieler 3 Ja. Dann können wir auch weiter gehen, Ok?

Spieler 1, 2 Ja[131].

Runde 2

Spieler 3 Es war nicht schlecht, auch wenn gewürfelt wurde.

Spieler 1 Machen wir weiter[132].

Runde 3

Spieler 3 Es läuft ganz gut. So kann man signalisieren, wenn er einen hohen Wert hat, und die andere halten sich raus.

Spieler 2 Ja, ok.

Spieler 3 Und wir brauchen, daß in jeder Runde wenigstens einer über 90 ist, und wir können mit.... 40 Mark nach Hause gehen, plus 2 Anfangs.

Spieler 1 Ja[133].

Runde 4

Spieler 3 Nichts neues.

Spieler 1 Gut[134].

Runde 5

Spieler 2 Ok, gehen wir weiter[135].

Runde 6

Spieler 1 Wir möchten gleich wiederbieten[136].

[131] Sie hatten 99, 98, 97
[132] Sie hatten 95, 52, 58.
[133] Sie hatten 82, 95, 66.
[134] Sie hatten 68, 78, 67.
[135] Sie hatten 69, 57, 89.
[136] Sie hatten 90, 76, 77.

Runde 7

Spieler 3 Wir bieten sofort wieder[137].

Runde 8

Spieler 1 Wir möchten bieten[138].

Runde 9

Spieler 1 Wir bieten[139].

Runde 10

Spieler 1 Wir möchten wiederbieten[140].

Runde 11

Spieler 3 Wir wollen wiederbieten[141].

Runde 12

Spieler 1 Wir bieten[142].

Runde 13

Spieler 3 Ich habe eine Frage an Spielerin 2.

Spieler 2 Gerne.

Spieler 3 Und zwar, nicht in der letzten Runde, sondern in der davorigen Runde, hatten wir (1 und 3) beide das höchste Gebot mit 58 und dann wurde gelost. Was hattest du (=2) da?

---

[137] Sie hatten 89, 79, 82.
[138] Sie hatten 87, 83, 97.
[139] Sie hatten 56, 61, 96.
[140] Sie hatten 52, 80, 99.
[141] Sie hatten 62, 69, 58.
[142] Sie hatten 79, 88, 55.

Spieler 2 Ich hatte 0 geboten.

Spieler 3 Gibt es auch?

Spieler 1 Ja, ja, du (=3) kannst 1 auch setzen.

Spieler 3 D.h. man kann auch quasi kein Gebot abgeben, wenn man das Objekt nicht haben will?

Spieler 1 Ja!

Spieler 3 Gut, das war die Frage, ansonst bleiben wir dabei.[143]

Runde 14

Spieler 3 Da uns diese Strategie sehr gefallen hat, bleiben wir dabei und hoffen wir auf viel Gewinn. Jawohl[144].

Runde 15

Spieler 2 Es ist so, daß ich normalerweise heute Pech habe, und ... ihr praktisch.... ziemlich viel verliert.

Spieler 3 Natürlich aber, ... ne ne ne wir bleiben dabei, wir haben das schon vorher gesagt. Alle gucken, ob sie in dem oberen Bereich sind, ja? Wir haben das Risiko verteilt, also verteilen wir auch die Gewinne. D.h., du (=2) hast uns quasi mitermöglicht, daß wir so günstig kaufen können, und solltest einen entsprechenden Teil davon bekommen.

Spieler 2 Ahahah, ja also, ok.

Spieler 3 Es ist sehr großzügig, aber ich denke, wir bleiben jetzt dabei[145].

Runde 16

Spieler 1 Wir bieten wieder[146].

---

[143] Sie hatten 61, 74, 92
[144] Sie hatten 91, 65, 56.
[145] Sie hatten 83, 61, 63.
[146] Sie hatten 59, 95, 68.

Runde 17

Spieler 1 Wir bieten wieder[147].

Runde 18

Spieler 1 Wir bieten[148].

Runde 19

Spieler 1 Wir bieten[149].

Runde 20

Spieler 3 Also wir haben schon die neunzehnte Runde gespielt, jetzt wollen wir die letzte Runde spielen[150].

Die Spieler waren am Ende alle zufrieden. Sie dachten, die Strategie hat sich bewährt.

10 Auction 8 (30.11.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 1 Man könnte es so machen. Wenn einer einen besonders hohen Wiederverkaufswert hat, und zwei andere einen nicht so hohen, daß man dem, der einen hohen Wiederverkaufswert hat, den Vorzug läßt, so daß ein Mindestgebot unterbreiten kann, wohingegen die anderen Null bieten. Der Anbieter des Mindestgebotes bekommt den Zuschlag und überweist an die anderen ein bißchen Geld.

Spieler 2 Nein, jetzt machen wir einfach so, daß wir den Gewinn durch drei teilen.

Spieler 1 Ja, das können wir auch machen.

[147]Sie hatten 57, 88, 59.
[148]Sie hatten 83, 59, 73.
[149]Sie hatten 68, 99, 98.
[150]Sie hatten 72, 85, 70.

Spieler 2 Weil es praktisch nur vom Zufall abhängt, wer das höchste Gebot gezogen hat.

Spieler 3 So könnte man es machen.

Spieler 1 Wir können auf jeden Fall das Risiko gleichmäßig verteilen und jeder kriegt zum Schluß dann das gleiche Wort.

Spieler 3 Ok.

Spieler 1 Dann müssen wir uns unsere Gebote offenbaren dürfen,... (zum Experimentator) Dürfen wir unsere Gebote offenbaren?

Experimentator Sie dürfen sagen, was Sie wollen.

Spieler 1 Gut, ich habe 59.

Spieler 2 Ich habe 75.

Spieler 3 Ich habe 91.

Spieler 1 91, das ist super. Wir geben dir (=3) den Vorzug, wir bieten beide Null...

Spieler 2 Und du (=3) bietest genau das Mindestgebot, 58, und überweist uns ...

Spieler 1 11.

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Ok, wir möchten bieten[151].

Runde 2

Spieler 2 Jetzt geht es ganz schnell.

Spieler 3 Ich habe jetzt einen niedriegen gezogen.

Spieler 2 Ich habe eine ziemlich hohe Karte gezogen.

[151]Sie hatten 59, 75, 91.

Spieler 1 Ich habe 97.

Spieler 2 Ich habe 93.

Spieler 3 54.

Spieler 1 Dann ersteigere ich, 97-58 sind 39, 13 für jeden[152].

Runde 3

Spieler 2 89.

Spieler 3 Ich habe 60.

Spieler 1 Ich habe 71. Dann ersteigerst du (=2), und wir haben einen Gewinn von...

Spieler 3 31.

Spieler 2 Was hattest du (=3)?

Spieler 3 60.

Spieler 1 31, am besten machen wir es einfach so, daß derjenige, der ersteigert, den Rest behält.

Spieler 2 Ja[153].

Runde 4

Spieler 1 Ich habe 65.

Spieler 3 51.

Spieler 2 80.

Spieler 1 Na gut, 80. Aber wenn wir alle Null bieten, können wir bessere Karten ziehen.

---

[152]Sie hatten 97, 93, 54.

[153]Sie hatten 71, 89, 60.

Spieler 3 Ja aber die Runde geht verloren, oder?

Experimentator Ja, Sie haben nur 20 Runden.

Spieler 2 Ja, ok wir haben 22 Punkte, d.h. 7 an jeden[154].

Runde 5

Spieler 1 88.

Spieler 3 71.

Spieler 2 92.

Spieler 1 Wie viel hattest du (=3)?

Spieler 3 71.

Spieler 1 92 sind 34...

Spieler 2 11.

Spieler 1 Ja[155].

Runde 6

Spieler 1 98.

Spieler 2 82.

Spieler 3 59.

Spieler 1 40, 13 für jeden[156].

---

[154]Sie hatten 65, 80, 51.
[155]Sie hatten 88, 92, 71.
[156]Sie hatten 98, 82, 59.

Runde 7

Spieler 3 78.

Spieler 2 69[157].

Spieler 1 66.

Spieler 3 Nur 20 in dieser Runde.

Spieler 1 6?

Spieler 3 Ja[158].

Runde 8

Spieler 2 Ich habe 60.

Spieler 1 60? Ich habe 60.

Spieler 3 Ich auch, ahaha

Spieler 1 Alle 60? Der ist gemogelt, ahahah. Nein, es ist ok.

Spieler 3 Wir können nichts aufteilen. Wir können alle 60 bieten.

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Wie ist es denn jetzt, wenn wir alle 60 bieten?

Spieler 3 Dann wird gewürfelt, wer das kriegt.

Spieler 1 Ja genau, wir machen so.

Spieler 3 Moment, wir müssen alle 58 bieten, ansonst bekommen wir Null Gewinn.

Spieler 1 Ja, stimmt es[159].

---

[157]Gedankenfehler ?
[158]Sie hatten 66, 63, 78.
[159]Sie hatten 60, 60, 60.

Runde 9

Spieler 1 91.

Spieler 2 71.

Spieler 3 71.

Spieler 1 Dann ersteigere ich, und der Übeschuß wäre 33. 11 für jeden[160].

Runde 10

Spieler 1 82.

Spieler 2 71.

Spieler 3 69.

Spieler 1 Wieder so wenig. 82 sind 24, 8 für jeden[161].

Runde 11

Spieler 3 88.

Spieler 1 Schön, 60.

Spieler 2 53.

Spieler 3 Gut, 30, d.h. 10 für jeden[162].

Runde 12

Spieler 1 58.

Spieler 3 78.

Spieler 2 84.

Spieler 1 Schön, ... 26...

Spieler 2 8[163].

[160]Sie hatten 91, 71, 71.
[161]Sie 82, 71, 69.
[162]Sie hatten 60, 53, 88.
[163]Sie hatten 58, 88, 78.

Runde 13

Spieler 1 62.

Spieler 2 51.

Spieler 3 76. Sechs für jeden[164].

Runde 14

Spieler 1 89.

Spieler 2 69.

Spieler 3 Ich auch 89. 31

Spieler 1 Ja, machst du (=3) das?

Spieler 3 Ok[165].

Runde 15

Spieler 1 86.

Spieler 3 85.

Spieler 2 87.

Spieler 3 Komisch!

Spieler 1 Na ja, 87 sind 9[166].

Runde 16

Spieler 1 71.

Spieler 3 87.

Spieler 2 88.

Spieler 1 10 für jeden[167].

---

[164]Sie hatten 62, 51, 76.
[165]Sie hatten 89, 69, 89.
[166]Sie hatten 86, 87, 85.
[167]Sie hatten 71, 92, 87.

Runde 17

Spieler 2 78.

Spieler 1 62.

Spieler 3 82.

Spieler 2 24?

Spieler 3 Ja[168].

Runde 18

Spieler 3 53.

Spieler 2 58.

Spieler 1 65. Dann überweise ich euch 2. Super[169]?

Runde 19

Spieler 2 56.

Spieler 1 72.

Spieler 3 95.

Spieler 1 Sehr schön, ...37.

Spieler 3 12 für jeden [170].

Runde 20

Spieler 1 99.

Spieler 2 90.

Spieler 3 Ich auch 90.

Spieler 1 Gut, wir haben... 40, 13 für jeden[171].

---

[168] Sie hatten 62, 78, 82.
[169] Sie hatten 65, 58, 53.
[170] Sie hatten 72, 56, 95.
[171] Sie hatten 99, 90, 90.

11 Auction 9 (01.12.1994, morning)

Runde 1

Spieler 1 Wir müssen uns überlegen, ob wir miteinander spielen oder ob wir gegeneinander spielen. Miteinander spielen, würde im Prinzip heißen, daß derjenige, der einen geringen Wiederverkaufswert hat, das auch sagt, und sich aus dem Bieten heraushält, um den anderen die Chance zu geben, daß man nicht so viel bieten muß.... Wir müssen uns entscheiden... oder versucht jeder für sich hoch zu ziehen.

Spieler 2 Laß uns erstmal ausprobieren...

Spieler 3 Zusammen zu spielen oder? Daß jeder seinen Wiederverkaufswert sagt, und dann die anderen beiden niedrig bieten, und der maximale Gewinn durch die Überweisungen wird aufgeteilt. So hätte jeder dasselbe zum Schluß.

Spieler 1 Überweisen? Das hatte ich nicht gedacht.

Spieler 2 Was ich mir gedacht habe, war es folgendes: wir ziehen unsere Wiederverkaufswerte und legen sie offen hin, dann weiß jeder, welche Wiederverkaufswerte jeder hat und wer den höchsten hat, der bietet 58 und die andere unter 58...

Spieler 3 Ja, das war meine Überlegung.

Spieler 2 Und dann überweist er einen Teil des Gewinns nicht.

Spieler 3 Obwohl, ja, ja, ich weiß nicht, ob sie das haben wollen. Meine Vermutung ist es, daß am Ende alle den maximalen Gewinn haben.

Spieler 2 Das Glücksspiel besteht darin, daß wir nach vorne gehen und unsere Wiederverkaufswerte ziehen, und dann je nachdem wie hoch die Differenz zwischen Wiederverkaufswert und 58 ist, hat man entweder Glück oder Pech.

Spieler 1 Ja, ja, wir spielen mal so: wir teilen die Gewinne nicht auf, sondern wenn man 100 zieht, ist man der König.

Spieler 3 Andererseits würde ich gerne das Überweisungsformular ausprobieren.

Spieler 1 Laß uns mal zwei oder drei Runden spielen, und gucken wir, ob der Reiz so riesig ist,... Es kommt auch natürlich darauf an, wenn wir den Gewinn jedes Mal dritteln, muß der Gewinn hoch genug sein, damit es sich lohnt. Wenn wir jetzt nach der Absprache feststellen, daß einer nur 2 oder Soldi überweisen kann, dann lohnt es sich nicht...

Spieler 3 Warum lohnt es sich nicht? Der maximale Gewinn wird durch drei geteilt...

Spieler 1 Ja, aber so ist der gesamte Reiz zu spielen irgendwie...

Spieler 3 Ja, ja das ist die Gefahr.

Spieler 2 Ok, wir verraten uns unsere Wiederverkaufswerte.

Spieler 3 74 habe ich.

Spieler 1 72.

Spieler 2 85 habe ich.

Spieler 3 Machen wir so, daß du (=2) das kriegst...

Spieler 2 58 biete ich.

Spieler 3 Genau, und wir weniger.

Spieler 2 Ok, spielen wir jetzt. Sollen wir auch jetzt festlegen, wie viele Runde wir so spielen wollen?

Spieler 3 Wir können das natürlich tun. Aber jetzt spielen wir die erste Runde[172].

[172] Sie hatten 72, 85, 74.

Runde 2

Spieler 2 Ich habe wieder 85 gezogen.

Spieler 1 Ich habe wieder 72 gezogen.

Spieler 3 Ich habe dieses Mal 59 gezogen.

Spieler 1 Spielen wir so weiter oder?

Spieler 3 Vielleicht sollen wir doch...

Spieler 1 Vielleicht sollten wir uns absprechen, bis wann wir das so machen, oder ab wann wir teilen. Jetzt solltest du (=2) uns vielleicht locken, damit wir unter 58 bleiben, wenn du irgendwann mal sagst: ich schütte jetzt etwas aus... Ansonsten wenn er (=2) wieder in der nächsten Runde den höchsten zieht, geht es nicht weiter...

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Oder man könnte es auch so machen, daß man es nicht von einer Runde abhängig macht, sondern von einem gewissen Wert. Wir könnten gewisse Regelungen abstellen.. Sobald ein Spieler so und so viel hat, und ein anderer so und so viel weniger, findet ein Ausgleich statt, alle drei Runden wo vielleicht nie einer mehr als ein drittel weniger haben darf, als der, der am meisten hat, oder so was.

Spieler 1 Ja.

Spieler 3 D.h. wir werden weiter glücksspielen, mit einer Ausgleichsgerechtigkeit zwischen durch. Es ist ein bißchen kompliziert, ich rechne ungerne aus.

Spieler 1 ...Oder können wir nach der Runde...

Spieler 3 Oder machen wir es so. Jetzt spielen wir 5 Runden so, und dann machen wir ein Ausgleich.

Spieler 1 Wir müssen aber aufpassen. So viel ich verstanden habe, ist es so, daß der einzige, der überweisen kann, ist der, der die Runde gewonnen hat. Wenn ich, als krasses Beispiel, nur 1 in der fünften Runde gewonnen habe, kann ich nicht ausgleichen. Insofern würde ich sagen, daß wir nach jeder Runde dritteln.

Spieler 3 So hätte jeder am Ende das Gleiche.

Spieler 1 Oder wir können einfach schauen. Spielen wir zusammen z.B. 5 Runden, und dann nochmal glückspielen, und wenn es uns nicht gefällt spielen wir wieder zusammen weiter.

Spieler 2 Ne.

Spieler 3 Und von dem Gewinn der ersten Runde?

Spieler 1 Er kann jetzt ausgleichen.

Spieler 2 Ne. Das geht nicht. Man darf nur überweisen, was man in einer Runde gewonnen hat.

Spieler 3 Ha, ha.

Spieler 2 Machen wir es jetzt so, für wie viele Runden sollen wir mit Überweisungen spielen?

Spieler 1 Es ist mir egal.

Spieler 3 Sollen wir sagen die ersten 5?

Spieler 2 Diese und noch 4 oder noch 3?

Spieler 3 Diese und noch drei. Und wenn wir gewinnen, müssen wir an ihn (=2) nichts überweisen.

Spieler 2 Ok[173].

---

[173]Sie hatten 72, 85, 59.

Runde 3

Spieler 3 Also machen wir weiter wie bisher, ich habe 79.

Spieler 2 67.

Spieler 1 53.

Spieler 3 Ok, ich habe 21. Was hast du (=1) bisher auf deinem Konto?

Spieler 1 Nur die 9.

Spieler 3 Ok, ich teile den Gewinn mit dir (=1) auf. Ich nehme 11 und du (=1) 10. Ok?

Spieler 1 Ja[174].

Runde 4

Spieler 1 Ich habe 92 dieses Mal.

Spieler 3 Ich habe 72.

Spieler 2 Ich habe die 100 gezogen.

Spieler 1 Hervorragend!

Spieler 3 Also du (=2) hast 47, du (=1) hast 29 ich habe 30.

Spieler 1 Jetzt haben wir einen Gewinn von 42...

Spieler 3 Rechne bitte mal aus, ahahah.

Spieler 2 Ich habe eine Frage. Was habt ihr aufgeschrieben, als ihr unter 58 angeboten habt.

Spieler 3 Ich habe 50, aber es ist egal.

Spieler 2 Aber man kann etwas verlieren, oder?

[174]Sie hatten 53, 67, 79.

Spieler 1 Nein, nur wenn du (=2) der Erwerber bist, kannst du (=2) etwas verlieren... Stimmt's? (zu Experimentator)

Experimentator Ja.

Spieler 3 (Nach der Rechnung) Also ich kriege 19, und er (=1) kriegt 20.[175]

Runde 5

Spieler 3 Das ist die fünfte Runde, spielen wir so weiter und ab nächster Runde können wir vielleicht etwas neues... Ich habe 64.

Spieler 1 Ich habe 79.

Spieler 2 66.

Spieler 3 Ok, du bietest (=1) und drittelst.

Spieler 1 Ja[176].

Runde 6

Spieler 1 Bisher ist es ganz gut gelaufen, wir haben jeder 56 eigentlich..

Spieler 3 Ich meine, so ist es sehr bequem, und man wird ganz schnell fertig. Ich glaube es ist finanziell optimal.

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Also sollen wir durchspielen oder wollen wir ein bißchen zocken?

Spieler 2 Ahahahh. Wie spät ist es jetzt?

Spieler 3 11.04.

Spieler 2 Also, in drei viertel Stunden haben wir 7 Mark verdient, oder?

Spieler 3 Obwohl, wenn wir jetzt weitermachen wollen, geht es ganz schnell.

---

[175]Sie hatten 92, 100, 72

[176]Sie hatten 79, 66, 64.

Spieler 1 Wir brauchen nichts mehr zu diskutieren.

Spieler 3 Mein Vorschlag wäre noch eine ganze Weile weiterzumachen, bis Runde 15 oder so, und dann die letzte 5 Runde mit ...

Spieler 2 Ich möchte nicht diese Runde 15 festlegen.

Spieler 1 Jetzt spielen wir so, von Runde zu Runde.

Spieler 2 Das Problem ist es, wenn wir von Runde zu Runde spielen, müssen wir jedes Mal diskutieren. Mein Vorschlag wäre, spielen wir nur 3 Runde so. So hat theoretisch jeder die gleiche Chance voneinander zu profitieren. Ohne lange zu diskutieren, verdienen wir ein bißchen Geld...

Spieler 1 Ok, gucken wir, wer bietet. Ich habe 59.

Spieler 3 Ich habe 81.

Spieler 2 Ich habe 90, ich biete[177].

Runde 7

Spieler 3 Ich habe 68.

Spieler 1 97.

Spieler 2 67.

Spieler 1 Ich biete[178].

Runde 8

Spieler 2 79 habe ich.

Spieler 1 Ich habe 68.

Spieler 3 Ich habe 88. Ich biete[179].

---

[177]Sie hatten 59, 90, 81.
[178]Sie hatten 97, 67, 68.
[179]Sie hatten 68, 79, 88.

Runde 9

Spieler 1 Wollen wir jetzt überlegen, oder?

Spieler 2 Weiß ich nicht.

Spieler 1 Ich denke, daß wenn ich mit meiner 97 optimal gespielt hätte, d.h. ohne diese...

Spieler 3 Ja, ja

Spieler 1 Hätte ich trotzdem nicht mehr gewonnen. Mir gefällt es so ganz gut eigentlich.

Spieler 3 Es war mein Vorschlag bis Runde 15, und dann... irgendwie.

Spieler 2 Laß uns für diese Runde so spielen. Ich bin einverstanden, ich habe nur 67 gezogen.

Spieler 3 Das ist der Witz. Ich habe 74.

Spieler 1 Sagen wir auch, wie lange wir so weiterspielen.

Spieler 2 Nochmals 3 Runden.

Spieler 3 Also bis Runde 11[180].

Runde 10

Spieler 1 Ich habe die 100

Spieler 2 Prima[181].

[180] Sie hatten 57, 67, 74.
[181] Sie hatten 100, 58, 81.

Runde 11

Spieler 1 Jetzt habe ich nur 53.

Spieler 2 56.

Spieler 3 71.

Spieler 2 Sollen wir in der nächsten Runde ein bißchen zocken?

Spieler 3 Ahahah

Spieler 2 Ich will das jetzt vorschlagen, damit wir in der nächsten Runde nicht wieder...

Spieler 3 Stimmt, es ist insofern gut die Absprache jetzt zu treffen. Ehmm... . Was heißt ein bißchen zocken?

Spieler 2 Wir spielen nicht mehr sozial.

Spieler 3 Wir könnten z.B. in den nächsten Runden nichts überweisen. Das können wir auch ausmachen.

Spieler 2 Ok, nächste Runde überlegen wir, wie wir das machen wollen[182].

Runde 12

Spieler 2 Ich habe Pech gehabt, ich habe 64 gezogen. Ich könnte profitieren.

Spieler 1 Ich habe 75.

Spieler 3 Was sollen wir tun? Soll ich auch meinen Wert offenbaren?

Spieler 1 Du (=3) mußt nicht.

Spieler 2 Du (=3) mußt es dir überlegen. Du kannst sagen: “Ich habe meine 88 und ich biete euch etwas, wenn ihr euch raushaltet. Aber ich verspreche dir (=1) nicht.”.

Spieler 3 Ja gut, ich habe 77. Ich biete euch 5, wenn ihr mir das Ding laßt.

[182]Sie hatten 53, 56, 71.

Spieler 2 Das ist unsere Entscheidung.

Spieler 1 Jetzt wird's spannend.

Spieler 3 Sollen wir vielleicht festlegen, wie viele Runden wir gegeneinander weiterspielen?

Spieler 2 Drei Runde würde ich sagen[183].

Runde 13

Spieler 2 Wir machen weiter. Ich biete 6 für jeden, wenn ich das Ding für 58 kaufe.

Spieler 3 8 für mich und 5 für ihn (=1).

Spieler 2 Nein, es lohnt sich nicht.

Spieler 3 Komm, mach 7 für jeden.

Spieler 2 Ok[184].

Runde 14

Spieler 2 Du (=3) hast mich beschißen.

Spieler 3 Es war nicht genug, was du (=2) angeboten hast. Sollen wir gegeneinanderspielen, oder...

Spieler 2 Diese Runde spielen wir noch richtig... Nachdem wir einen Wert gezogen haben, haben wir verschiedene Positionen, z.B. wenn eine niedrige Zahl gezogen haben, soll ich sagen, daß ich mich heraushalte, wenn mir jemand etwas bietet. Alle haben von Runde zu Runde, je nachdem was man zieht, eine höhe oder eine niedrige Chance etwas zu bekommen. Aber es hängt auch vom Geschick ab.

Spieler 3 Aber soll das verbindlich sein?

[183]Sie hatten 75, 64, 77.
[184]Sie hatten 51, 100, 100.

Spieler 1 Pass auf, ich biete jedem 5, wenn ich das Ding im Raum von 58 bis 65 kaufe.

Spieler 2 Ok. Ich halte mich heraus.

Spieler 1 Nun, wenn du (=3) dich auch heraushälst, überweise ich euch 5.

Spieler 3 Ich werde zwischen 58 und 70 bieten, es ist verbindlich. Wenn ich es kriege, kriegt jeder 5[185].

Runde 15

Spieler 1 In den Runden vorher haben wir gesehen, was passiert, wenn wir uns ausspielen. Ich hatte ihm (=2) 5 zugesagt, wenn ich es zwischen 58-65 kriege, aber ich habe die 5 benutzen müssen, um zu bieten.

Spieler 3 Ich meine, entweder spielen wir und kriegen wir nicht so viel, oder machen wir sinvoller wie vorher. Also, ich bin offiziell dafür, daß wir wie die erste spielen. Sollen wir die 5 danach wie vorher spielen?

Spieler 2 Ich glaube, daß wir einfach verhandeln müssen...

Spieler 1 Du (=2) meinst, daß jeder in jeder Runde etwas kriegt, nur daß derjenige mit dem höchsten Wert, wenn er geschickt ist, ein paar Punkte mehr bekommt.

Spieler 2 Ja, genau.

Spieler 3 Versuchen wir mal.

Spieler 1 Ok, ich bin nicht so hoch in dieser Runde und ich würde mich heraushalten.

Spieler 3 Ich biete jedem 9, wenn ich die Zusage kriege.

Spieler 2 Ich bin total einverstanden.

Spieler 1 Gut[186].

---

[185] Sie hatten 93, 70, 70.
[186] Sie hatten 60, 58, 99.

Runde 16

Spieler 1 Ich würde euch den Vorrang lassen.

Spieler 2 Ich bin interessiert und ich biete euch wieder 9 Punkte, sicher.

Spieler 3 Ich verlange 11. Ich habe 11 gesagt, damit du (=2) 10 sagst, ahaha. Und er (=1) ist schon mit 9 einverstanden.

Spieler 2 Ok, gut 10 für jeden.[187]

Runde 17

Spieler 3 Jetzt wieder so?

Spieler 2 Ja, würde ich sagen.

Spieler 1 Es läuft eigentlich ganz gut.

Spieler 2 Mach (zu 1) ein Angebot.

Spieler 1 5 für jeden.

Spieler 3 Es ist mir zu wenig. Ich überlege, ob ich selber bieten soll.

Spieler 2 Mit 7 wäre ich zufrieden.

Spieler 3 Es ist für mich auch gut.[188]

Runde 18

Spieler 3 Ich könnte jedem 6.

Spieler 2 Wenn du (=3) 8 sagst, dann ist es ok.

Spieler 3 Nee, das sage ich nicht.

Spieler 2 Ich könnte auch 6 bieten.

Spieler 3 Ich biete 6, sonst muß jemand von euch bieten.

[187] Sie hatten 59, 93, 74

[188] Sie hatten 94, 58, 74

Spieler 1 Ja, mach 7.

Spieler 3 Wärest du (=2) auch mit 7 einverstanden?

Spieler 2 Mach 7[189].

Runde 19

Spieler 2 Möchte jemand kaufen?

Spieler 1 Ja, ich biete 7.

Spieler 2 Ich möchte nicht kaufen.

Spieler 3 Ich biete dir (=2) 7 und dir (=1) 9.

Spieler 1 Es reicht noch nicht.

Spieler 3 Ich muß wiederrechnen. (Pause) Ich kann auch 10 bieten.

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Mir bietest du (=3) nur 7.

Spieler 3 8 (zu 2).

Spieler 2 Ok[190].

Runde 20

Spieler 3 Es ist die letzte Runde, sollen wir dritteln?

Spieler 2 Von mir aus, es ist mir egal.

Spieler 1 Ok.

Spieler 3 Gut, ich habe 63.

Spieler 2 71.

[189] Sie hatten 74, 74, 96.
[190] Sie hatten 82, 67, 100.

Spieler 1 Ich habe 72, Moment ich bin nicht sicher, ich muß gucken. Kann ich... (zu Experimentator)

Experimentator Ja.

Spieler 1 Ich habe 79. Dann biete ich.

Spieler 2, 3 Ok[191].

12 Auction 10 (01.12.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 1 Habt ihr euch etwas schon überlegt.

Spieler 2 Also, derjenige, der das höchste Gebot hat, bietet und...

Spieler 1 ...Ja das beste ist, wenn wir alle zusammen arbeiten, und der mit dem höchsten Gebot das Objekt zum niedrigsten Preis erwirbt. Das Problem ist nur, also angenommen ich habe einen Wiederverkaufswert von 100 und ich sage euch: meinen Wiederverkaufswert ist 70, und liege ich trotzdem über euren Wiederverkaufswerte, dann hätte ich die Möglichkeit Geld für sich selben einzuschreiben. Ich weiß nicht, wie man diese Möglichkeit ausschließen kann.

Spieler 2 Ausschließen kann man sie nicht. Aber wenn wir gegeneinander spielen, dann haben wir aber vermutlich am Ende weniger.

Spieler 1 Für die Gewinnmaximierung ist es so am besten, glaube ich.

Spieler 3 Ja, ich denke, kooperieren wir am besten.

Spieler 2 Also, ich habe dieses Mal einen ziemlich hohen.

Spieler 3 Ich habe einen niedrigeren.

Spieler 1 Ich habe einen höheren, ahahah.

[191] Sie hatten 79, 71, 63.

Spieler 2 Ich habe 88.

Spieler 1 Ich habe 98.

Spieler 3 Ich habe 61.

Spieler 2 Dann bietest du (= 1) 58?

Spieler 1 Nein das geht nicht. Weil es müssen sich mindestens zwei Leute einig werden, d.h. du (=2) würdest 58 bieten und ich werde 59 bieten [192].

Runde 2

Spieler 1 Machen wir so weiter?

Spieler 2, 3 Ja.

Spieler 2 Ich habe 78.

Spieler 3 64.

Spieler 1 Ich auch 78. Es ist mir egal, du (=2) kannst auch..

Spieler 3 Oder sollen wir würfeln?

Spieler 1 Ok, wir bieten beide 58 und du (=3) nichts[193].

Runde 3

Spieler 2 Ich habe 58.

Spieler 3 76.

Spieler 1 Ich habe auch 76.

Spieler 3 Wir bieten beide 58.

Spieler 1 Ja[194].

[192] Sie hatten 98, 88, 61.
[193] Sie hatten 78, 78, 64.
[194] Sie hatten 76, 58, 76.

Runde 4

Spieler 3 58.

Spieler 1 Ich habe 82.

Spieler 2 Ich habe 71[195].

Runde 5

Spieler 2 Ich würde sagen, ihr bietet beide nichts, denn ich habe 97.

Spieler 1 Ja[196].

Runde 6

Spieler 3 61.

Spieler 1 Ich habe 99. Das höchste Gebot ist 58, und wir müssen nicht mehr....

Spieler 3 Ja, genau.

Spieler 2, 3 Gut[197].

Runde 7

Spieler 1 Was hast du (=3)?

Spieler 3 61.

Spieler 1 77 habe ich.

Spieler 2 57.

Spieler 1 Wir sind so niedrig[198].

---

[195] Sie hatten 82, 71, 58.
[196] Sie hatten 72, 97, 75.
[197] Sie hatten 99, 66, 61.
[198] Sie hatten 77, 57, 61.

Runde 8

Spieler 1 57.

Spieler 3 77.

Spieler 2 65[199].

Runde 9

Spieler 3 76.

Spieler 2 85.

Spieler 1 Ich habe 69[200].

Runde 10

Spieler 2 Ich habe Glück gehabt, ich habe 89.

Spieler 1 86.

Spieler 3 83[201].

Spieler 1 Ahahah, also arithmetisch!

Runde 11

Spieler 1 62.

Spieler 2 63.

Spieler 3 71 [202].

[199] Sie hatten 57, 65, 77.
[200] Sie hatten 69, 85, 76.
[201] Sie hatten 86, 89, 83.
[202] Sie hatten 62, 63, 71.

Runde 12

Spieler 3 65.

Spieler 1 78.

Spieler 2 58[203].

Runde 13

Spieler 3 82.

Spieler 2 Ich habe zu wenig.

Spieler 1 76 oder 67 ahaha[204].

Runde 14

Spieler 3 79.

Spieler 2 76.

Spieler 1 Ohuu 76[205].

Runde 15

Spieler 3 82.

Spieler 2 88.

Spieler 1 55[206].

[203]Sie hatten 78, 58, 65.
[204]Sie hatten 76, 53, 82.
[205]Sie hatten 76, 76, 79.
[206]Sie hatten 55, 88, 82.

Runde 16

Spieler 2 76.

Spieler 3 96.

Spieler 1 64.

Spieler 3 Wir haben Glück gehabt[207].

Runde 17

Spieler 3 68.

Spieler 2 90.

Spieler 1 Ich habe 71[208].

Runde 18

Spieler 3 63.

Spieler 2 78.

Spieler 1 76[209].

Runde 19

Spieler 3 76.

Spieler 1 Ich habe 91.

Spieler 2 Ich habe 53[210].

[207]Sie hatten 64, 76, 96.
[208]Sie hatten 71, 90, 68.
[209]Sie hatten 76, 78, 63.
[210]Sie hatten 91, 53, 76.

Runde 20

Spieler 3 83.

Spieler 1 Ich habe weniger.

Spieler 2 Bitte (zu 3)[211].

Sie waren zufrieden insgesamt. Sie hätten höhere Zahlen haben wollen. Man hätte sich in der letzten Runde durchsetzen können (durch die Offenbarung eines höheren Wiederverkaufswertes und keine Überweisung).

13 Auction 11 (02.12.1994, morning)

Runde 1

Spieler 2 Also..

Spieler 3 Wir versteigern jetzt untereinander, oder?

Spieler 2 Nein, nein wir verhandeln jetzt, welche Gebote wir denn abgeben sollen. Also paß mal auf, ich hab's mir überlegt. Wir würden am meisten Geld mit nach Hause nehmen, wenn wir optimal miteinander kooperieren. Optimal miteinander kooperieren wäre, einer von uns bietet 58 und die andere beiden bieten weniger. Und derjenige, der also 58 anbietet, der nimmt auch am meisten mit nach Hause, wenn er den höchsten Wiederverkaufswert gezogen hat. Wenn jeder immer die Wahrheit sagen würde, immer seinen Wiederverkaufswert, und so dann würde am Ende jeder ungefähr in jeder dritter Runde den höchsten möglichen Gewinn ziehen.

Spieler 3 Gut. Ich kann nicht garantieren, daß es so gemacht wird, hahaha.

Spieler 2 Das ist eine Vertrauenssache.

Spieler 3 Also ich weiß, was der Erwerber geboten hat, aber nicht seinen Wiederverkaufswert, ...

[211]Sie hatten 79, 97, 83. Der Spieler 2 hat 59 angeboten und den Gewinn danach gedrittelt.

Spieler 2 Ach so, Scheiße.

Spieler 3 Wenn ich den kenne, kann ich auch den Gewinn herauskriegen.

Spieler 1 Kann man die Gewinne der anderen erfahren? (zum Experimentator)

Experimentator Nein, nur das Gebot des Erwerbers.

Spieler 2 Wir haben keinen Schlüssel auf die Wiederverkaufswerte.

Spieler 1 D.h. du kannst lügen.

Spieler 3 Und dann nach jeder Runde wird der vermutete Gewinn gedrittelt.

Spieler 2 Ja, aber mit Hilfe der Statistik kann man nachher herauskriegen, ob jemand geflunkert hat, wenn er sehr viel herausgibt als das wahrscheinlich der Fall wäre.

Spieler 3 Über 20 Spiele, ich glaube, ist es nicht so.

Spieler 2 Ja doch. Aber das Spiel ist so eingerichtet, daß wir keine Garantie haben können. Ich glaube, daß wir es nicht schaffen uns etwas auszudenken. Wenn wir entscheiden lassen, dann hat es den Nachteil...

Spieler 1 Wir können erstmal sagen, wer überhaupt spielen würde, damit einer unter 58 hat, und er will gar nicht spielen, d.h. die beide, die spielen wollen, melden sie sich und geben nur das Mindestgebot ab, d.h. es wird gewürfelt und der Zufall entscheidet, wer das kriegt.

Spieler 2 Nein, das hat der Nachteil, daß eventuell der mit dem höchsten Wiederverkaufswert nicht den Zuschlag kriegt, d.h. insgesamt am Ende weniger Geld herauskommt.

Spieler 1 Ja. D.h. wir müßten die Wahrheit sagen, die Wiederverkaufswerte sagen, und dann entscheiden wir, wer den Zuschlag kriegen müßte.

Spieler 3 Wir müssen sagen, wer den höchsten Wiederverkaufswert hat, dann wird entschieden wer den bietet, wer den größten Gewinn macht, alle andere bieten 57, der andere bietet 58, und dann gehen wir davon aus, daß er das Geld überweist, ansonst ist das ganze Konzept kaputt.

Spieler 2 Ich meine, in 20 Runden jeder hat ungefähr das Gleiche, wenn wir mit der Überweisung sparen, jeder hat ungefähr den höchsten Wiederverkaufswert alle...

Spieler 3 Ne, es geht nicht darum, daß er gerecht aufgeteilt wird, denn man kann immer sagen, gut am Schluß...

Spieler 2 Ja, aber die Höhe der Überweisung ist nicht kontrollierbar, das ist das Problem. Es könnte weniger sein als ein drittel des Gewinnes. Deswegen bin ich gegen die Überweisungen.

Spieler 1 Ja, aber alles kannst du (=2) nicht kontrollieren. Er (=3) könnte auch 100 haben, und denkt er sich 90 würde der höchste sein, er kriegt das Gebot ...

Spieler 2 Ja, aber jeder bekommt ungefähr in jeder dritten Runde den höchsten Wiederverkaufswert, dadurch gleicht es sich ungefähr aus in 20 Runden, wenn jeder seinen Gewinn selber nach Hause fährt. Dann haben wir das Problem mit dem Vertrauen in der Höhe des Gewinns ausgeschaltet.

Spieler 1 Das Problem ist, daß es in 20 Runde nicht gesagt ist, daß..., wenn man 2 Tage spielt,...

Spieler 2 Ja aber ungefähr, sonst kann es insgesamt nur weniger werden.

Spieler 3 Ja insgesamt, aber für mich selbst vielleicht nicht. Ich kann vielleicht sagen: ja gut, die Runde lohnt sich für mich nicht, ich biete 51 oder so, aber wenn ich einen Wiederverkaufswert von 100...

Spieler 2 Wenn du (=3) nicht kooperierst, und die andere kommen dann noch und wahrscheinlich kommen wieder raus (...), entsteht ein Preiskrieg und du (=2) wirst am Ende nichts mehr haben.

Spieler 3 Das setzt aber voraus, daß man trotzdem weiß, wer wie viel hat, denn wir einigen uns darauf, sagen wir in dieser Runde, wir einigen uns darauf, wer 58 bietet und wer 57 bietet, also auf den, der das Ding kriegt...

Spieler 2 Ja, man muß in wahrheitsgemäß sein...

Spieler 3 Ja, und wenn ich jetzt nicht wahrheitsgemäß antworte, d.h. angenommen ich sage: also ich habe 60 aber in Wirklichkeit 100 oder so was, kann ich einen höhen Gewinn haben...

Spieler 2 Ich meine, wir werden Protokolle führen über die Runden, und sollten sich in diesen Protokollen Auffälligkeiten ergeben, die mit der statistischen Schwankung nicht mehr zu erklären sind, dann...

Spieler 3 Du (=3) kannst der statistischen Schwankung bei 20 Tagen vertrauen, aber nicht bei 20 Runden...

Spieler 1 20 Runden glaube ich sind ausreichend.

Spieler 3 Ich finde sehr gut diese diese..., wenn man diese Überweisungen gemacht hätte, das finde ich eigentlich ganz vernünftig, dann hat man nach jeder Runde ... wir gucken jetzt...

Spieler 1 Ja gut, du weißt nicht genau, was für einen Gewinn ich gemacht habe, aber ich überweise zumindest etwas.

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Ich denke, daß man sich so am besten stellt, weil je nachdem... Ich glaube nicht, daß er (=3) über 20 Runden gleichverteilt ist. Ich habe eine Frage (zum Experimentator). Wie ist es denn jetzt, wenn wir uns auf etwas geeinigt haben, und er (=3) abweicht, können wir zu zweit leise weiterkooperieren, ohne daß er (=3) das mitkriegt?

Experimentator Ja, zwei Spieler können einen dritten von der Absprache ausschließen.

Spieler 1 Können wir sagen: gehe mal raus und wir kooperieren weiter.

Experimentator Ja.

Spieler 1 D.h., daß wir ihn (=3) bestrafen könnten.

Spieler 2 Ja, aber er (=3) weiß, daß wir das vorhaben und das wird eine Inflation, das wird eine Inflation, allein daß wir uns schon einigen, genügt, um eine Inflation auszulösen, entweder daß die Überweisungen auf Null zurück gehen oder daß die Gebote in die Höhe gehen oder daß die Behauptung...

Spieler 3 Also, ich meine, die Gebote,... wer das kriegt, ist es relativ klar, mit 58, und sobald einer mit 59 den Zuschlag bekommt, ist es schon klar, daß er geschummelt hat.

Spieler 2 Ja, das ist klar, das ist richtig. Aber man macht das nicht, in dem man 59 bietet, sondern man macht das in dem man einen höheren Wiederverkaufswert behauptet, als man hat. Das ist das eigentliche Hintergehen.

Spieler 3 D.h. der Trick ist es, man muß sich nur darüber klar werden, wer den höchsten Gewinn hat...

Spieler 2 Ja.

Spieler 3 Und der darf dann... aber das ist das Ende spätestens in der letzten Runde.

Spieler 2 Ja, wir müssen uns jetzt keine Gedanken darüber machen. Es sollte uns klar sein, daß am meisten wirklich herauskommt, wenn wir alle drei lauter sind, ehrlich.

Spieler 3 Wenn man aber direkt diese Überweisung macht, dann hat man kein Interesse daran, möglichst höhen Wiederverkaufswert anzugeben, weil er muß das direkt durch drei teilen.

Spieler 2 Ok, ich bin einverstanden mit den Überweisungen. Und dann würde ich das vorschlagen; es geht darum, daß wir uns einigen müssen, in welcher Reihenfolge die Wiederverkaufswerte annonciert werden sollen. Jeder ist erstmal der erste, und wenn er lügt, kann es auch sein, daß schon jemand anders den Wert gezogen hat...

Spieler 1 Ne es geht nicht, weil die Karten zurückgelegt werden.

Spieler 3 Ich würde einen leeren Zettel vorschlagen, wo alle ihre Wiederverkaufswerte... Können wir bitte einen leeren Zettel haben?

Spieler 2 Also erste Spalte die Rundenummer, und dann Angabe Wiederverkaufwertes...

Spieler 3 Ja, genau.

Spieler 1 Ok, ich fange erstmal an, 61.

Spieler 2 76.

Spieler 3 52. D.h., den höchsten Gewinn bei 58 kriegst du (=2), Der Überschuß, wenn ich richtig sehe, ist 16, oder?

Spieler 2 18, d.h. 6 für jeden.

Spieler 3 Ok. Ich biete 57 und du (=2) überweist uns 6.

Spieler 2 Das ist gut[212].

Runde 2

Spieler 1 Das hat geklappt.

Spieler 3 Ich schreibe hier +6 für jeden. Ich finde es mit Überweisungen total gut, denn es darf nicht sein, daß jemand z.B. 100 angibt, ansonsten muß er...

Spieler 2 Ja, wir können so weiter machen.

Spieler 3 Du (=2) bist der erste.

Spieler 2 Ich habe 90.

Spieler 3 Ich hätte 99 aber leider ist der Strich auf der falschen Seite.

Spieler 2 Ohuu.

Spieler 3 D.h., ich habe 66.

Spieler 1 Ich habe 92.

Spieler 2 Oh, super, 34.

Spieler 1 D.h. 11[213].

---

[212] Sie hatten 61, 76, 52.
[213] Sie hatten 100, 90, 66.

Runde 3

Spieler 2 Wiederholen wir es nochmal.

Spieler 3 Wollen wir den Erwartungswert ausrechnen, wie mache ich das?

Spieler 2 Das ist in der Tat ein Problem, das ist 50 mal Wurzel ein Drittel.

Spieler 1 Dürfen wir einen Taschenrechner benutzen?

Experimentator Ja.

Spieler 2 50 mal Wurzel ein Drittel + 50 = 78,8.

Spieler 3 Ist dieser der Erwartungswert?

Spieler 2 Ja.

Spieler 1 Minus 58 sind 20 komma was.

Spieler 2 Das durch drei 6 komma was. Mal 20..., na ja es ist nicht so viel. Dann du (=3) bist der erste.

Spieler 3 82.

Spieler 1 Ich habe meinen vergessen, darf ich nachfragen?

Experimentator Ja.

Spieler 1 Ich habe 87.

Spieler 2 68.

Spieler 1 Gut ich überweise 9 und behalte 2 für mich[214].

Runde 4

Spieler 1 85.

Spieler 2 78.

Spieler 3 71.

Spieler 2 Genau 9[215].

[214] Sie hatten 97, 68, 82.
[215] Sie hatten 85, 78, 71.

Runde 5

Spieler 2 81.

Spieler 3 85.

Spieler 1 87.

Spieler 3 Ich finde die Zahlen gar nicht so schlecht...

Spieler 2 Ich glaube, daß unsere Rechnung nicht stimmt, aber es ist egal... Das schaffen wir nicht. Könntest du (=1) jetzt 10 überweisen, da du schon....

Spieler 1 Ich kann weniger überweisen, denn ihr lebt alle von mir, hahaha.

Spieler 2 Ne, ne. Wir machen Kommunismus hier. Ok, 9[216].

Runde 6

Spieler 3 Ich habe 57.

Spieler 1 84.

Spieler 2 64.

Spieler 1 8 für jeden.

Spieler 3 Es wird aber spannender sein, wenn wir das letzte Spiel spielen werden.

Spieler 2 Was? Ich weiß nicht, was für Gedanken du (=3) dir machst.

Spieler 3 Ja stimmt, es ist Weihnacht.

Spieler 2 Ja, wir haben uns den ganzen Vormittag mit dem Spiel beschäftigt. Es ist ganz gut durchdacht. Es darf nicht zu viel kontrollieren, aber auch nicht zu wenig. Wahrscheinlich gibt es eine Kontrollekoeffizient oder was. Und der Kontrollkoeffizient wird verschieden variiert und mit Kooperation korreliert.

---

[216] Sie hatten 99, 81, 87.

Spieler 3 Wahrscheinlich ist der Kontrollkoeffizient abhängig von der Anzahl der Spieler.

Spieler 2 Ok, laß uns Mal weitermachen[217].

Runde 7

Spieler 1 89.

Spieler 2 51.

Spieler 3 87.

Spieler 1 Also 10[218].

Runde 8 [219]

Spieler 1 Hahaha, Null. Ansonst ist es zu langweilig.

Spieler 3 Erkläre jetzt einfach Mal.

Spieler 1 Es ist ansonsten zu langweilig.

Spieler 2 Komm, wir machen einfach weiter.

Spieler 3 Ich überlege gerade, wie viel Geld sie (=1) behalten hat.... 4 Mark!

Spieler 1 Ohu, hahahaha.

Spieler 3 4 Mark ist sehr gut, aber ich finde, wir sollten trotzdem weiterspielen.

Spieler 2 Also, ich habe 90 dieses Mal.

Spieler 3 88.

Spieler 1 84.

Spieler 3 Also 90, 10 und du (=2) behälst 2[220].

---

[217] Sie hatten 84, 64, 57.
[218] Sie hatten 89, 51, 82.
[219] Die Spielerin 1 hatte in der Runde 7 0, 0 überwiesen.
[220] Sie hatten 84, 74, 88.

Runde 9 [221]

Spieler 1 Ich dachte, er (=2) hätte an mich niemals die 10 überwiesen, aber um meinen guten Willen zu zeigen, habe ich euch 5 gegeben.

Spieler 2 D.h., du (=1) wirdst jetzt deinen Fehler einsehen und..

Spieler 3 Ne.

Spieler 2 Und wieder mitmachen.

Spieler 3 Wenn sie (=1) das hätte machen wollen, hätte sie zumindest den Gewinn gerecht aufgeteilt.

Spieler 2 Wenn du (=1) möchtest, daß es so weiter geht, solltest du ein bißchen mehr guten Willen zeigen.

Spieler 1 Ja.

Spieler 3 Ich überlege jetzt gerade, wie man das wieder gut machen kann.

Spieler 1 Sag zuerst deinen Wert.

Spieler 3 78.

Spieler 1 74.

Spieler 2 Ich habe 54.

Spieler 3 Wir könnten jetzt abmachen, daß du (=1) nichts abkriegst....

Spieler 2 Wie viel hast du (=1) uns bisher gekostet?

Spieler 3 10 + 2 Mal 2, d.h. 14. D.h. wenn du (=1) jetzt nichts abkriegst, dann...

Spieler 2 Sehen wir die Sache als erledigt, würde ich sagen.

[221] Die Spielerin 1 hatte 59 statt weniger als 58 geboten, und dann hatte sie 5 an jeden überwiesen. Ihre Rechtfertigung ist, daß sie befürchtete, daß der Spieler 2 Null Soldi an sie überwiesen hätte.

Spieler 3 Ja. Das Problem ist es, daß sie wieder...hahaha. Aber wir können eventuell zu zweit kooperieren.

Spieler 2 Aber wir sollten die Gebote erhöhen.

Spieler 1 D.h. wenn ich jetzt nichts kriege, spielen wir in den nächsten Runden wieder kooperativ.

Spieler 3 Wenn du (=1) dich daran hälst. Hahaha[222].

Runde 10 [223]

Spieler 3 Ich habe das auf meinen Kosten gemacht, denn ich hatte Angst davor, daß du (=1) wieder abzocken wolltest, und eine habe ich dir (=1) geschenkt, weil ich so nett fand, daß du (=1) unter 58 angeboten hast.

Spieler 1 Ich habe eine schöne Karte gezogen, 95.

Spieler 2 Ich habe 97 gezogen.

Spieler 3 Ich habe auch 95 gezogen. Das ist eine relativ gute Runde.

Spieler 1 Es wird interessant, ahahah.

Spieler 3 Also wegen mir können wir weiterkooperieren.

Spieler 2 Ja natürlich, gerade jetzt.

Spieler 3 Natürlich ist es leider gar nicht so.

Spieler 2 39, d.h. 13.

Spieler 1 Willst du (=3) weiterkooperieren?

Spieler 3 Ihm (=2) vertraue ich, der einzige, der bisher Probleme...

Spieler 1 Hahaha, aber er (=2) hat gezögert, er hat...

[222] Sie hatten 74, 52, 78.
[223] Der Spieler 3 hatte 59 angeboten.

Spieler 3 Ja, vielleicht hat er (=2) 100, aber 3 oder 4 Punkte mehr machen keinen Unterschied.

Spieler 1 Ok, Kooperieren wir Mal. Ich bin gespannt.

Spieler 3 Ich auch[224].

Runde 11 [225]

Spieler 1 Wir vertrauen uns alle, obwohl du (=2) 60 geboten hast.

Spieler 2 Ich habe das auf meinen Kosten gemacht.

Spieler 1 Was hast du (=2) gezogen?

Spieler 2 66.

Spieler 3 51.

Spieler 1 70.

Spieler 2 Es ist keine tolle Runde. Für jeden 4[226].

Runde 12

Spieler 3 Ich habe 93.

Spieler 1 70.

Spieler 2 56.

Spieler 3 Jedem 11[227].

---

[224] Sie hatten 95, 97, 95.

[225] Der Spieler 2 hatte 60 angeboten, und die anderen zwei unten 58.

[226] Sie hatten 83, 66, 51.

[227] Sie hatten 70, 56, 97.

Runde 13

Spieler 2 71.

Spieler 3 52.

Spieler 1 64.

Spieler 2 13, 4 für jeden[228].

Runde 14

Spieler 2 62.

Spieler 3 89.

Spieler 1 72.

Spieler 3 10 für jeden[229].

Runde 15

Spieler 3 55.

Spieler 1 83.

Spieler 2 86.

Spieler 3 9[230].

Runde 16 [231]

Spieler 2 Ja, es war jemand anders.

Spieler 1 Hahaha, es geht zum Ende und man versucht etwas mehr zu kriegen.

[228]Sie hatten 64, 71, 52.
[229]Sie hatten 72, 62, 94.
[230]Sie hatten 93, 87, 55.
[231]Die Spielerin 1 ist in der Runde 15 abgewichen. Sie hatte 60 angeboten und dann 8 an jeden überwiesen.

Spieler 2 Wenn du (=1) die Wahrheit gesagt hättest, hätten wir etwas mehr gekriegt. Jetzt hast du alles...

Spieler 3 Ricarda ist unser Problem.

Spieler 1 Ahahaha, ich habe 74.

Spieler 2 Ich auch. [Angabe nicht gewollt, er hatte den Wiederverkaufswert vergessen.]

Spieler 3 Ich habe 75.

Spieler 2 Was hast du (=3)?

Spieler 3 75. Ne in Wahrheit, ich habe 100, nicht 101 sondern 100.

Spieler 2 Wir erwarten natürlich eine Auszahlung aus Basis von 100. Ahahah.

Spieler 3 Erwarten konnt ihr gerne.

Spieler 2 Wenn du (=3) noch einmal Geld von uns sehen willst. Wenn du (=3) nicht eine Überweisung locker machst, die also zeigt, daß du noch zu Kooperation bereit bist, dann kannst du (=3) von uns auch nichts mehr erwarten.

Spieler 1 Ich sehe, daß er (=3) genau einen Punkt mehr als 74 gesagt hat.

Spieler 2 Ja, aber wenn man geschickt ist, geht man 2 oder drei Punkte dadrüber.

Spieler 1 Ja, so ist es ziemlich auffällig hier.

Spieler 3 Ja, also entweder ungeschickt oder auffällig.

Spieler 1 Ja, es ist egal.

Spieler 2 Also, wir geben dir (=3) noch eine Chance, die Wahrheit zu sagen.

Spieler 3 Ok, ich sage die Wahrheit: 75.

Spieler 2 Ich hätte anders erwartet. Ahahah

Spieler 3 Ich wäre auch blöd mehr anzugeben, wenn ich dann mehr überweisen muß, als ich habe.

Spieler 2 Ja eben, deshalb hast du (=3) weniger angegeben.

Spieler 1 Ja, du (=3) hast vielleicht mehr.

Spieler 3 Ja vielleicht, aber vielleicht habe ich auch die Wahrheit gesagt.

Spieler 2 Ricarda, du bist zu einer neuer Schummelrunde eingeladen.

Spieler 1 Ja, wenigstens 10 überweisen, um guten Willen zu zeigen.

Spieler 3 Hilfe, ich bin derjenige, der bisher die wenigste Punkte hat, ... ich habe immer euch vertraut.

Spieler 1 Ja, ich würde sagen, 7 erwarten wir noch.

Spieler 2 Mal gucken, wir überlegen nach der Runde, was passiert.

Spieler 3 Was?

Spieler 1 Ich sage dir (=1), daß ich 57 als Gebot abgebe, dann kannst du dir überlegen, was du willst.

Spieler 2 Ich auch.

Spieler 3 Gut[232].

Runde 17 [233]

Spieler 3 Ich denke die Kooperation ist beendet.

Spieler 2 Nee, ich habe nur ein Sichereitsgebot gemacht.

Spieler 3 Ja, aber auf unseren Kosten. Ja, wir brauchen nicht mehr zu kooperieren.

Spieler 1 Oder wir können kooperieren gegen ihn (=2).

---

[232] Sie hatten 74, 65, 72.

[233] Der Spieler 2 ist mit 59 abgewichen und 3, 3 an jeden überwiesen.

Spieler 3 Dann ist nur leider völlig Wurst, weil wir beide gegen ihn (=2) hat denselben Effekt wie alleine. Und es geht auch schneller (allein).

Spieler 1 Können wir gucken. Ja du (=2) bist der erste.

Spieler 2 82.

Spieler 3 54.

Spieler 1 80.

Spieler 3 8, wir können mal gucken, was sich ergibt[234].

Runde 18 [235]

Spieler 3 Ich habe 65, eheh 56.

Spieler 1 Ich habe 61.

Spieler 2 Ich habe 66.

Spieler 3 Gut [236].

Runde 19 [237]

Spieler 1 Danke.

Spieler 3 Das ist, weil er hat angefangen nicht zu kooperieren.

Spieler 3 Kannst du (=1) mal anfangen.

Spieler 1 70.

Spieler 2 65.

Spieler 3 61[238].

---

[234]Sie hatten 52, 82, 54.
[235]Der Spieler 2 hatte 61 angeboten.
[236]Sie hatten 83, 88, 91.
[237]Die Gebote in der Runde 18, waren 62, 68, 70, 3 hat 3 und 0 überwiesen.
[238]Sie hatten 86, 77, 69.

Runde 20 [239]

Spieler 2 92.

Spieler 3 89[240].

Die Spielerin 1 gibt es zu, daß sie geschummelt hat, als sie als letzte offenbaren mußte. Sie hätten gerne in der letzten 5 Runden noch weiterkooperieren wollen.

14 Auction 12 (02.12.1994, afternoon)

Runde 1

Spieler 3 Ja, wir müssen uns überlegen, was überhaupt der Sinn der ganzen Sache ist.

Spieler 1 Sagen mal so. Es gibt zwei Möglichkeiten, spielen miteinander und spielen gegeneinander. Und wenn wir miteinander spielen, gibt es zwei Möglichkeiten, entweder zwei geben keine Gebote ab oder 58, und der, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, kassiert den Gewinn, ...

Spieler 3 D.h. wir spielen alle drei zusammen gegen ihn (= der Experimentator).

Spieler 1 Ja, ahah. ...und guckt man, daß es einigermaßen gleichverteilt ist, d.h. in 20 Runde jeder 6 oder 7 Male gewinnt, oder, daß der Gewinn durch die Überweisungen gedrittelt wird, jedes Mal.

Spieler 2 D.h. praktisch, daß wir unseren gesamten Nutzen maximieren.

Spieler 1 ...Wenn für einen Spieler die durchschnittliche Zahl 75 ist, durchschnittlicher Gewinn von 17, wenn du (=2) jetzt aber 3 Leute nimmst, wird auch dein maximaler Wiederverkaufswert höher, weil du (=2) drei Mal ziehst.

[239] Gebote 71, 72, 61; 0, 0 Überweisungen.
[240] Sie hatten 68, 61, 90.

Spieler 3 Es scheint eine kurze und einfache Lösung zu sein. D.h. wir müssen einfach gucken, wer von uns den höchsten Wiederverkaufswert hat, er bietet 59 und alle andere 58.

Spieler 1 Aber kann man auch 57 abgeben? (zum Experimentator)

Spieler 3 Nein Mindestgebot ist 58.

Experimentator Erklärung des Mindestgebots.

Spieler 3 Ach so ok, alle andere bieten 1 und der andere 58. Der Knallpunkt ist: woher weiß ich, daß der Erwerber mir das Geld überweist?

Spieler 1 Das können wir vielleicht in der letzten zwei Runden diskutieren, aber am Anfang macht man natürlich das gesamte Konzept kaputt.

Spieler 3 Ok, ich würde sagen, wir überweisen das Geld nach jeder Runde.

Spieler 2 Das ist sinnvoll, finde ich.

Spieler 2 Was ist jetzt konkret für die erste Runde. Sollen wir uns unsere Wiederverkaufswerte verraten?

Spieler 1 Ja, das ist schon die Voraussetzung. Ich habe 60.

Spieler 2 Ich habe 70.

Spieler 3 Danke, ich habe 92.

Spieler 1 Ok, der Gewinn ist 34, überweise 11 an jeden, die 1 für dich (=3) quasi als Belohnung.

Spieler 3 Ja, ok. Aber so ist es gut und es geht auch schnell. Aber es ist zu einfach, oder?

Spieler 2 Machen wir so die erste Runde.

Spieler 1 Ok, wir bieten weniger, und du (=3) bietest 58 und dann überweist uns 11.

Spieler 3 Ok[241].

---

[241]Sie hatten 60, 70, 92.

Runde 2

Spieler 1 Es ging gut, oder?

Spieler 2 Ja, doch.

Spieler 1 Ich kann wieder bei euch essen, ich habe 56.

Spieler 2 Ich habe 88.

Spieler 3 Ja gut, ich habe 79.

Spieler 2 Gut 88, dann überweise ich an jeden 10[242].

Runde 3

Spieler 3 Vielen Dank für die Überweisung.

Spieler 2 Gern geschehen.

Spieler 3 Was hast du (=1)?

Spieler 1 86.

Spieler 2 92.

Spieler 3 Nicht schlecht, ich habe 76[243].

Spieler 2 Dann überweise ich an euch 11 Soldi[244].

Runde 4

Spieler 2 Ich kann nicht, ich habe 51.

Spieler 3 82.

Spieler 1 Ich habe 68.

---

[242]Sie hatten 56, 88, 79.

[243]Er hat einen Fehler in seiner Überlegung gemacht. Sein Ziel war, einen Schwarzgewinn zu realisieren.

[244]Sie hatten 86, 92, 98.

Spieler 2 Du (=1) hast 68?

Spieler 1 Ja?

Spieler 2 Wir haben 24, d.h. 8 für jeden[245].

Runde 5

Spieler 3 Ich habe dieses Mal nicht so viel, ich habe 54.

Spieler 1 Ich habe 70.

Spieler 2 Ich habe 82.

Spieler 3 Das ist gut.

Spieler 2 Dann überweise ich 8 an euch[246].

Runde 6

Spieler 3 Wie heißt du (=2) eigentlich?

Spieler 2 Bolormaa, oder einfacher Bogy.

Spieler 1 Gerhard.

Spieler 3 Bernhard.

Spieler 1 Ja, wie sieht es aus?

Spieler 2 Ich habe 63.

Spieler 3 Ich habe 87.

Spieler 1 Ich habe 91.

Spieler 3 Nicht übel, das ist eine ziemlich gute Sache für uns.

Spieler 1 Dann überweise ich 11[247].

[245] Sie hatten 68, 51, 82.
[246] Sie hatten 70, 82, 54.
[247] Sie hatten 94, 63, 87.

Runde 7

Spieler 2 Was habt ihr?

Spieler 1 58.

Spieler 3 74.

Spieler 2 75.

Spieler 1 D.h., 5[248].

Runde 8

Spieler 3 61.

Spieler 2 78.

Spieler 1 Bitte.

Spieler 2 6 an jeden[249].

Runde 9

Spieler 2 90 habe ich.

Spieler 3 80.

Spieler 1 Keine Chance.

Spieler 2 D.h. pro Nase 9.

Spieler 1 Ne 10.

Spieler 3 32 ist fast 11 pro Nase.

Spieler 2 Entschuldigung, um Gottes willen. Ich wollte nicht.

Spieler 3 Du (=2) könntest sogar 11 überweisen, da du schon...

Spieler 2 Ok, das mache ich[250].

---

[248] Sie hatten 58, 75, 74.
[249] Sie hatten 73, 78, 61.
[250] Sie hatten 55, 90, 80.

Runde 10

Spieler 1 Was hast du (=2)?

Spieler 2 Ich habe 85.

Spieler 3 Das ist schön.

Spieler 1 Ich habe 58.

Spieler 3 Ich habe 57.

Spieler 2 D.h. 27, 9 an jeden[251].

Runde 11

Spieler 1 Wie sieht es bei dir (=2) aus?

Spieler 2 74.

Spieler 3 Ich auch.

Spieler 1 Ich habe nur 60.

Spieler 3 Wollen wir uns einigen, wer das macht?

Spieler 2 Du (=3) kannst das machen, mir ist es egal.

Spieler 3 Ja, ok. Ich überweise 5 an jeden. Ein bißchen knapp[252].

Runde 12

Spieler 2 96.

Spieler 3 Ich habe 61. Hast du (=1) vielleicht die 100?

Spieler 1 Ne, ich habe nicht die 100[253].

Spieler 2 So, 12.

Spieler 1 Ja[254].

---

[251]Sie hatten 58, 85, 57.
[252]Sie hatten 60, 74, 74.
[253]Er wollte 90 sagen, um einen Schwarzengewinn zu realisieren.
[254]Sie hatten 97, 96, 61.

Runde 13

Spieler 1 Hast du (=2) die 100?

Spieler 2 Ich habe 75 dieses Mal.

Spieler 3 Das ist nicht gut, ich habe 51.

Spieler 1 80 habe ich.

Spieler 2 Das ist schön. Soll ich für dich (=1) ausrechnen? Soll ich ein bißchen üben? Also ... 5.

Spieler 1 Nein, mehr. 7, 8 sogar, 8. Was hattest du (=3) letztes Mal?

Spieler 3 60 oder so.

Spieler 2 Ich hatte 96.

Spieler 1 Dieses Mal?

Spieler 2 75.

Spieler 3 Ich habe 51.

Spieler 1 Ok, ich überweise jetzt 8[255].

Runde 14

Spieler 2 91.

Spieler 1 Ohuhh.

Spieler 3 80.

Spieler 1 Ich habe nur 52.

Spieler 2 Die sind genau 11[256].

[255] Sie hatten 86, 75, 51.
[256] Sie hatten 52, 91, 80.

Runde 15

Spieler 1 Ich habe 70.

Spieler 2 79.

Spieler 3 64.

Spieler 2 D.h., genau 7[257].

Runde 16

Spieler 2 86.

Spieler 1 Niedrig und niedriger geht's nicht, 51.

Spieler 3 Ich bin genau dazwischen, 72. Das bringt auch nicht so viel.

Spieler 2 Dann überweise ich.... 10. Ist es gut?

Spieler 3 Klar, du (=2) kannst auch 20 überweisen, ahaha.

Spieler 1 Ja[258].

Runde 17

Spieler 3 Ich habe 88.

Spieler 2 Ich habe 55.

Spieler 3 Und du (=1)?

Spieler 1 Ich habe 82.

Spieler 3 Gut dann 10[259].

[257] Sie hatten 70, 79, 64.
[258] Sie hatten 51, 86, 72.
[259] Sie hatten 82, 55, 93.

Runde 18

Spieler 1 Was hast du (=2)?

Spieler 2 Ich habe nur 61.

Spieler 1 Das ist nicht viel, und du (=3)?

Spieler 3 Ich 78.

Spieler 1 92.

Spieler 2 34, 11.

Spieler 1 Ja, was hattest du (=3)?

Spieler 3 81, ne 78.

Spieler 2 Ich hatte 61.

Spieler 1 Gut[260].

Runde 19

Spieler 2 Vielen Dank für die Überweisung. Ich habe 91.

Spieler 1 Ich habe 86.

Spieler 3 Ich habe 51. Ich habe ein bißchen Pech gehabt, oder?

Spieler 2 Das macht nichts. Du (=3) hast uns.

Spieler 1 11, gut[261].

[260] Sie hatten 94, 61, 81.
[261] Sie hatten 86, 91, 51.

Runde 20

Spieler 1 72 habe ich.

Spieler 3 75.

Spieler 2 54.

Spieler 3 Das ist Klasse.

Spieler 2 Die sind 17, 5 für jeden[262].

Die Spieler 1 und 3 geben zu, daß sie geschummelt haben. Die Spielerin 2 war enttäuscht darüber, da die beiden immer sie als erste haben sprechen lassen. Sie ist nicht auf die Idee gekommen.

15 Auction 13 (06.12.1994, morning)

Runde 1

Spieler 3 Wollen wir anfangen?

Spieler 1 Also, wir gucken, wer den höchsten Gewinn hat, wir teilen durch drei und überweisen, oder?

Spieler 3 Ja, was hast du (=1)?

Spieler 1 Ja, ich kann einen Gewinn von 11.

Spieler 3 Ich habe 94.

Spieler 2 Ich habe 51.

Spieler 1 Also, bietest du (=3) und dann überweist du an jeden..

Spieler 3 12.

Spieler 2 Ja[263].

---

[262]Sie hatten 72, 54, 82.
[263]Sie hatten 69, 51, 94.

Runde 2

Spieler 1 Ja, ich kann einen Gewinn von 35 machen. Ich kann nämlich an einen 12 und an den anderen 11 überweisen, oder 11 an beiden, und ich behalte 2.

Spieler 2 Ja, behalte 2.

Spieler 3 Ja[264].

Runde 3

Spieler 2 Ich habe einen Wiederverkaufswert von 79.

Spieler 1 Ich habe 78.

Spieler 3 81. 23, 7[265].

Runde 4

Spieler 1 Ich habe 95.

Spieler 2 Super.

Spieler 1 Also, 12, 12, 13[266].

Runde 5

Spieler 1 Ich kann an jeden 11 überweisen.

Spieler 2 Ich habe 72.

Spieler 3 Ich habe weniger als du (=1).

Spieler 2 Ok, 11[267].

---

[264] Sie hatten 93, 63, 71.
[265] Sie hatten 78, 79, 81.
[266] Sie hatten 95, 55, 61.
[267] Sie hatten 93, 72, 74.

Runde 6

Spieler 2 Ich habe 52, und du (=1)?

Spieler 1 Ich habe 75.

Spieler 3 Ok, mache du (=1) das. Ich habe 67[268].

Runde 7

Spieler 2 Ich habe 97.

Spieler 1 Ich habe 69.

Spieler 2 Dann überweise ich jedem 13[269].

Runde 8

Spieler 1 Ich kann 7 an jeden überweisen.

Spieler 3 Ich habe 69.

Spieler 2 Ich habe 73. Dann überweise 7[270].

Runde 9

Spieler 1 Ich biete euch 7.

Spieler 2 Ich kann nur 2.

Spieler 3 Ok, 7[271].

[268] Sie hatten 75, 52, 67.
[269] Sie hatten 67, 97, 92.
[270] Sie hatten 81, 73, 69.
[271] Sie hatten 79, 64, 51.

Runde 10

Spieler 3 Ich habe 58.

Spieler 2 Ich habe 78.

Spieler 1 Ich auch.

Spieler 2 6 an jeden.

Spieler 1 Machst du (=2) das?

Spieler 2 Ja[272].

Runde 11

Spieler 1 Ich habe nichts zu bieten.

Spieler 2 64.

Spieler 3 84.

Spieler 2 26 durch 3 sind 8[273].

Runde 12

Spieler 2 Ich habe 65.

Spieler 3 66.

Spieler 1 Hmmm, was sollte ich an jeden anbieten? 10?

Spieler 2 Ja gut nehmen wir das an. Hahahaha[274].

---

[272]Sie hatten 78, 88, 58.
[273]Sie hatten 55, 64, 84.
[274]Sie hatten 92, 65, 66.

Runde 13

Spieler 1 Was bietet ihr?

Spieler 3 5.

Spieler 2 7.

Spieler 1 Ok[275].

Runde 14

Spieler 2 59, so wenig.

Spieler 1 54.

Spieler 3 57.

Spieler 2 Dann mache ich das und keine Überweisung[276].

Runde 15

Spieler 2 59.

Spieler 1 Wenn ihr mit einem Punkt zufrieden seid, den kann ich bieten.

Spieler 3 Ich habe 93, für jeden 8. Oder? 24...

Spieler 1 Ja[277].

Runde 16 [278]

Spieler 3 10.

Spieler 1 2.

Spieler 2 5[279].

---

[275] Sie hatten 68, 90, 75.
[276] Sie hatten 54, 59, 57.
[277] Sie hatten 66, 59, 93.
[278] Der Spieler 3 hat danach gemerkt, daß er einen Rechnungsfehler gemacht hatte.
[279] Sie hatten 68, 82, 89.

Runde 17

Spieler 3 Einen.

Spieler 2 8.

Spieler 1 Humm, (Pause)...ja gut 8[280].

Runde 18

Spieler 2 7.

Spieler 1 Bietest du (=2) mir mehr?

Spieler 2 Ehii.

Spieler 1 Was hast du (=2)?

Spieler 2 76.

Spieler 1 Er schummelt. Schade. Ja gut[281].

Runde 19

Spieler 2 Ich biete 3 an jeden.

Spieler 1 Ich biete 10.

Spieler 3 Gut[282].

Runde 20

Spieler 2 8.

Spieler 1, 3 Ok[283].

Sie geben zu, daß sie geschummelt haben. Sie fanden es nicht so schlimm. Auch wenn man nicht ehrlich ist, kann man immer noch die andere und sich selbst besser stellen.

[280] Sie hatten 80, 98, 61.
[281] Sie hatten 59, 82, 64.
[282] Sie hatten 94, 68, 86.
[283] Sie hatten 79, 93, 68.

16 Auction 14 (08.12.1994, morning)

Runde 1

Spieler 3 Ich überlege gerade, wie wir es machen sollen.

Spieler 2 Es wäre sinnvoll, wenn wir jetzt untereinander mitteilen, dann weiß jeder ...

Spieler 1 Also unsere Gebote müssen wir aufschreiben.

Spieler 2 Wir müssen sie nur kennen, ja.

Spieler 1 Also, kennt ihr eure Gebote oder nicht?

Spieler 3 Ja, sicher. Was passiert jetzt, wenn man bietet und das Ding nicht ersteigert. Verliert man etwas oder nicht?

Spieler 2 Gar nichts.

Spieler 3 Aber es wäre am sinnvollsten möglichst hoch zu bieten einfach.

Spieler 1 Aber wenn du (=3),...., wenn du 70 hast und 69 bietest, kriegst du nur 1. Und das müssen wir ablehnen.

Spieler 2 Gefährlich ist es, wenn du (=3) 69 hast, aber 100 bietest. Dann ersteigerst du, aber verlierst auch.

Spieler 3 Ach so, möglichst niedrig. .... Man könnte sich absprechen und jedes dritte Mal bieten.

Spieler 1 Aber es hängt von den Karten ab, die du (=3) ziehst, aber wenn man schlecht zieht...

Spieler 3 Ja, man kann auch Pech haben. Wollen wir einfach bieten, ohne zu wissen was für Gebote ...

Spieler 2 Ja ohne, erst zuerst machen wir ohne...

Spieler 1 Ja, man kann auch vielleicht auch etwas mit den Geldüberweisungen machen. Wenn man immer schlecht zieht, dann kann man auch...

Spieler 3 Hahah, wir können uns echt absprechen.

Spieler 1 Ja.

Spieler 3 Man darf nicht mehr überweisen als in jeder Runde realisierten Gewinn. Man könnte es so machen...

Spieler 1 Immer 58.

Spieler 3 Daß man so viel zuschießt wie möglich, wenn der mit dem höchsten Wiederverkaufswert bietet.

Spieler 2 Sind Schulden erlaubt bei Geldüberweisung?

Experimentator Nein.

Spieler 3 D.h. du (=2) darfst nicht mehr als 42 überweisen, wenn du 100 gezogen hast.

Spieler 2 Man darf nur so viel überweisen wie den in der Runde realisierten Gewinn.

Spieler 3 Genau.

Spieler 2 Man könnte immer genau den Gewinn überweisen, den man immer hat und dann den durch drei teilen. Das müßte eigentlich der maximierte Gewinn werden.

Spieler 3 Wieso? Es ist so einfach. Einer bietet 100 und überweist 42 jedes Mal.

Spieler 1 Ich glaube, so geht es nicht. Man muß die 100 haben. Auf die 100 kommt man nicht immer.

Spieler 3 Aber wir können auch insgesamt 100 haben, oder?

Spieler 2 Wieso willst du (=3) 100 bieten? Am besten einer bietet 59, und die anderen beide 58. Und zwar muß der 59 bieten, der von uns den höchsten Wert hat. Sehe ich das richtig?

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 D.h. wir müssen unsere Werte offen legen, und dann wird der Gewinn geteilt.

Spieler 1 Aber dürfen wir auch unsere Werte offenbaren?

Experimentator Sie dürfen sagen, was Sie wollen.

Spieler 2 Was wir wollen. Wollen wir so machen?

Spieler 1, 3 Ja.

Spieler 3 Also, was habt ihr denn?

Spieler 2 Ich habe 69.

Spieler 3 69.

Spieler 1 Ich habe 82.

Spieler 2 Dann müßte sie (=1) jetzt mehr bieten.

Spieler 1 Ja, ich biete 59 und ihr bietet 58, und dann teile ich den Gewinn durch drei.

Spieler 3 Ohho, wir sind so sozial und gerecht. Hahaha[284].

Runde 2

Spieler 3 Du (=1) hättest 58 bieten müssen und wir weniger. Gut wir haben 20 Pfennig verschenkt, aber das macht nichts.

Spieler 2 Es geht gut so, oder?

Spieler 1 Ja, ich bin dafür, und es geht schnell.

Spieler 2 Ich habe 81.

Spieler 3 Ehi, ich habe 100.

Spieler 1 Uhau.

[284] Sie hatten 82, 69, 69.

Spieler 3 Ja, Prima, Klasse.

Spieler 1 Und machen wir auch, daß, wenn es einen Rest gibt, der Erwerber den behält.

Spieler 3 Ja. Ich überweise 14[285].

Runde 3

Spieler 2 Dieses Mal, ich habe 92.

Spieler 1 65.

Spieler 2 Dann biete ich 58[286].

Runde 4

Spieler 2 100.

Spieler 3 59.

Spieler 2 Ok, ich 58 und ihr 57[287].

Runde 5

Spieler 1 Ich habe 80.

Spieler 2 Und du (=3)?

Spieler 3 Ich habe 70.

Spieler 2 Ok, ich habe 55. Dann bietest du (=1)[288].

---

[285] Sie hatten 93, 81, 100.
[286] Sie hatten 65, 92, 78.
[287] Sie hatten 53, 100, 59.
[288] Sie hatten 80, 55, 70.

Runde 6

Spieler 2 Ich habe 100 wieder.

Spieler 1 Ich habe 59.

Spieler 2 Ok, 58, 57, 57[289].

Runde 7

Spieler 1 Ich habe 66.

Spieler 2 Ich habe 52.

Spieler 3 Ich auch.

Spieler 2 Dann bietest du (=1)[290].

Runde 8

Spieler 1 60.

Spieler 2 91.

Spieler 3 Ja, wunderbar[291].

Runde 9

Spieler 2 Ich habe 94.

Spieler 1 Ich habe 80.

Spieler 3 Wunderbar[292].

---

[289] Sie hatten 59, 100, 84.
[290] Sie hatten 66, 52, 52.
[291] Sie hatten 60, 91, 54.
[292] Sie hatten 80, 94, 65.

Runde 10

Spieler 2 68.

Spieler 1 59.

Spieler 3 Bitte[293].

Runde 11

Spieler 1 Ich habe so wenig.

Spieler 3 94.

Spieler 2 Ohuu[294].

Runde 12

Spieler 1 78.

Spieler 2 70, super.

Spieler 3 54[295].

Runde 13

Spieler 1 Ich habe 98.

Spieler 2 Super.

Spieler 3 Ja, ich finde, es ist ganz ok[296].

Runde 14

Spieler 1 Ich habe nichts.

Spieler 3 89, ahah[297].

---

[293] Sie hatten 59, 68, 53.
[294] Sie hatten 59, 78, 94.
[295] Sie hatten 78, 70, 54.
[296] Sie hatten 98, 51, 65.
[297] Sie hatten 51, 87, 89.

Runde 15

Spieler 2 Ich habe 91.

Spieler 3 Jawohl[298].

Runde 16

Spieler 1 99.

Spieler 2 Ok[299].

Runde 17

Spieler 1 63.

Spieler 2 86.

Spieler 3 99[300].

Runde 18

Spieler 1 66.

Spieler 2 85.

Spieler 3 Ich auch. Mach du (=2).

Spieler 2 Mache ich[301].

Runde 19

Spieler 3 99.

Spieler 1 Ohuu[302].

---

[298] Sie hatten 79, 91, 63.
[299] Sie hatten 99, 77, 86.
[300] Sie hatten 63, 86, 99.
[301] Sie hatten 66, 85, 85.
[302] Sie hatten 67, 69, 99.

Runde 20

Spieler 1 62.

Spieler 3 71.

Spieler 1 Ohuu[303].

Sie sind nicht auf den Gedanken gekommen, daß jemand beim Offenbaren schummeln kann. Sie waren echt zufrieden.

17 Auction 15 (09.12.1994, morning)

Runde 1

Spieler 1 Will jemand allein bieten, oder sollen wir zusammen spielen. Wir geben praktisch nur ein Gebot ab, und zwar derjenige, der den höchsten Wiederverkaufswert hat, bietet 58, und die anderen bieten weniger und teilen den Gewinn.

Spieler 2 Ja, würde ich sagen. Ich habe 88.

Spieler 1 Aber du (=2) brauchst jetzt nicht zu sagen, was du hast.

Spieler 3 Ich habe 98.

Spieler 2 Du (=3) hast 98?

Spieler 3 Ja.

Spieler 1 Ich habe 52.

Spieler 2 Also rechnen wir. Wir (=1, 2) bieten beide Null, und er (=3) bietet 58.

Spieler 3 Und wenn ich das Ding nicht kriege.

Spieler 2 Wieso? Wir bieten beide Null, es ist kein anderer da, du (=3) mußt das Ding kriegen.

[303]Sie hatten 62, 52, 71.

Spieler 3 Ja, ok.

Spieler 2 Also du (=3) bietest 58 und überweist 13 an jeden.

Spieler 3 Ok[304].

Runde 2

Spieler 3 Ich habe noch nicht verstanden, wie man seinen Gewinn erfährt.

Spieler 1 Das mußt du (=3) selber ausrechnen.

Spieler 3 D.h.?

Spieler 1 Du (=3) hast 10 plus die 13, die du gerade gewonnen hast.

Spieler 3 Ok.

Spieler 1 Ok, wollen wir jetzt unsere Gebote offenbaren? Ich habe 82.

Spieler 2 Ich habe 51.

Spieler 3 Ich habe 89.

Spieler 2 Wir bieten 0 und du (=3) 58 und überweist an jeden 10.

Spieler 3 Ok[305].

Runde 3

Spieler 2 Ich habe 80.

Spieler 1 56.

Spieler 3 59.

Spieler 1 22, 7 für jeden[306].

---

[304] Sie hatten 52, 88, 98.
[305] Sie hatten 92, 51, 89.
[306] Sie hatten 56, 80, 59.

Runde 4

Spieler 1 Ich habe 92[307].

Spieler 2 Ich habe 77.

Spieler 3 70.

Spieler 2 14, ja. 14 Mal 3 sind 42, plus 2 für Dich (=1).

Spieler 1 Gut.

Spieler 2 Wir müßten nächstes Mal die zwei ausgleichen, würde ich sagen. Ziehen wir sie einfach ab, oder du (=3) überweist zwei mehr.

Spieler 3 Ja, 1 mehr. 2 insgesamt.

Spieler 2 Ja, richtig. Sorry[308].

Runde 5

Spieler 1 Ich konnte nicht 14 überweisen, denn ich hatte die Zahl falschgelesen. Ich hatte 66 und nicht 92. Ich konnte nicht mehr als 2 überweisen.

Spieler 2 Du (=1) hast eine 66 als 92 gelesen?

Spieler 1 Nein, ich hatte die 66 als 99 gelesen. Einverstanden?

Spieler 3 Ja.

Spieler 2 Ja gut. Was habt ihr jetzt?

Spieler 1 Ich habe 62.

Spieler 3 Ich habe 90.

Spieler 2 Ich habe 66.

Spieler 1 Bist du (=2) sicher?

---

[307] Sie hatte 99 statt 66 gelesen, und dann geschummelt.
[308] Sie hatten 66, 77, 70.

Spieler 2 Ich kann fragen. Darf ich...(zum Experimentator)?

Experimentator Ja, natürlich.

Spieler 3 Hattest du (=1) 66?

Spieler 1 Ja, ich hatte 66, aber ich hatte 99 gelesen und 92 eingegeben, um einen Schwarzgewinn zu kriegen. Verstehst du (=3)?

Spieler 2 Ja, ich habe 66.

Spieler 3 Ja, 32. 11 überweise ich euch, damit alles ausgeglichen wird[309].

Runde 6 [310].

Spieler 1 60.

Spieler 2 86.

Spieler 3 56. Warum hast du (=2) 59 angeboten?

Spieler 2 Denn ich konnte an euch 13 überweisen und auch einen Punkt für mich behalten.

Spieler 1 Ja, gut. Jetzt haben wir 38.

Spieler 2 Nein, 28. 9 an jeden[311].

Runde 7

Spieler 1 71.

Spieler 3 72.

Spieler 2 79.

Spieler 3 Dann bist du (=2)...

Spieler 2 21, an jeden 7[312].

---

[309]Sie hatten 62, 99, 90.
[310]Der Spieler 2 ist in der Runde 5 abgewichen. Er hatte 59 geboten und 13 an jeden überwiesen.
[311]Sie hatten 60, 86, 56.
[312]Sie hatten 71, 82, 72.

Runde 8

Spieler 2 Ich habe 61.

Spieler 1 58.

Spieler 3 86.

Spieler 1 28.

Spieler 2 Ok[313].

Runde 9

Spieler 1 Ich habe 96.

Spieler 2 Ich habe 80.

Spieler 1 An jeden 12.

Spieler 2 Wie viel hattest du (=3)?

Spieler 3 69.

Spieler 1 Kriegt jeder 12[314].

Runde 10

Spieler 1 51.

Spieler 3 62.

Spieler 2 79. Alles ist klar, an jeden 7[315].

[313] Sie hatten 58, 61, 86.
[314] Sie hatten 96, 80, 69.
[315] Sie hatten 51, 79, 62.

Runde 11

Spieler 2 Ich habe 79.

Spieler 1 97.

Spieler 3 68.

Spieler 1 Also 39. Jeder kriegt 13[316].

Runde 12

Spieler 1 100.

Spieler 3 67.

Spieler 1 14 an jeden[317].

Runde 13

Spieler 1 80.

Spieler 2 71.

Spieler 3 51.

Spieler 1 22, 7 an jeden[318].

Runde 14

Spieler 3 98.

Spieler 1 91.

Spieler 3 14 an dich (=1) und 13 an dich (=2)[319].

[316] Sie hatten 97, 79, 68.
[317] Sie hatten 100, 61, 67.
[318] Sie hatten 80, 71, 51.
[319] Sie hatten 91, 60, 98.

Runde 15

Spieler 1 58.

Spieler 2 62.

Spieler 3 54[320].

Runde 16

Spieler 1 80.

Spieler 2 92.

Spieler 1 32 oder?

Spieler 2 Genau. (Hat er geschummelt?)[321]

Runde 17

Spieler 1 69.

Spieler 3 72.

Spieler 2 75.

Spieler 1 17.

Spieler 2 Ja, genau[322].

Runde 18

Spieler 1 83.

Spieler 2 82.

Spieler 3 61.

Spieler 1 25, 8 an jeden[323].

---

[320] Sie hatten 58, 62, 54.
[321] Sie hatten 80, 95, 52.
[322] Sie hatten 69, 75, 72.
[323] Sie hatten 83, 82, 61.

Runde 19

Spieler 2 Ich mache einen Vorschlag. Wollen wir die letzten zwei Runden alleine spielen? Es ist mittlerweile ganz gut gegangen, und alle sollten fast dasselbe haben.

Spieler 1 Gut.

Spieler 3 Ja[324].

Runde 20

Spieler 2 Wir haben keine Absprache getroffen[325].

Der Spieler 3 war in der ersten 12 Runden überzeugt, daß er jedes Mal, bei dem er das Objekt nicht ersteigert hatte, Geld verloren hatte.

18 Auction 16 (26.10.1995, afternoon)

Runde 1

Spieler 2 Jetzt müssen wir uns überlegen, was zu tun ist. Spielen wir kooperativ oder spielt jeder für sich? Der Vorteil des kooperativen Spieles ist, daß wir alle ziemlich sicher mit einigermaßen Geld ausgestattet ausgehen... daß wir ein bißchen mehr verdienen, als wenn wir nicht kooperativ spielen. Wenn wir uns dazu entschließen sollten... wie teilen wir den Gewinn auf?

Spieler 1 Man kann dritteln.

Spieler 2 Ja aber 71 z.B. kannst du nicht dritteln. Die Überschußpunkte können wir dem geben, der das höchste Gebot hat.

Spieler 3 Ihr seid Experten, ahaha...

Spieler 1 Nein, wir sind keine Experten. Man muß sich überlegen. Ich meine....

[324] Sie hatten 90, 66, 63.
[325] Sie hatten 85, 96, 71.

Spieler 2 Und das bedeutet, daß wir immer nur das Mindestgebot abgeben, 58, und zwar immer nur der, der auch.... Müssen wir alle bieten? Oder können wir auch sagen:'Wir sind nicht bereit, in den Markt einzusteigen'?

Spieler 1 Ja, wir müssen alle bieten.

Experimentator Alle müssen ein Gebot abgeben. Man kann bieten, was man will. Es ist aber nicht gestattet, mehr als 100 zu bieten.

Spieler 2 Ach so. Können wir z.B. auch Null bieten?

Experimentator Ja, man darf auch. Man darf sogar auch minus bieten.

Spieler 2 Ach so. Der mit dem höchsten Wert von uns muß immer 58 bieten, damit die maximale Gewinnspanne herauskommt. Und das teilen wir nachher auf drei auf. Das wäre natürlich optimal, ja.

Spieler 1 Ja, das wäre optimal. Ein bißchen langweilig für 20 Runden, aber...

Spieler 2 Ja, ahaha.. Aber das bringt am meisten Geld, wahrscheinlich.

Spieler 1 Ja, das bringt am meisten Geld.

Spieler 2 So. Erstenmal eine Frage: 'Spielen wir so?' Also, ich bin dafür.

Spieler 1 Ich bin auch dafür.

Spieler 3 Ich auch.

Spieler 2 Jetzt kommen wir zu der interessanten Frage:'Wer hat das höchste Gebot oder den höchsten Wert bekommen?'

Spieler 1 Ich habe 99.

Spieler 2 Dann hast du (=1) ziemlich sicher das höchste.

Spieler 1 Ja gut. Also ich muß 58 bieten.

Spieler 2 Ja genau, du (=1) bietest 58 und wir beide Null. Dann überweist du (=1) uns... was sind 58 minus 99 ....41?

Spieler 1 Ja 41.

Spieler 2 D.h., du (=1) überweist jedem von uns 13. Ja. Soll es so sein.

Spieler 1 Dann soll es so sein.

Spieler 2 Können wir jetzt wieder unsere Gebote abgeben? [326].

Runde 2

Spieler 2 Ja, es hat schön geklappt.

Spieler 1 Es hat schön geklappt. Nächste Runde.

Spieler 3 Wir können würfeln, wer anfängt.

Spieler 2 Wieso? Es ist eigentlich egal.

Spieler 1 Es ist eigentlich egal. Also ich habe 100 deswegen bin ich diejenige, die am meisten ... ahaha...

Spieler 2 100? Ich habe 94.

Spieler 1 Und du (=3)?

Spieler 3 Ich habe 66.

Spieler 1 Dann nehmen wir die Hundert. D.h. 14 für jeden dieses Mal, wenn ich das richtig sehe [327].

Runde 3

Spieler 3 Was passiert, wenn jemand abweicht?

Spieler 1 Ja, wenn einer abweicht, klappt es natürlich nicht mehr.

Spieler 2 Dann kriegst du (=2) nicht mehr für 58 das Gebot. Das kriegst du vielleicht für 75. Es lohnt sich natürlich nicht mehr...

[326] Sie hatten 99, 72, 60.
[327] Sie hatten 100, 94, 66.

Spieler 3 Nein, ich meine das Ganze kann zum Schluß passieren.

Spieler 2 Ja, es ist typisch. Der Anreiz besteht. Aber die anderen wissen auch, daß es möglich wäre... Insofern ist es durchhaus möglich, daß es in der letzten Runde klappt..

Spieler 1 Ja, das glaube ich auch.

Spieler 2 Danach kannst du (=3) nicht mehr bestrafen. Ja...

Spieler 3 Wir können auch unterschiedlich Geld überweisen.

Spieler 2 Wieso willst du (=3) überhaupt Geld überweisen, wenn du in der letzten Runde bist?

Spieler 1 Also ich habe 62.

Spieler 3 Ich habe die gleiche Karte komischerweise. D.h., ich habe 66.

Spieler 2 Ich habe nur 58. Also kriegst du (=3) das Objekt. 10 überweist du jedem von uns dreien. Alles ist klar [328].

Runde 4

Spieler 1 52.

Spieler 3 79.

Spieler 2 81, immerhin.

Spieler 1 Ok gut, immerhin..

Spieler 2 81 minus 58 sind....

Spieler 1 23.

Spieler 2 23 genau. D.h. 7 für jeden[329].

---

[328]Sie hatten 62, 58, 66.
[329]Sie hatten 52, 81, 79.

Runde 5

Spieler 1 Ich habe 55.

Spieler 2 53.

Spieler 3 76.

Spieler 2 Oh, immerhin.

Spieler 3 D.h. 18.

Spieler 1 6 für jeden [330].

Runde 6

Spieler 2 Tja! Ich habe 99.

Spieler 1 Ich 71.

Spieler 3 Ich habe wieder 66.

Spieler 2 99 ist sehr schön. 13 für jeden. Vielleicht sollen wir noch etwas beschleunigen. Dann bringt ja relative Stundung noch mehr.

Spieler 1 Wie ist es mit der Erklärung? Sollen wir jedes Mal etwas schreiben?

Spieler 2 Ja, die gleiche Begründung.

Spieler 1 Müssen wir immer noch die Begründung schreiben (zu dem Experimentator)? Wir spielen die gleiche Taktik.

Experimentator Nicht unbedingt [331].

---

[330] Sie hatten 55, 53, 76.
[331] Sie hatten 71, 99, 66.

Runde 7

Spieler 2 52.

Spieler 3 77.

Spieler 1 75.

Spieler 2 Dann 19, d.h....

Spieler 1 6 für jeden und...

Spieler 3 Ja

Spieler 1 Ok[332].

Runde 8

Spieler 3 88.

Spieler 1 Ja, das ist gut. Ich habe 64.

Spieler 2 Ich habe 90. Das ist schon nicht schlecht. 90 minus 58 sind... 32.

Spieler 1 Ja, genau.

Spieler 2 10 für jeden [333].

Runde 9

Spieler 2 100 habe ich.

Spieler 1 Das ist gut. Ich habe 92, ich dachte, ich kann etwas bieten. Aber...

Spieler 3 Ich auch.

Spieler 2 Also 14 für jeden.

Spieler 1 Ja.

Spieler 2 Alles ist klar. [334]

---

[332]Sie hatten 75, 52, 77
[333]Sie hatten 64, 90, 88.
[334]Sie hatten 92, 100, 92

Runde 10

Spieler 3 Mein Wiedervekaufswert ist 79.

Spieler 2 Dann habe ich einen höheren. Ich habe 90.

Spieler 1 Ich habe 97. Das macht 13 für jeden.

Spieler 1 Ja, gut[335].

Runde 11

Spieler 1 99.

Spieler 2 Ich habe 67. Und du (=3)?

Spieler 3 73.

Spieler 2 Du (=1) überweist wieder 13 jedem von uns.

Spieler 1 Ok. [336].

Runde 12

Spieler 3 Ich habe 61.

Spieler 2 Ich habe 97.

Spieler 1 Oh gut, 88.

Spieler 2 Also 13 für jeden.

Spieler 1 Ja[337].

---

[335] Sie hatten 97, 90, 79.
[336] Sie hatten 99, 67, 73.
[337] Sie hatten 88, 97, 61.

Runde 13

Spieler 2 Ich habe 74.

Spieler 1 86.

Spieler 3 Ich habe 85.

Spieler 2 86 sind ... 28.

Spieler 1 9.

Spieler 2 9 für jeden [338].

Runde 14

Spieler 2 91.

Spieler 1 Ich habe wieder 86.

Spieler 3 66.

Spieler 2 Es sind 11 für jeden.

Spieler 1 Ja [339].

Runde 15

Spieler 1 55.

Spieler 3 92.

Spieler 2 92, du (=3) freuest dich. Es sind wieder 11 für jeden [340].

[338]Sie hatten 86, 74, 85.
[339]Sie hatten 86, 91, 66.
[340]Sie hatten 55, 88, 92.

Runde 16

Spieler 2 79.

Spieler 1 64.

Spieler 3 90.

Spieler 2 90? Das ist gut. Es sind wieder 32, d.h. 10 für uns (=1 und 2) beide [341].

Runde 17

Spieler 1 99.

Spieler 2 99, das ist klasse. 76, d.h. 13 für uns beide (=2, 3) [342].

Runde 18

Spieler 3 55.

Spieler 1 75.

Spieler 2 Ich auch. Dann biete ich oder du (=1). Es ist mir egal. Obwohl, laß mich denken. Es ist gar nicht egal. 75 minus 58 sind 17, d.h. wenn einer von uns....

Spieler 1 Ja, ich weiß es.

Spieler 3 Wir würfeln.

Spieler 2 Nein, nein. Wir können es so machen, daß...

Spieler 1 Du (=2) überweist mehr.

Spieler 2 Ja, du (=1) kriegst einen Punkt mehr als er (=3). Es ist immer noch fair. Aber du (=3) fährst gut damit. Dann überweise ich..

Spieler 1 Mir 6 und ihm (=3) 5.

[341]Sie hatten 64, 79, 90.
[342]Sie hatten 99, 76, 79

Spieler 2 Wenn er einverstanden ist, natürlich.

Spieler 3 Schade.

Spieler 1 Wieso? Du (=3) hättest sowieso nicht mehr gekriegt [343].

Runde 19

Spieler 1 98.

Spieler 2 100.

Spieler 1 Ohuu.

Spieler 3 71.

Spieler 2 Ja gut. [344].

Runde 20 [345]

Spieler 2 Kooperation ist gestorben.

Spieler 1 Ja, ich kann nicht bestraft werden...

Spieler 2 Ich habe mir überlegt, ob ich das auch mache. Klar, logisch. Jetzt darf jeder sein eigenes Gebot abgeben. Wir können natürlich noch verhandeln, aber..

Spieler 1 Wir können natürlich noch verhandeln, ja ahah.

Spieler 2 Die Frage ist, wer hat den höchsten?

Spieler 1 Also, derjenige, der unter 58 ist, könnte es sagen. (Pause) Keiner, ahaha. Tja!

Spieler 2 Tja! Es gibt zwei Möglichkeiten. Entweder... Kooperation brauchen wir nicht mehr davon ausgehen, daß es noch durchgeht oder, das ist klar. Es ist nur die Frage....

[343]Sie hatten 75, 75, 55.
[344]Sie hatten 98, 100, 71.
[345]Spielerin 1 ist abgewichen. Sie hat 59 angeboten und nichts überwiesen.

Spieler 1 Ok, ich würde schon sagen, ich bin bereit zu kooperieren. Ihr solltet mir glauben.

Spieler 2 Du willst unsere Werte wissen.

Spieler 1 Ja, sozusagen.

Spieler 2 Ich bin durchhaus bereit, meinen zu sagen, weil er so hoch ist, daß....

Spieler 1 Ja, aber wenn du (=2) nichts überweist, dann wird es schwieriger.

Spieler 2 Ja, dann müßt ihr euch überlegen, was ich mache.

Spieler 1 Was sagst du (=3)?

Spieler 3 Kooperierst du (=1) dann?

Spieler 2 Wenn ihr Wert der höchste ist, kooperiert sie (=1).

Spieler 1 Wenn ihr auch kooperiert. Oder wir machen jeder einmal für sich. Aber wir kommen wahrscheinlich nicht mehr gut.

Spieler 3 Machen wir jeder einmal für sich.

Spieler 2 Ich denke auch.

Spieler 1 Ja, ok. [346].

Spieler 2 gab zu, daß er sich schon Gedanken gemacht hatte, in der 17. Runde abzuweichen. Er hatte aber nicht genug. Er fand es nicht so schlimm, daß Spieler 1 abgewichen ist, weil es insgesamt gut lief und mit dem Abweichen in den letzten Runden sowieso zu rechnen war. Spieler 1 hatte ihre Abweichung vorgeplant. Sie hatte schon in der 17. Runde daran gedacht, aber es schien ihr noch zu früh zu sein.

[346] Sie hatten 94, 94, 100.